

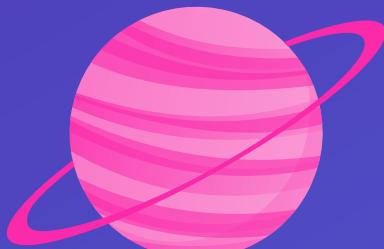
FILTROTECH

ELABORACION DE FILTROS DE INSTAGRAM ALUCIVOS AL LAB-TECH



- FAMILIARIZACION CON EL SOFTWARE
- PLANEACION Y DISEÑO DEL FILTRO
- PROGRAMACION DEL FILTRO
- ELABORACION Y PRUEBA DEL FILTRO

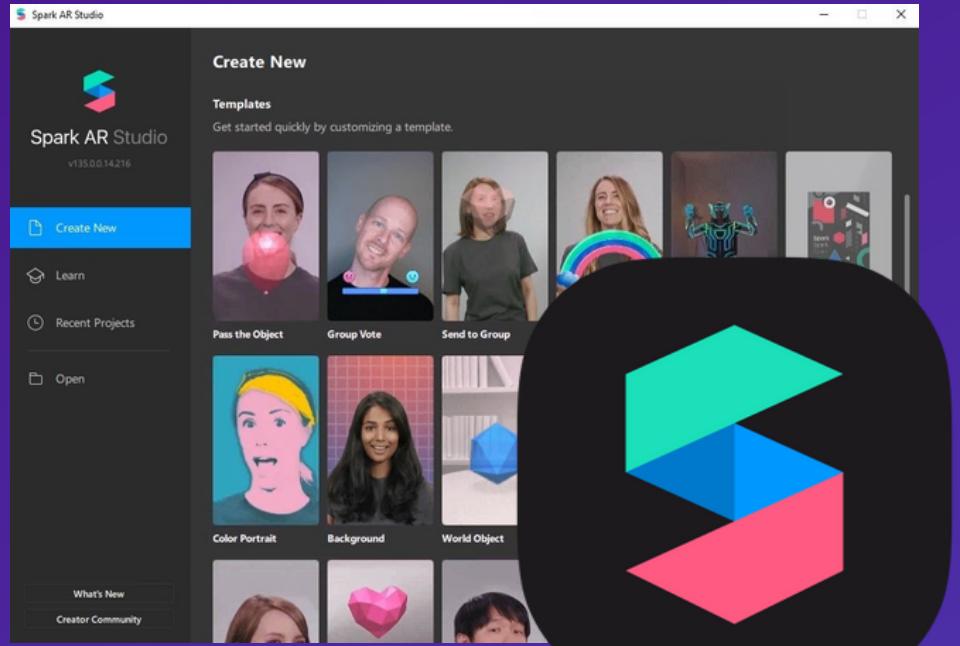
DIFICULTAD: INTERMEDIO-DIFÍCIL
TIEMPO DE ELABORACION: 2 A 5 HORAS POR FILTRO



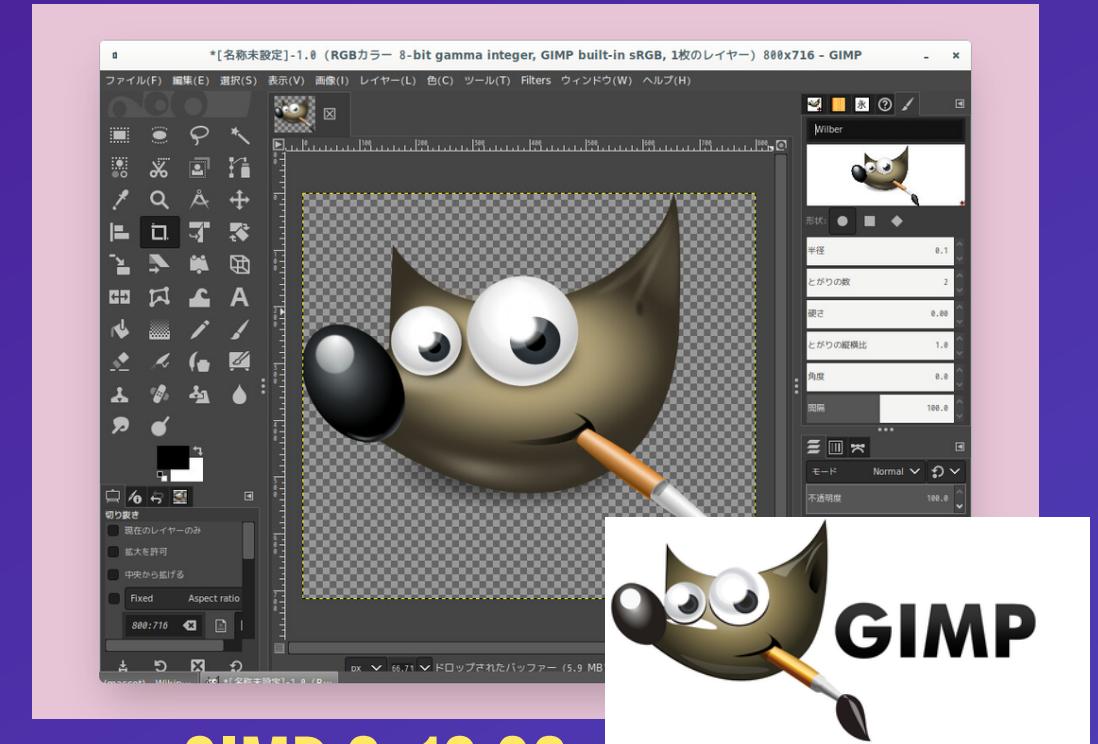
REQUISITOS

SOFTWARE

COMPUTADOR:



