



# Turno C (Cognomi da "E" a "Le")

Docente: Lorenzo Capra

Email: lorenzo.capra@unimi.it

Ufficio: 5052 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Alessia Cecere

# Turno D (Cognomi da "Li" a "O")

Docente: Alessandro D'Amelio

Email: alessandro.damelio@unimi.it

Ufficio: 4022 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Giorgio Blandano



## Orario e Calendario

Orario: Ogni mercoledì, dalle 13.30 alle 17.30

| OTTOBRE | NOVEMBRE | DICEMBRE | GENNAIO |
|---------|----------|----------|---------|
| 5       | 9        | 14       | 11      |
| 12      | 16       | 21       |         |
| 19      | 23       |          |         |
| 26      | 30       |          |         |
|         |          |          |         |

**Attenzione**: sono possibili variazioni; controllare periodicamente il canale Telegram.

### Aule

Turno C: Aula DELTA Labc [Informatica - Celoria 18]

Turno D: Aula GAMMA Labc [Informatica - Celoria 18]



## Pagine di riferimento

Pagina del corso: Prof. Vigna (teoria)

Esercizi: Github —> shorturl.at/qRY07

Comunicazioni: Canale Telegram

Controllate periodicamente per avvisi, variazioni calendario lezioni,

materiali del corso, date appelli, . . .

#### Obiettivi del corso

Insegnare le basi di programmazione, utili per l'intero percorso di laurea

Sarà prevalentemente svolto facendo pratica con gli esercizi svolti in lab e a casa

Basati sugli argomenti trattati nel corso di teoria, focalizzati su strumenti principali forniti dal linguaggio

### Modalità d'esame

Esercizi di programmazione al PC: \* Un esercizio obbligatorio da svolgere correttamente e completamente \* Esercizi aggiuntivi valutati per: correttezza, completezza, uso della memoria, semplicità della soluzione, duplicazione codice, legibilità

Attenzione: \* Per poter sostenere alcuni esami del secondo e terzo anno è necessario superare l'esame di programmazione. \* La prova di Teoria può essere sostenuta solo dopo aver superato la prova di Laboratorio. \* La prova di Teoria e la prova di Laboratorio devono essere sostenute nello stesso appello. \* Per poter svolgere l'esame è necessario iscriversi tramite SIFA.



### Libri

- ► The Way to Go: A Thorough Introduction to the Go Programming Language - Ivo Balbaert
- ▶ Programmare in Go Ivo Balbaert
- ► The Go Programming Language Alan A. Donovan, Brian W. Kernighan

### Risorse online

- ► Go Bootcamp Matt Aimonetti
- **▶** Documentazione Go
- **▶** Documentazione Package Go