

## Introduzione al corso

Docenti e Tutor

## Turno C (Cognomi da “L” a “Re”)

Docente: Alessandro D'Amelio

Email: [alessandro.damelio@unimi.it](mailto:alessandro.damelio@unimi.it)

Ufficio: 4022 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Omar Ghezzi

## Turno D (Cognomi da “Ri” a “Z”)

Docente: Lorenzo Capra

Email: [lorenzo.capra@unimi.it](mailto:lorenzo.capra@unimi.it)

Ufficio: 5052 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: T.B.A.

## Lezioni

## Orario e Calendario

Orario: Ogni Lunedì, dalle 13.30 alle 17.30

OTTOBRE	NOVEMBRE	DICEMBRE	GENNAIO
7	4	2	13
14	11	9	
21	18	16	
28	25		

**Attenzione:** sono possibili variazioni; controllare periodicamente il canale Telegram.

# Aule

Turno C: Aula SIGMA Labc [Informatica - Celoria 18]

Turno D: Aula TAU Labc [Informatica - Celoria 18]

## Informazioni



# Pagine di riferimento

Pagina del corso: Prof. Cazzola (teoria)

<https://cazzola.di.unimi.it/prog.html>

Esercizi: Github → <https://shorturl.at/miJPX>

# Comunicazioni

Canale Telegram



# Obiettivi del corso

Insegnare le basi di programmazione, utili per l'intero percorso di laurea

Sarà prevalentemente svolto facendo pratica con gli esercizi svolti in lab e a casa

Basati sugli argomenti trattati nel corso di teoria, focalizzati su strumenti principali forniti dal linguaggio

# Modalità d'esame

Esercizi di programmazione al PC:

- ▶ Per sostenere l'esame di Programmazione (prova di laboratorio + teoria nello stesso appello) è necessario iscriversi tramite SIFA online al relativo appello, cioè PROGRAMMAZIONE - Cazzola - mese dell'appello.
- ▶ L'esame di laboratorio si svolge su macchine Linux, dovete quindi saper usare la shell a linea di comando e alcuni comandi essenziali.

## Modalità d'esame (2)

I PC all'esame sono configurati così:

- ▶ Applicazioni avviate:
  - ▶ Firefox Browser
  - ▶ Konsole Terminal
  - ▶ Zeal
- ▶ Siti aperti (i soli consentiti):
  - ▶ <http://upload.di.unimi.it/>
  - ▶ <http://pkg.go.dev>

## Modalità d'esame (3)

### Attenzione:

- ▶ Per poter sostenere alcuni esami del secondo e terzo anno è necessario superare l'esame di programmazione.
- ▶ La prova di **Teoria** può essere sostenuta solo dopo aver superato la prova di **Laboratorio**.
- ▶ La prova di **Teoria** e la prova di **Laboratorio** devono essere sostenute nello stesso appello.
- ▶ Per poter svolgere l'esame è necessario **iscriversi tramite SIFA**.

# Valutazione esame di Laboratorio

Regole:

- ▶ Tutti i temi d'esame prevedono un esercizio obbligatorio (Esercizio Filtro) da svolgere **correttamente** e **completamente** pena invalidamento dell'intero esame
- ▶ 2/3 esercizi aggiuntivi valutati per: correttezza, completezza, semplicità della soluzione, duplicazione codice, leggibilità.
- ▶ Per essere valutati gli esercizi **devono** compilare. Eventuali errori di compilazione invalidano l'esercizio

# Materiale ammesso all'esame

- ▶ documentazione online di Go (<https://pkg.go.dev/std>)
- ▶ libro di testo o manuale di Go (eventualmente pdf) (**non eserciziari**)
- ▶ carta (fornita dai docenti) + penna



Materiale consigliato

# Libri

- ▶ **The Way to Go: A Thorough Introduction to the Go Programming Language** - Ivo Balbaert
- ▶ **Programmare in Go** - Ivo Balbaert
- ▶ **The Go Programming Language** - Alan A. Donovan, Brian W. Kernighan

## Risorse online

- ▶ **Go Bootcamp** - Matt Aimonetti
- ▶ **Documentazione Go**
- ▶ **Documentazione Package Go**