SPARK AR ESTUDIO V146



GIMP 2.10.32

RED SOCIAL ASOCIADA AL METAVERSO



SPARK AR SERÁ EL ENTORNO DONDE SE DESARROLLARÁ
LOS FILTROS

GIMP SERÁ LA HERRAMIENTA DE EDICIÓN PARA LAS
IMAGENES UTILIZADAS EN EL FILTRO

SPARK AR HACKS

LINKS

»» DESCARGA ➤ Spark AR Studio
<https://sparkar.facebook.com/ar-studi...>

➤ Plantilla <https://tbcreator.com/videos/vgratuit...>

➤ Página para publicar tus filtros
<https://www.facebook.com/sparkarhub/>

VIDEO TUTORIAL

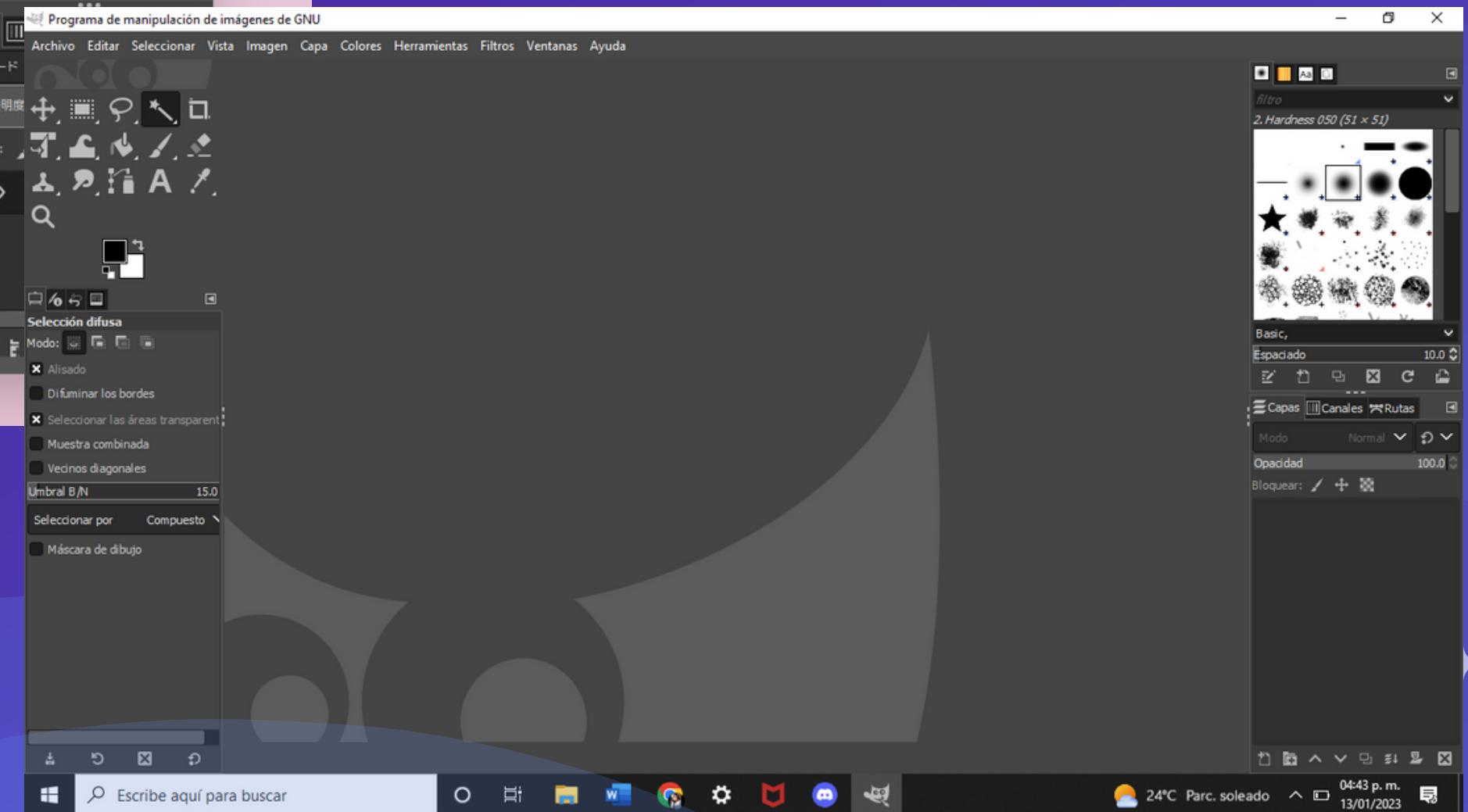


SPARK AR SE DIVIDE EN 2, EL SOFTWARE DONDE PROGRAMAS Y DISEÑAS TU FILTRO Y LA PAGINA WEB DONDE LO SUBES A LA RED SOCIAL



EL GIMP LO USAMOS PARA CREAR LAS IMAGENES QUE
USAREMOS EN LOS FILTROS, TANTO PARA TEXTURAS,
CAPAS, AVATARES, ETC.

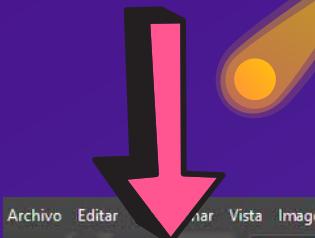
USO DE GIMP



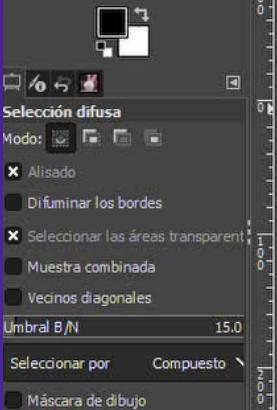
A) ABRIR Y SELECCIONAR LA IMAGEN DESEADA DESDE CARPETA



B) PARA QUITAR FONDO DE CUALQUIER IMAGEN

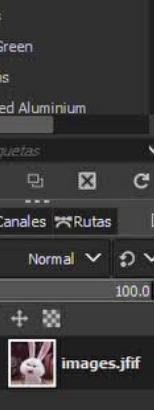
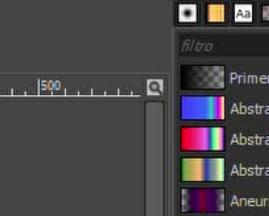


Archivo Editar Seleccionar Vista Imagen Capa Colores Herramientas Filtros Ventanas Ayuda



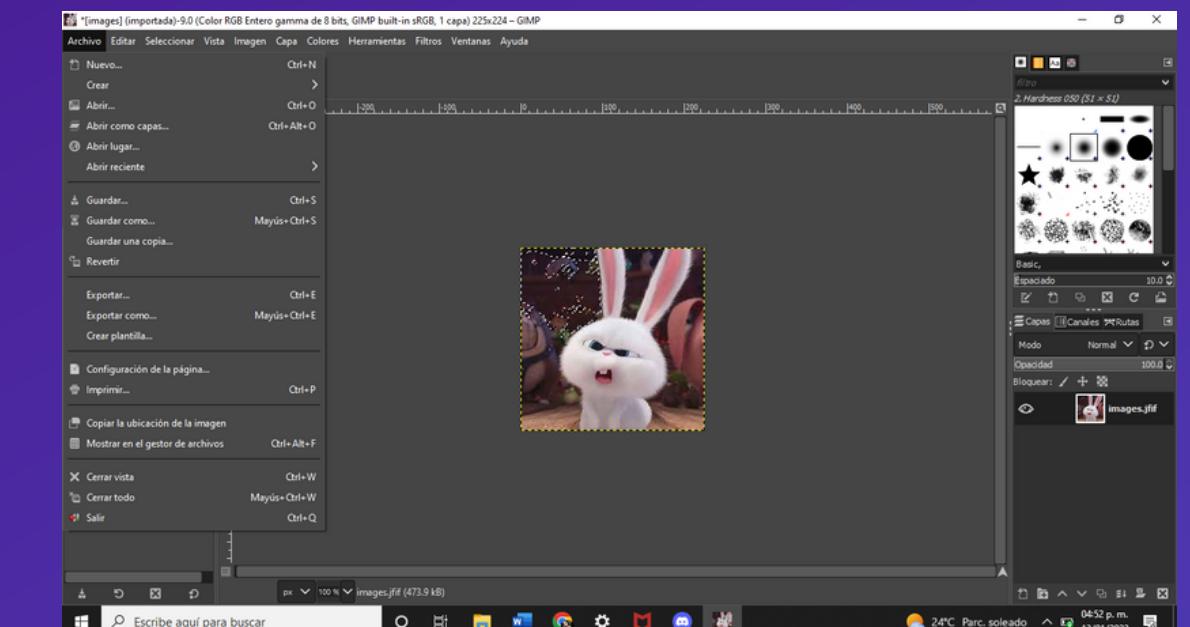
*[images] (importada)-9.0 (Color RGB Entero gamma de 8 bits, GIMP built-in sRGB, 1 capa) 225x224 – GIMP

Archivo Editar Seleccionar Vista Imagen Capa Colores Herramientas Filtros Ventanas Ayuda



- Capa nueva... Mayús+ Ctrl+N
- Nuevo a partir de lo visible
- Grupo de capas nuevo
- Duplicar la capa Mayús+ Ctrl+D
- Combinar hacia abajo
- Eliminar la capa
-
- Pila >
- Máscara >
- Transparencia >
- Transformar >
-
- Tamaño de borde de capa...
- Capa a tamaño de imagen
- Escalar capa...
- Recortar a la selección
- Recortar al contenido

