

## Introduzione al corso

Docenti e Tutor

## Turno C (Cognomi da “E” a “Im”)

Docente: Lorenzo Capra

Email: [lorenzo.capra@unimi.it](mailto:lorenzo.capra@unimi.it)

Ufficio: 5052 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Alessia Cecere

## Turno D (Cognomi da “In” a “M”)

Docente: Alessandro D'Amelio

Email: [alessandro.damelio@unimi.it](mailto:alessandro.damelio@unimi.it)

Ufficio: 4022 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Giorgio Blandano

## Lezioni

# Orario e Calendario

Orario: Ogni mercoledì, dalle 13.30 alle 17.30

OTTOBRE	NOVEMBRE	DICEMBRE	GENNAIO
5	9	14	11
12	16	21	
19	23		
26	30		

**Attenzione:** sono possibili variazioni; controllare periodicamente il canale Telegram.

# Aule

Turno C: Aula DELTA Labc [Informatica - Celoria 18]

Turno D: Aula GAMMA Labc [Informatica - Celoria 18]

## Informazioni



## Pagine di riferimento

Pagina del corso: Prof. Vigna (teoria)

Esercizi: Github —> [shorturl.at/qRY07](https://shorturl.at/qRY07)

Comunicazioni: Canale Telegram

*Controllate periodicamente per avvisi, variazioni calendario lezioni, materiali del corso, date appelli, ...*

# Obiettivi del corso

Insegnare le basi di programmazione, utili per l'intero percorso di laurea

Sarà prevalentemente svolto facendo pratica con gli esercizi svolti in lab e a casa

Basati sugli argomenti trattati nel corso di teoria, focalizzati su strumenti principali forniti dal linguaggio

## Modalità d'esame

Esercizi di programmazione al PC: \* Un esercizio obbligatorio da svolgere **correttamente** e **completamente** \* Esercizi aggiuntivi valutati per: correttezza, completezza, uso della memoria, semplicità della soluzione, duplicazione codice, leggibilità

**Attenzione:** \* Per poter sostenere alcuni esami del secondo e terzo anno è necessario superare l'esame di programmazione. \* La prova di **Teoria** può essere sostenuta solo dopo aver superato la prova di **Laboratorio**. \* La prova di **Teoria** e la prova di **Laboratorio** devono essere sostenute nello stesso appello. \* Per poter svolgere l'esame è necessario **iscriversi tramite SIFA**.

Materiale consigliato

# Libri

- ▶ **The Way to Go: A Thorough Introduction to the Go Programming Language** - Ivo Balbaert
- ▶ **Programmare in Go** - Ivo Balbaert
- ▶ **The Go Programming Language** - Alan A. Donovan, Brian W. Kernighan

## Risorse online

- ▶ **Go Bootcamp** - Matt Aimonetti
- ▶ **Documentazione Go**
- ▶ **Documentazione Package Go**