

Introduzione al corso

Docenti e Tutor

Turno C (Cognomi da “E” a “Le” - Provvisorio)

Docente: Alessandro D'Amelio

Email: alessandro.damelio@unimi.it

Ufficio: 4022 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Giorgio Blandano

Turno D (Cognomi da “Li” a “O” - Provvisorio)

Docente: Lorenzo Capra

Email: lorenzo.capra@unimi.it

Ufficio: 5052 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: TBD

Lezioni

Orario e Calendario

Orario: Ogni mercoledì, dalle 13.30 alle 17.30

OTTOBRE	NOVEMBRE	DICEMBRE	GENNAIO
4	8	6	10
11	15	13	
18	22	20	
25	29		

Attenzione: sono possibili variazioni; controllare periodicamente il canale Telegram.

Aule

Turno C: Aula DELTA Labc [Informatica - Celoria 18]

Turno D: Aula GAMMA Labc [Informatica - Celoria 18]

Informazioni

Pagine di riferimento

Pagina del corso: Prof. Vigna (teoria)

Esercizi: Github —> shorturl.at/uEGVX

Comunicazioni: Canale Telegram

Controllate periodicamente per avvisi, variazioni calendario lezioni, materiali del corso, date appelli, ...

Obiettivi del corso

Insegnare le basi di programmazione, utili per l'intero percorso di laurea

Sarà prevalentemente svolto facendo pratica con gli esercizi svolti in lab e a casa

Basati sugli argomenti trattati nel corso di teoria, focalizzati su strumenti principali forniti dal linguaggio

Modalità d'esame

Esercizi di programmazione al PC:

- ▶ Per sostenere l'esame di Programmazione (prova di laboratorio + teoria nello stesso appello) è necessario iscriversi tramite SIFA online al relativo appello, cioè PROGRAMMAZIONE - VIGNA - mese dell'appello.
- ▶ L'esame di laboratorio si svolge su macchine Linux, dovete quindi saper usare la shell a linea di comando e alcuni comandi essenziali.

Modalità d'esame (2)

I PC all'esame sono configurati così:

- ▶ Applicazioni avviate:
 - ▶ Firefox Browser
 - ▶ Konsole Terminal
 - ▶ Zeal
- ▶ Siti aperti (i soli consentiti):
 - ▶ <http://upload.di.unimi.it/>
 - ▶ <http://pkg.go.dev>

Modalità d'esame (3)

Attenzione:

- ▶ Per poter sostenere alcuni esami del secondo e terzo anno è necessario superare l'esame di programmazione.
- ▶ La prova di **Teoria** può essere sostenuta solo dopo aver superato la prova di **Laboratorio**.
- ▶ La prova di **Teoria** e la prova di **Laboratorio** devono essere sostenute nello stesso appello.
- ▶ Per poter svolgere l'esame è necessario **iscriversi tramite SIFA**.

Valutazione esame di Laboratorio

Regole:

- ▶ Tutti i temi d'esame prevedono un esercizio obbligatorio (Esercizio Filtro) da svolgere **correttamente** e **completamente** pena invalidamento dell'intero esame
- ▶ 2/3 esercizi aggiuntivi valutati per: correttezza, completezza, uso della memoria, semplicità della soluzione, duplicazione codice, leggibilità.
- ▶ Per essere valutati gli esercizi **devono** compilare. Eventuali errori di compilazione invalidano l'esercizio

Materiale ammesso all'esame

- ▶ documentazione online di Go (<https://pkg.go.dev/std>)
- ▶ libro di testo o manuale di Go (eventualmente pdf) (**non eserciziari**)
- ▶ carta (fornita dai docenti) + penna

Materiale consigliato

Libri

- ▶ **The Way to Go: A Thorough Introduction to the Go Programming Language** - Ivo Balbaert
- ▶ **Programmare in Go** - Ivo Balbaert
- ▶ **The Go Programming Language** - Alan A. Donovan, Brian W. Kernighan

Risorse online

- ▶ **Go Bootcamp** - Matt Aimonetti
- ▶ **Documentazione Go**
- ▶ **Documentazione Package Go**