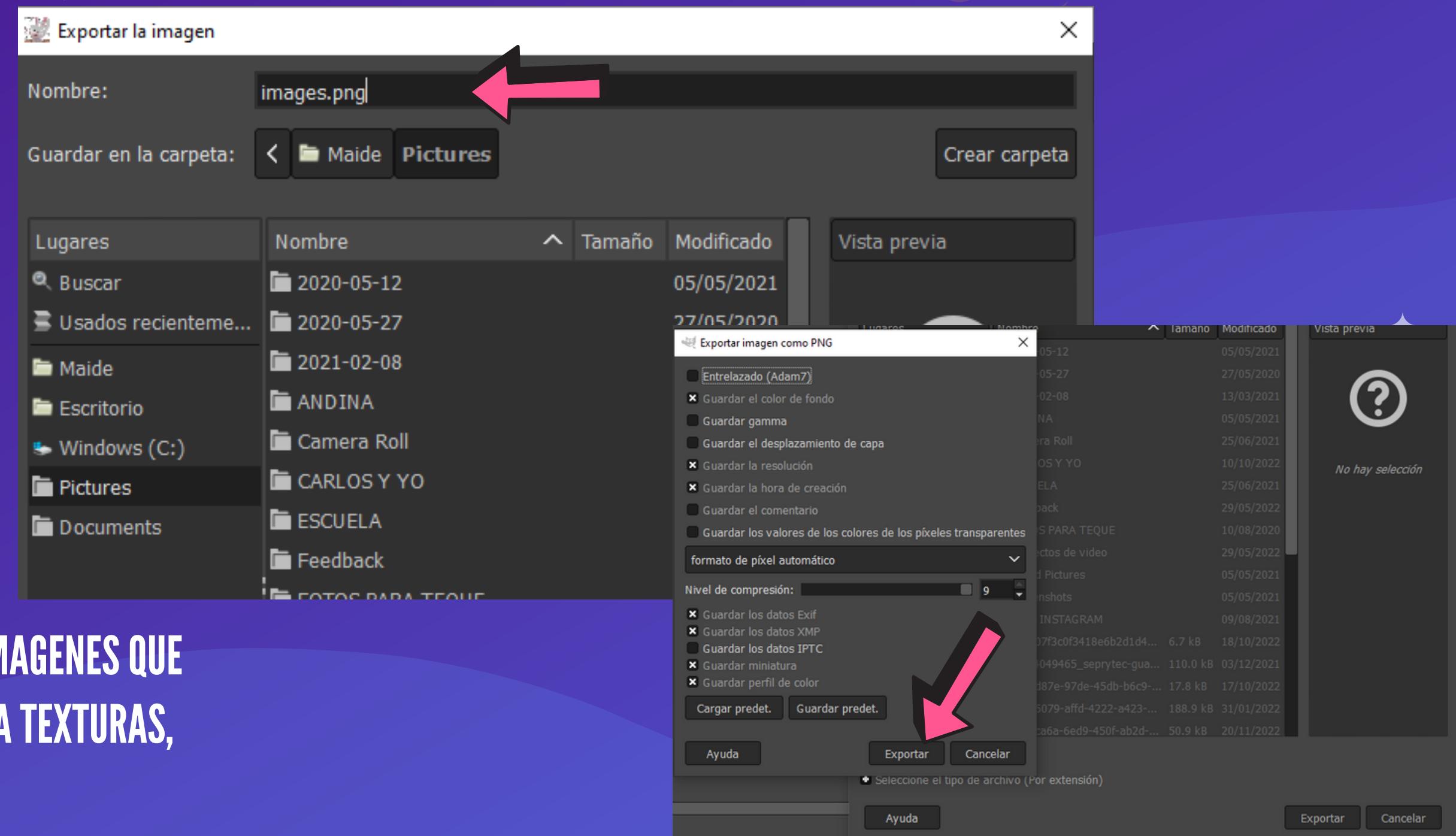
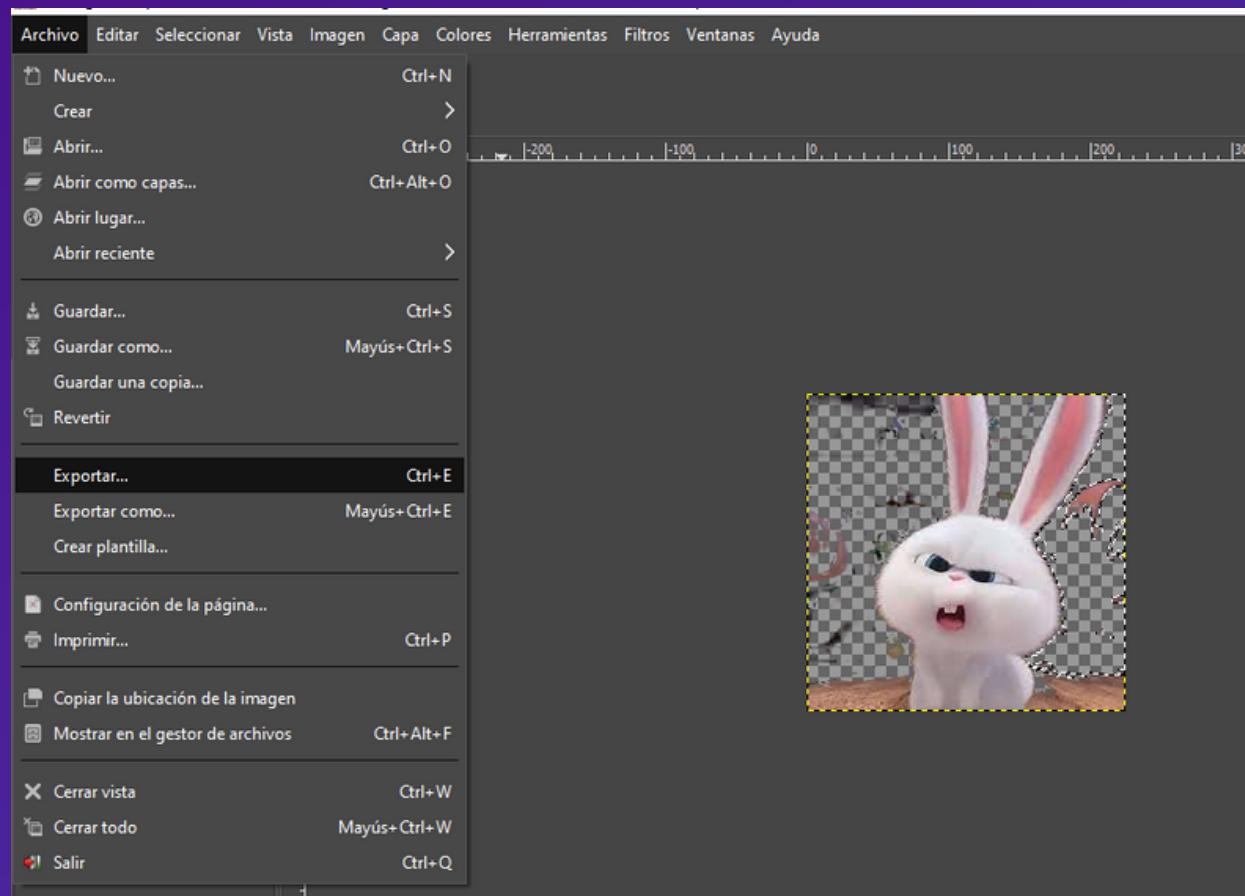
- Añadir canal alfa
 - E Añadir información de transparencia a la capa
 - G Pulse F1 para obtener más ayuda
- C Semiaplanar...
- G Umbral alfa...
-
- Alfa a selección
- Añadir a selección
- Sustraer de selección
- Interseccionar con selección



Escribe aquí para buscar

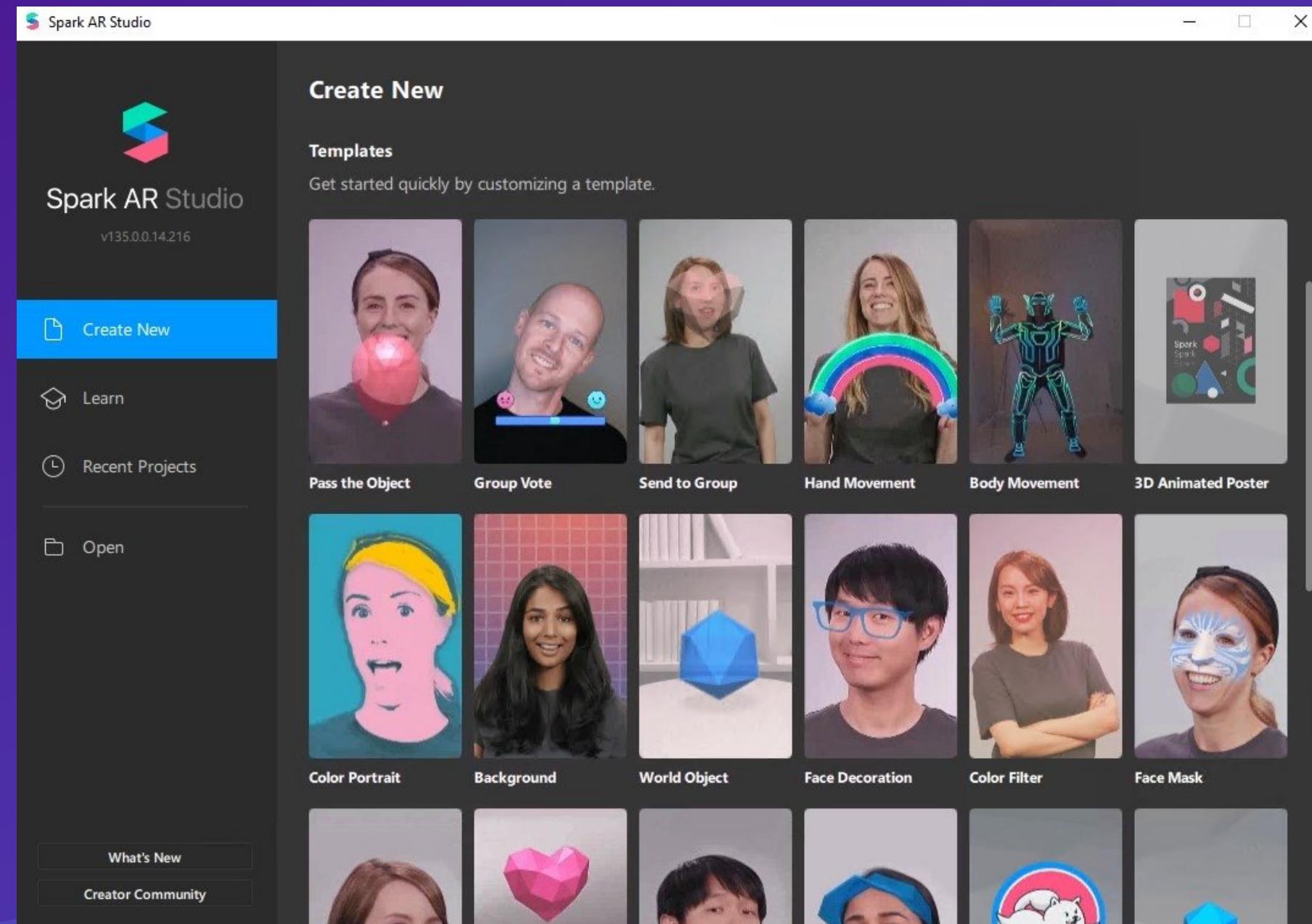
24°C Parc. soleado 13/01/2023

C) PARA GUARDAR TRABAJO, EXPORTAR Y GUARDARLO BAJO .PNG (PARA QUE SEA VALIDO Y PUEDA USARSE PARA SPARK AR)

