

Cas d'us iniciar joc

Actor: Jugador

Descripció: Un usuari registrat prèviament podrà recuperar la seva partida guardada a la base de dades o en cas de no tenir cap partida emmagatzemada jugar a una partida nova. Si es dona el cas de no estar registrat prèviament, el sistema el registrarà i generarà una partida nova.

Precondició: Tenir connexió a Bases de Dades.

Postcondició: Carrega una partida identificada per un jugador.

Flux Basic:

- 1- El jugador inicia el cas d'us.
- 2- El sistema demana el nom del jugador.
- 3- El jugador introdueix el nom.
- 4- El sistema busca al jugador a la base de dades i l'identifica.
- 5- El sistema busca la partida del jugador del punt anterior.
- 6- El sistema recupera la partida de la base de dades.
- 7- S'inicialitza el cas d'us "Joc Sudoku".
- 8- El sistema finalitza el cas d'us.

Flux Alternatiu:

4a. Si el sistema no localitza un jugador amb l'identificador entrat per l'usuari.

- 1- El sistema dona d'alta a la base de dades al jugador amb l'identificador entrat per l'usuari.
- 2- El sistema crea una nova partida associada a l'usuari.
- 3- El sistema salta a la línia 7.

5a. En cas de que el sistema no trobi cap partida a la base de dades.

- 1- El sistema salta al punt 2 de l'apartat 4a del flux alternatiu.

5b. En cas de que hi hagi més d'una partida registrada a la base de dades

- 1- El sistema demana a l'usuari que seleccioni la partida que volgui jugar.
- 2- L'usuari tria una partida
- 3- El sistema salta a la línia 6 del flux basic.

Cas d'us finalitzar joc

Actor: Jugador

Descripció: Un cop el jugador vol deixar de jugar, en cas de desitjar-ho, el sistema s'encarrega de persistir la informació de la partida a la base de dades.

Precondició: Que hi hagi una partida en curs i connexió a la base de dades.

Postcondició: Carrega una partida identificada per un jugador.

Flux Basic:

- 1- El jugador inicia el cas d'us.
- 2- El sistema comprova si no esta completat el Sudoku.
- 3- El sistema pregunta l'usuari si vol guardar la partida.
- 4- El sistema comprova que la partida estigui a la base de dades.
- 5- El sistema modifica la partida de la Base de dades.
- 6- El sistema finalitza el cas d'us.

Flux alternatiu:

2a. En cas de que el Sudoku ha estat completat.

- 1- El sistema comprova si la partida ha estat recuperada de base de dades.
 - a. En cas d'haver estat recuperada de base de dades, el sistema esborra la partida de base de dades.
 - b. En cas de no haver estat recuperada de base de dades, el sistema salta al punt 2 de l'apartat 2a.
- 2- El sistema salta al punt 6 del flux bàsic.

3a. En cas de que l'usuari no desitgi guardar la partida

- 1- El sistema salta al punt 6 del flux bàsic.