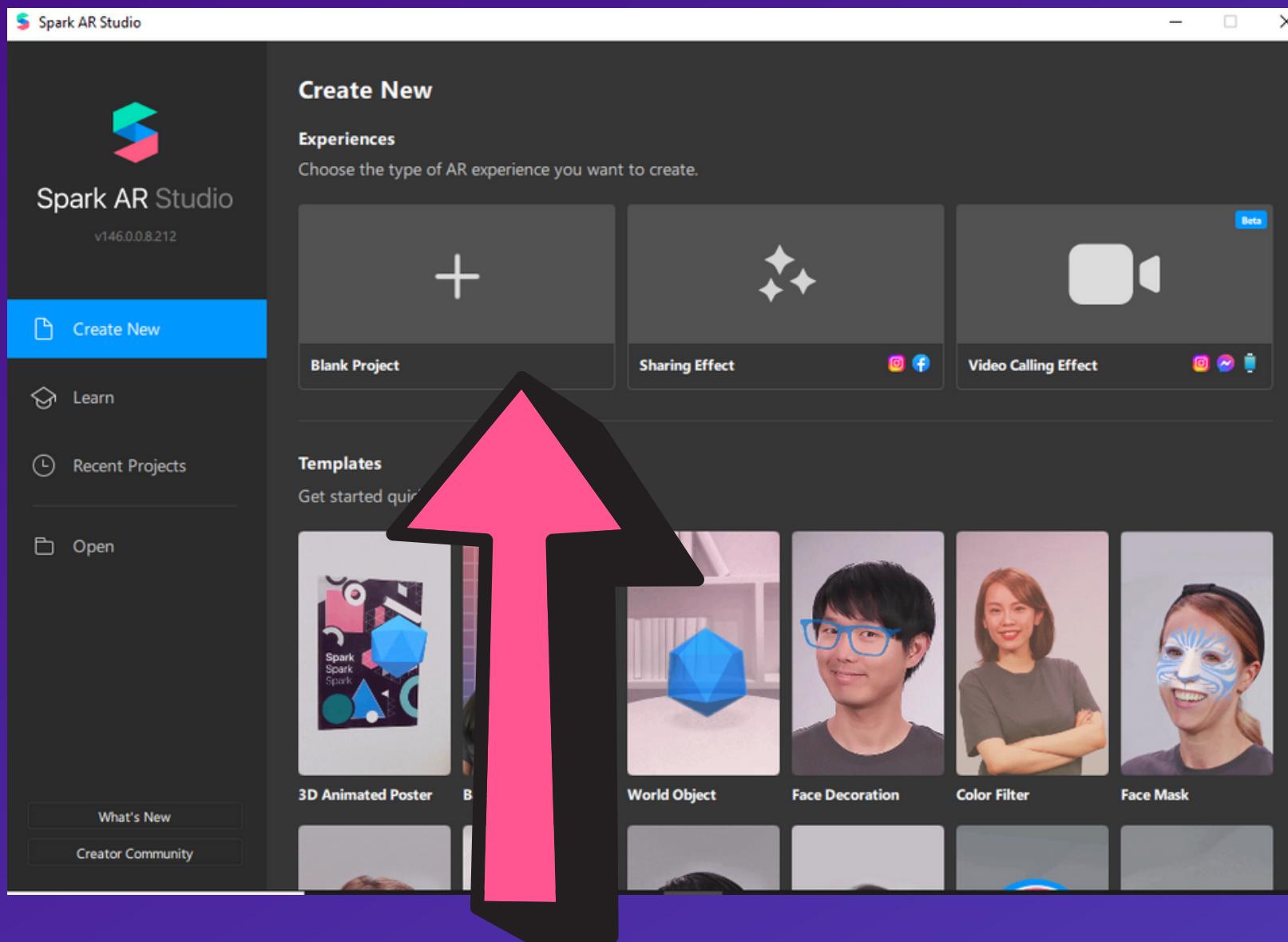


EL GIMP LO USAMOS PARA CREAR LAS IMAGENES QUE USAREMOS EN LOS FILTROS, TANTO PARA TEXTURAS, CAPAS, AVATARES, ETC.

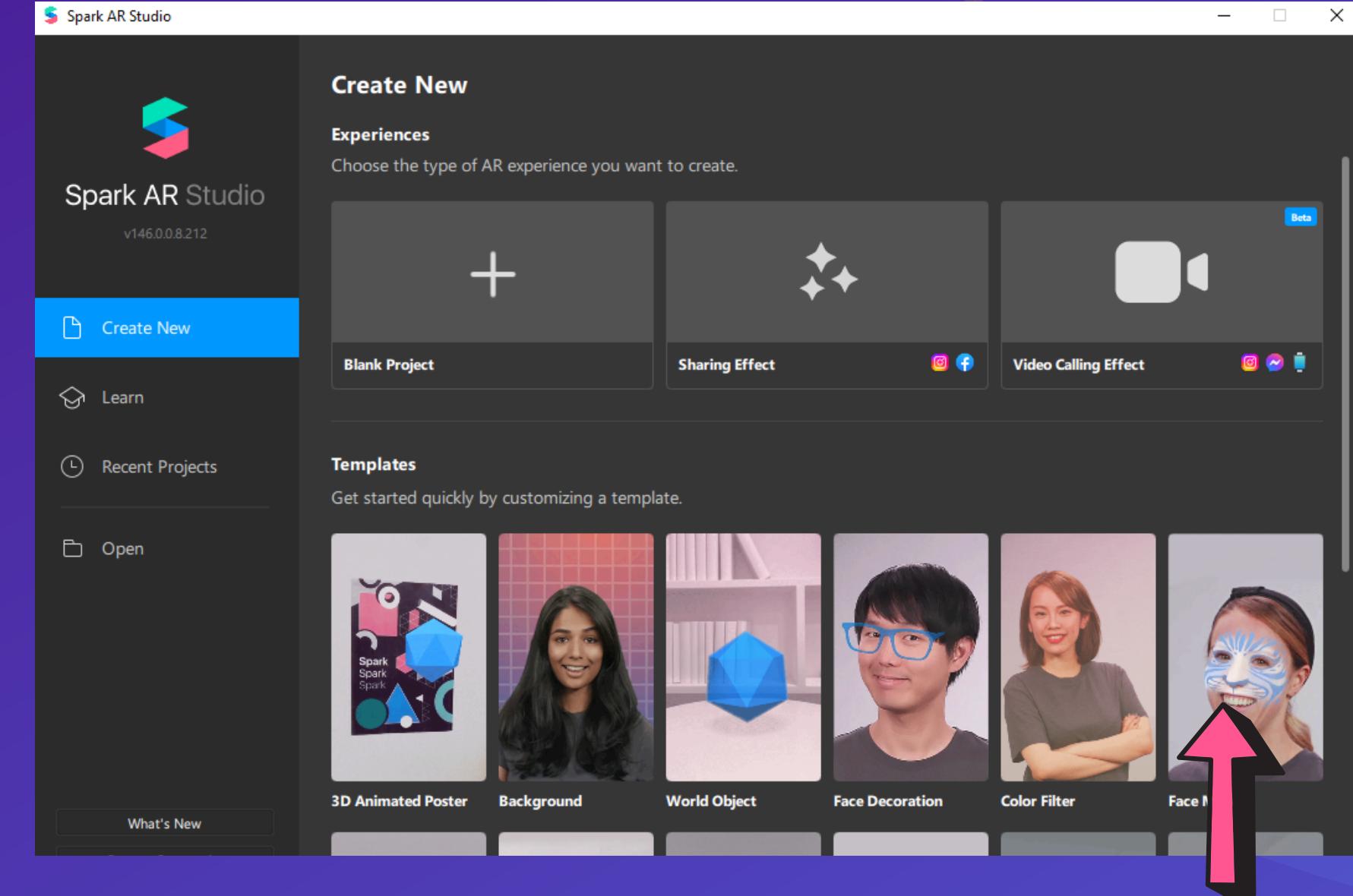
USO DE SPARK AR



SPARK AR SERÁ DONDE DISEÑES O EDITES TU FILTRO. PUEDES BIEN EDITAR UN FILTRO YA DISPONIBLE EN LA APLICACIÓN O CREARLO DESDE CERO



PARA CREAR UN NUEVO PROYECTO PUSH
AQUÍ

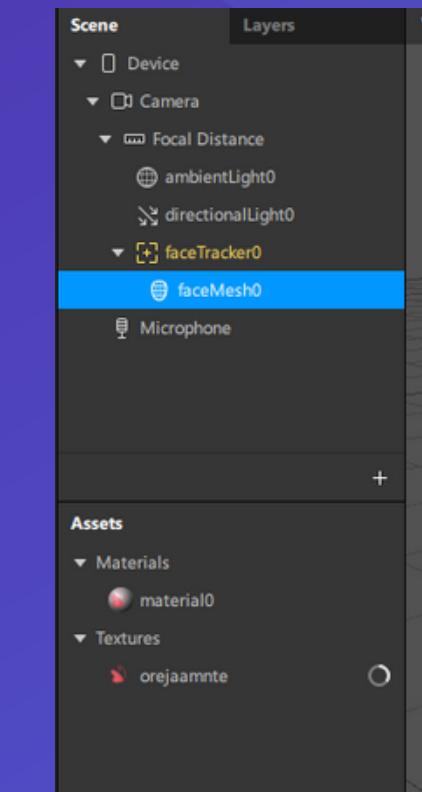
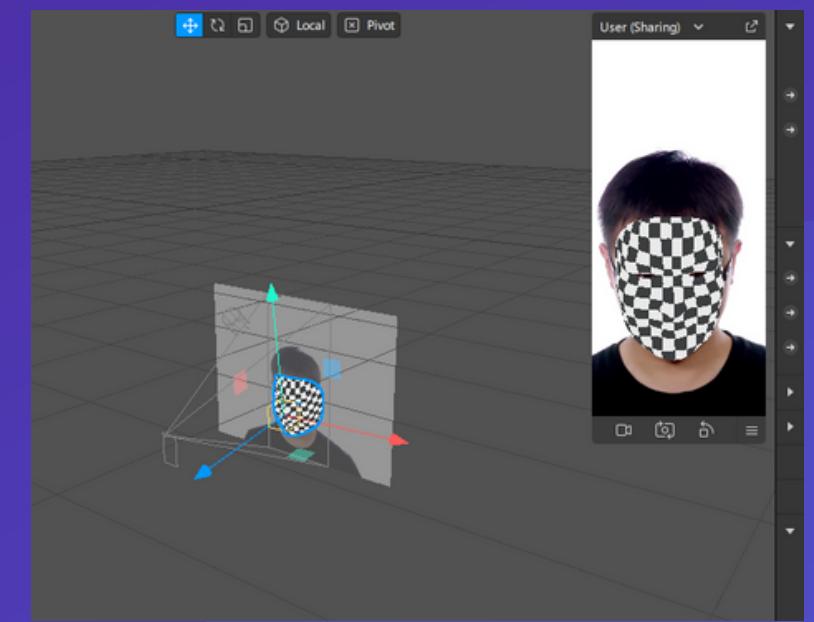
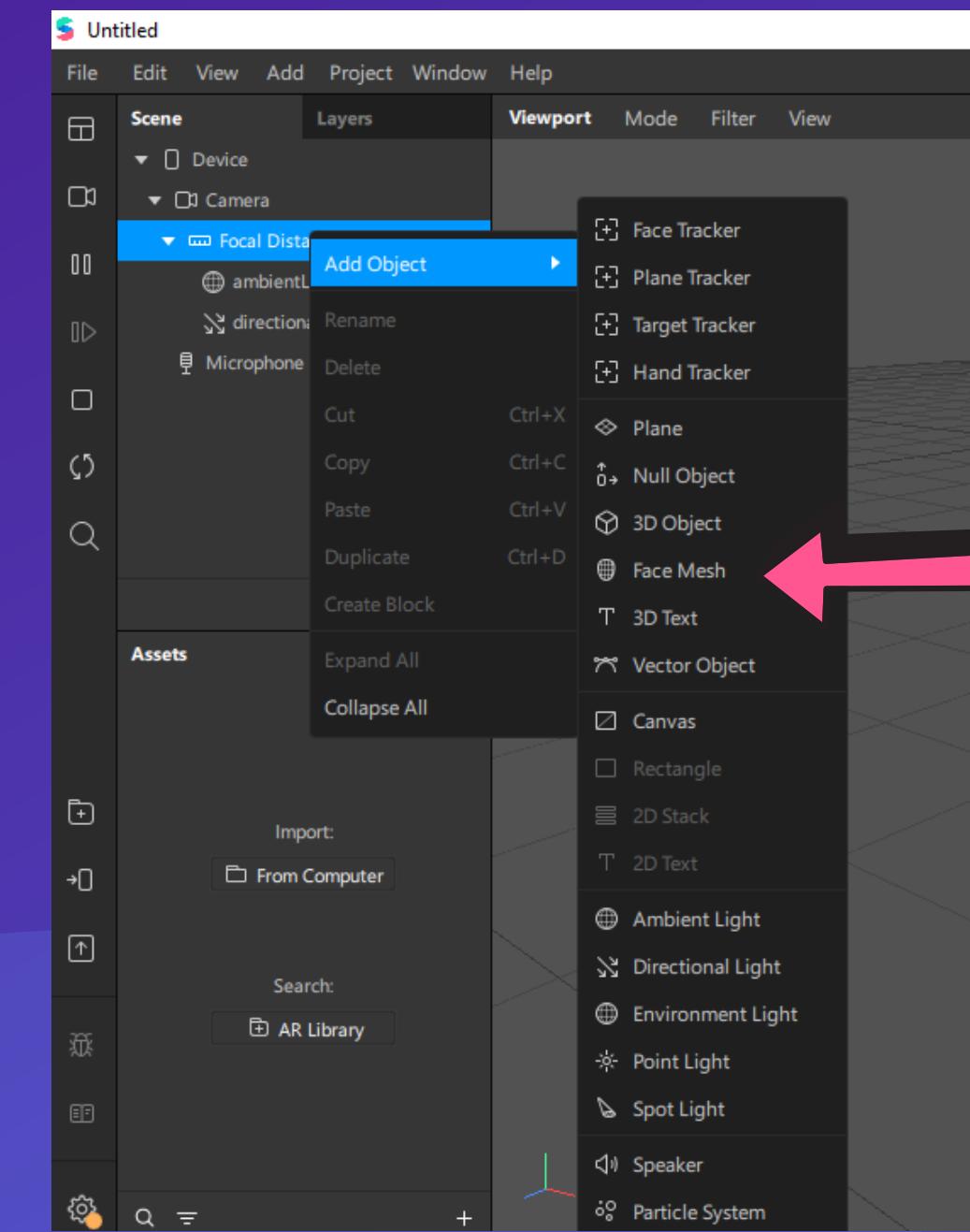
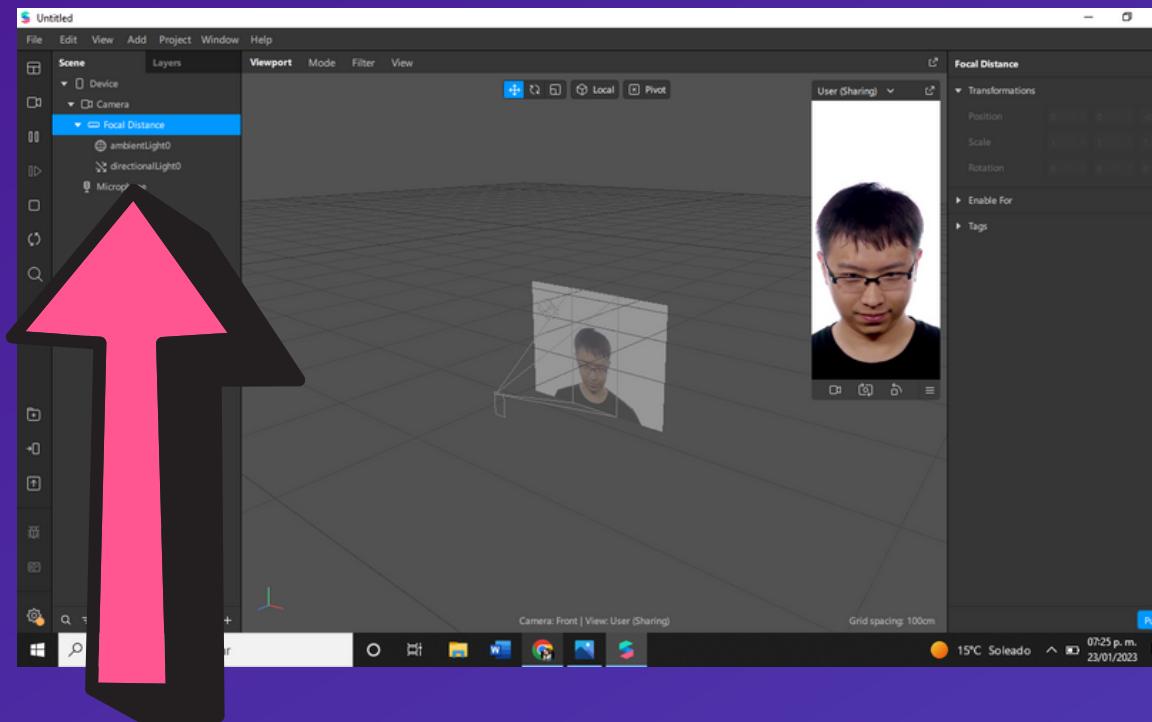


PARA EDITAR ALGUN FILTRO, ESCOGE
UNO Y PRESIONAS SOBRE EL

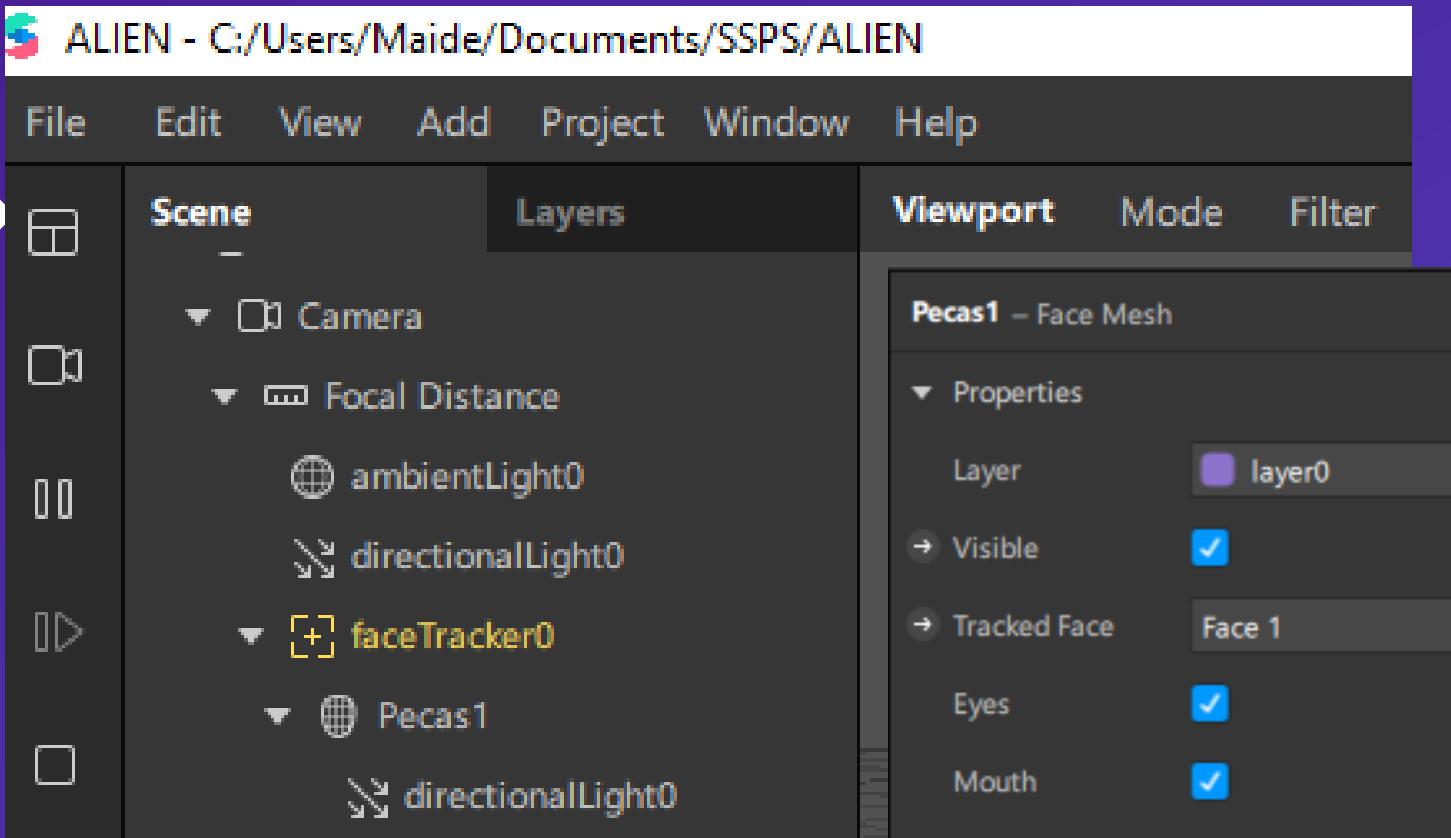
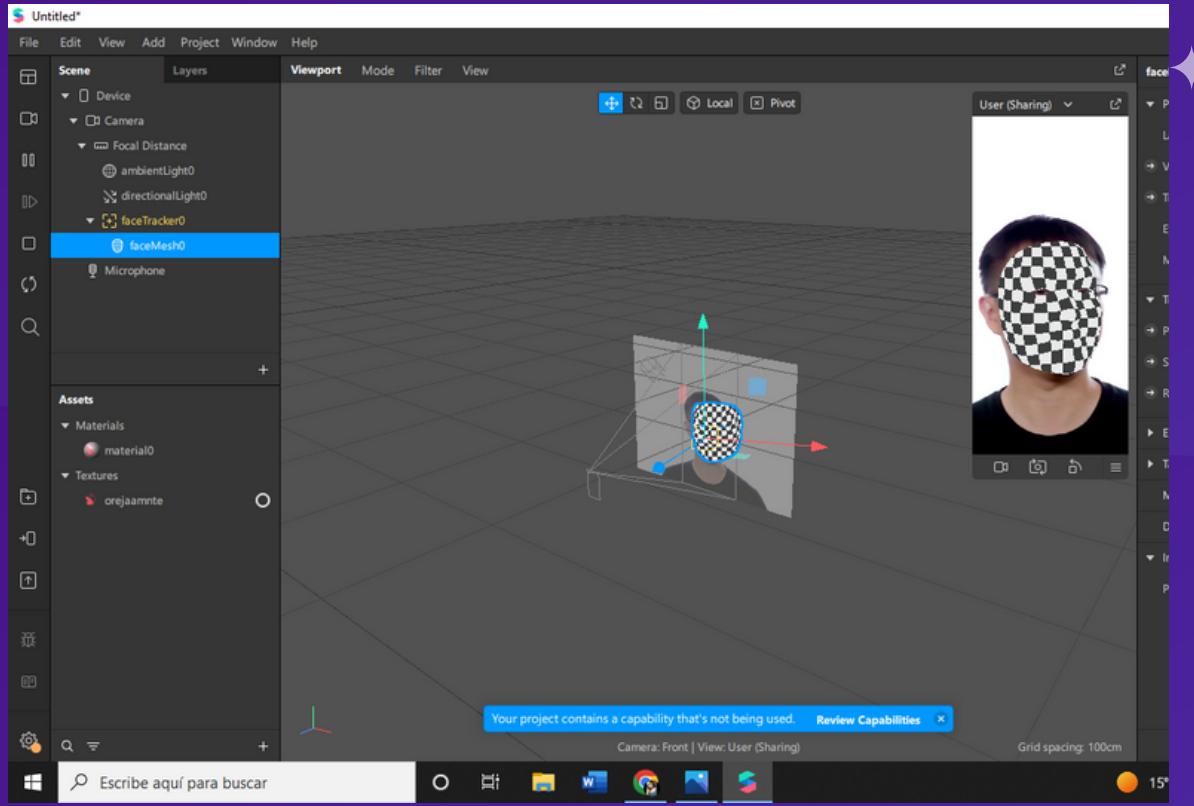
FILTRO DESDE CERO



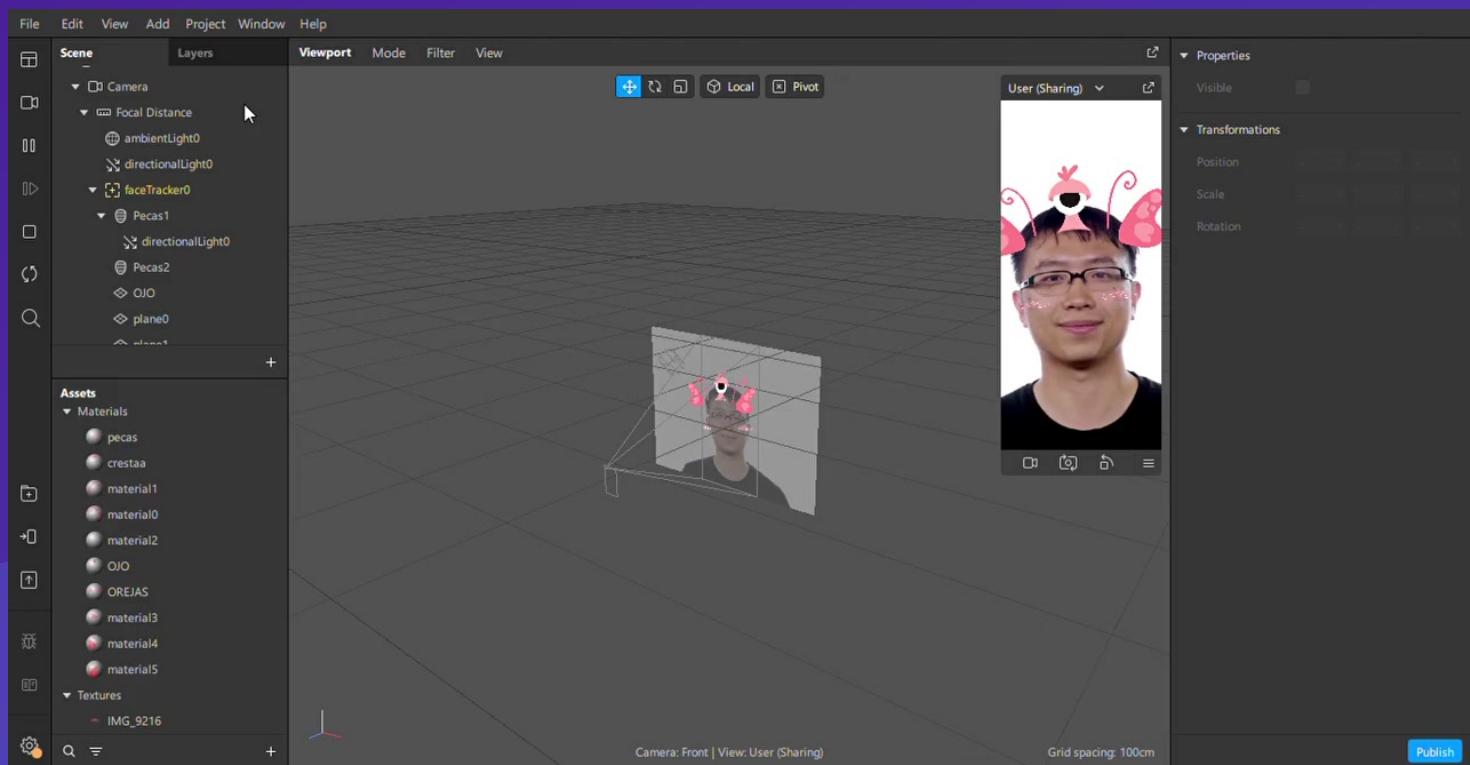
LUEGO DE ABRIR LA PESTAÑA DE BLACK PROYECT OBSERVAMOS LA PESTAÑA DE SCENE QUE NOS APARECE, DONDE PICAREMOS BOTON IZQUIERO A FOCAL DISTANCE, SEGUIDO DE LA OPCION ADD OBJECT DONDE ENCONTRAREMOS LA OPCION FACE MASH

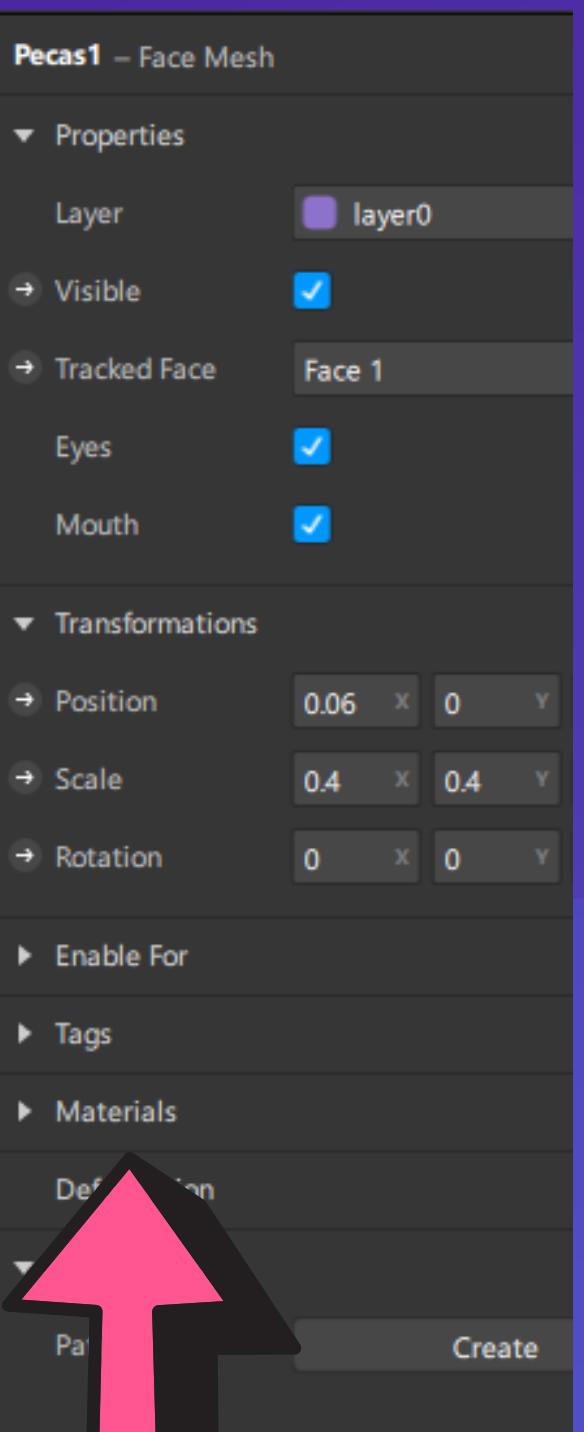
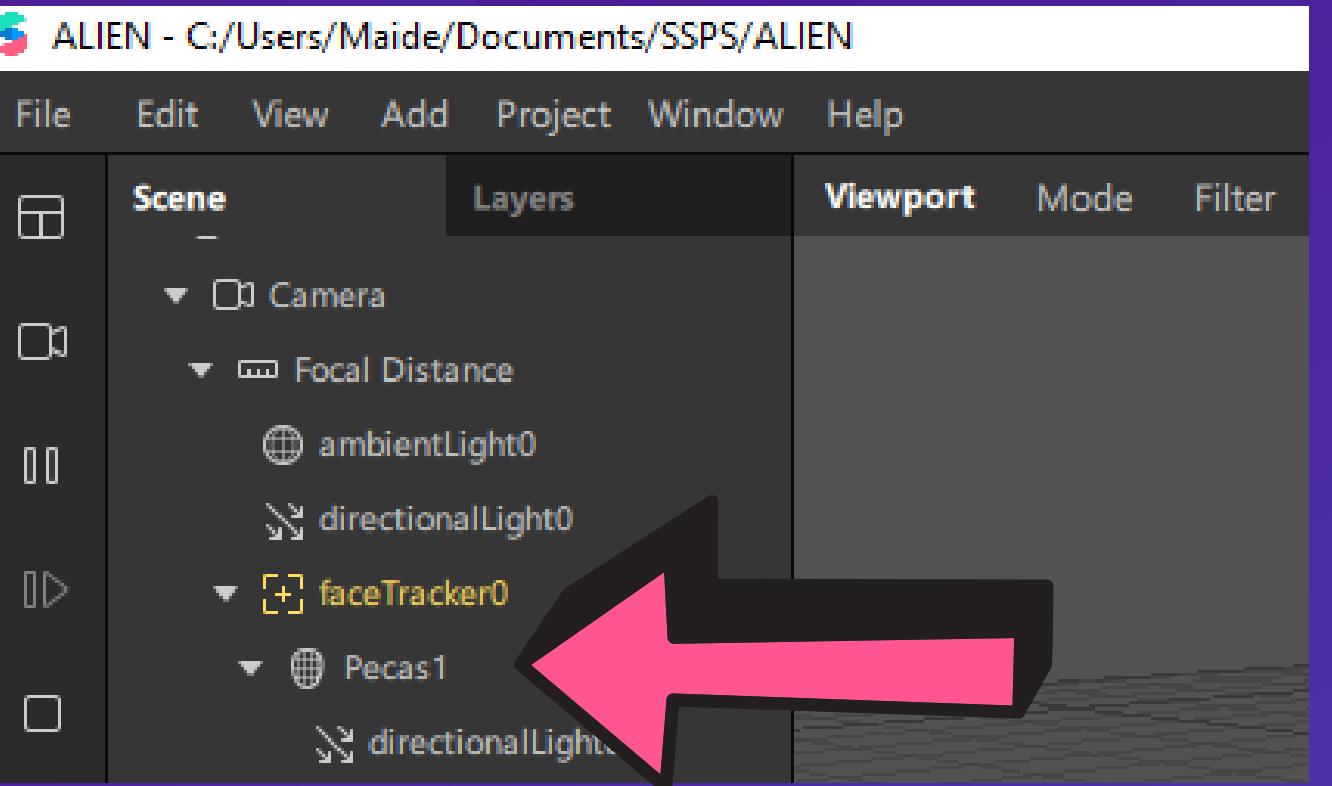
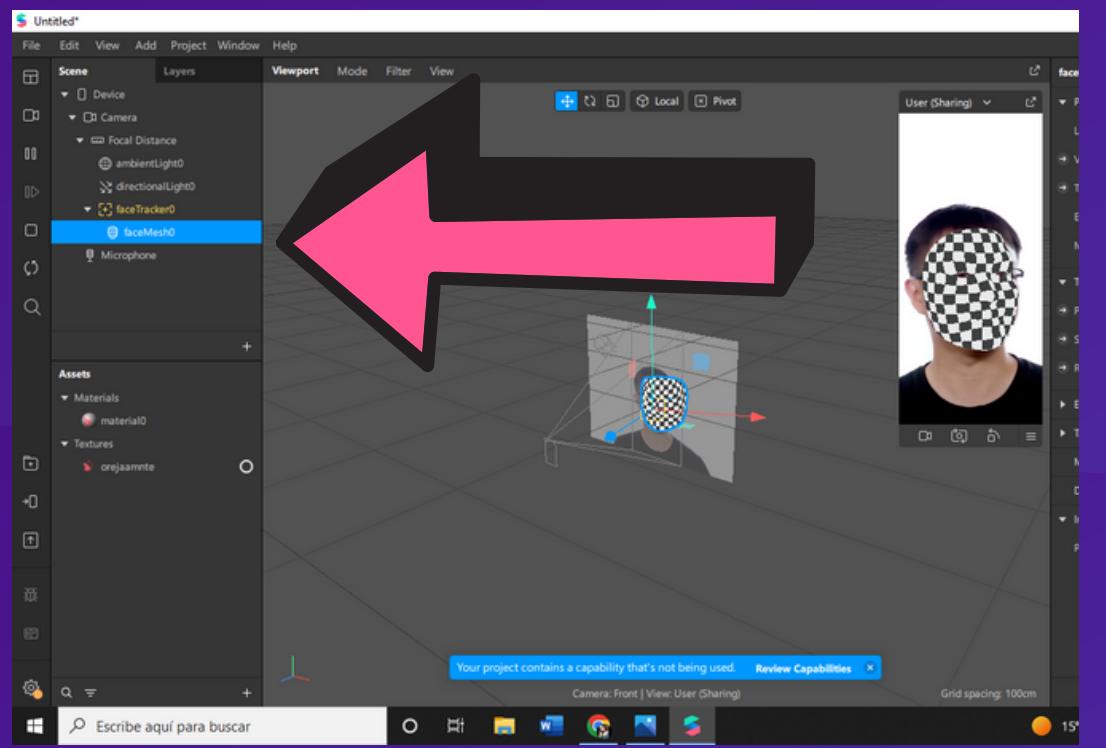


LIGA DE VIDEO DE AYUDA



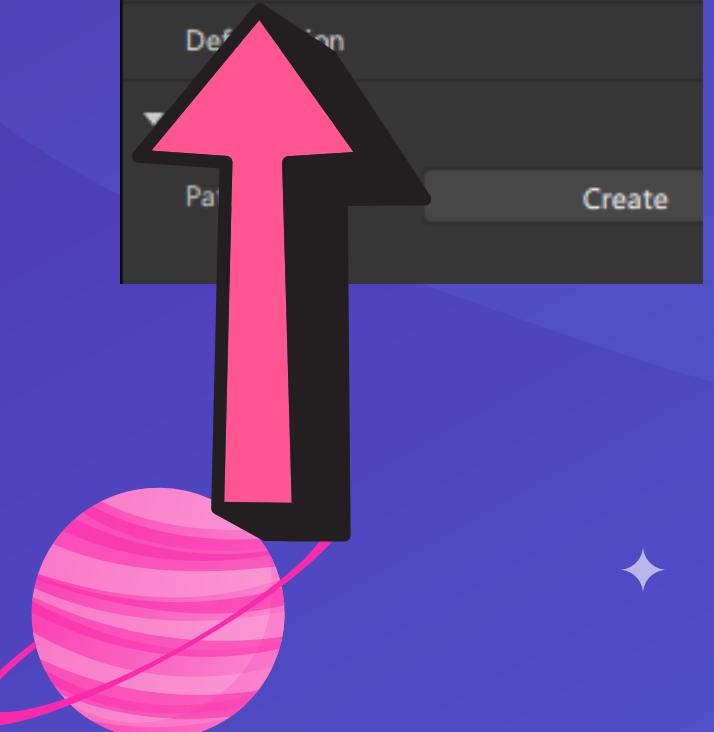
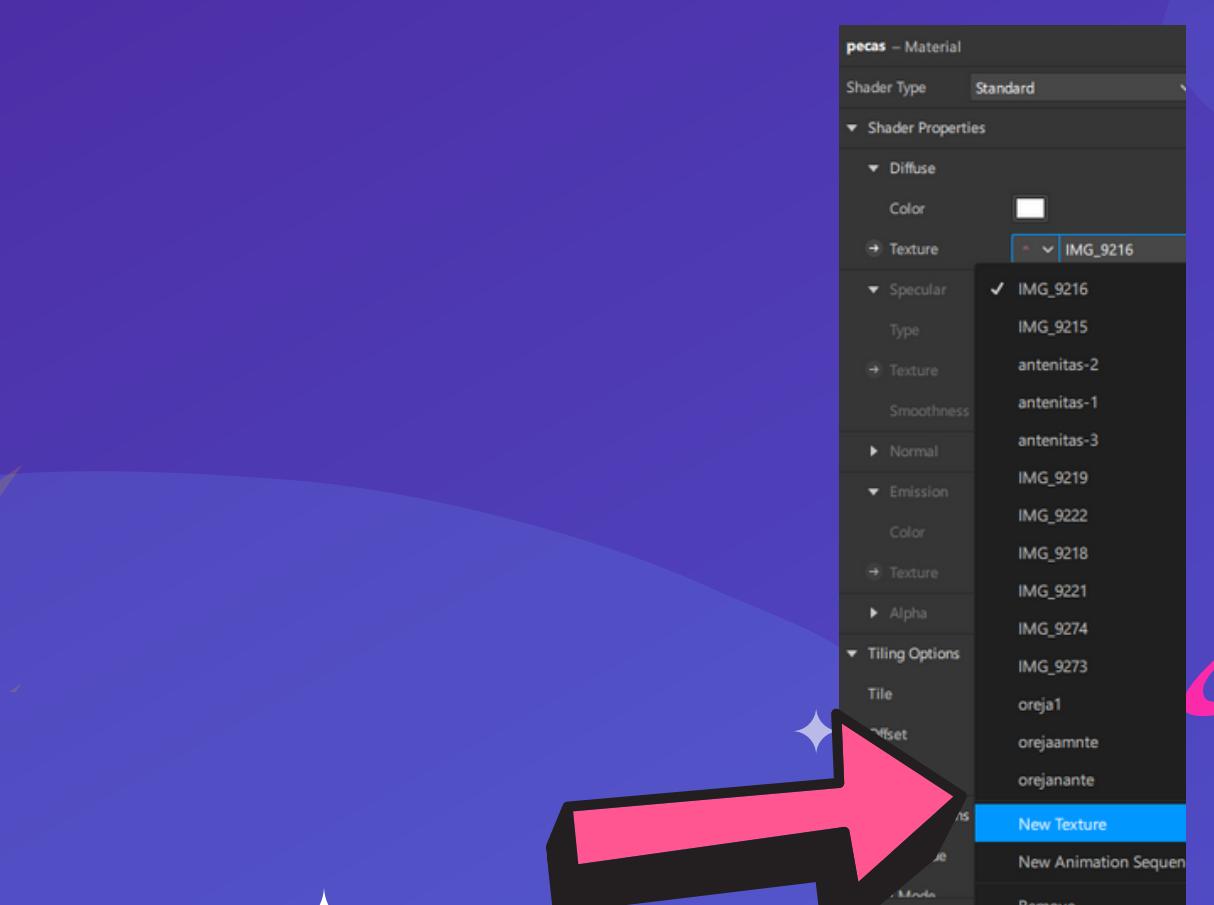
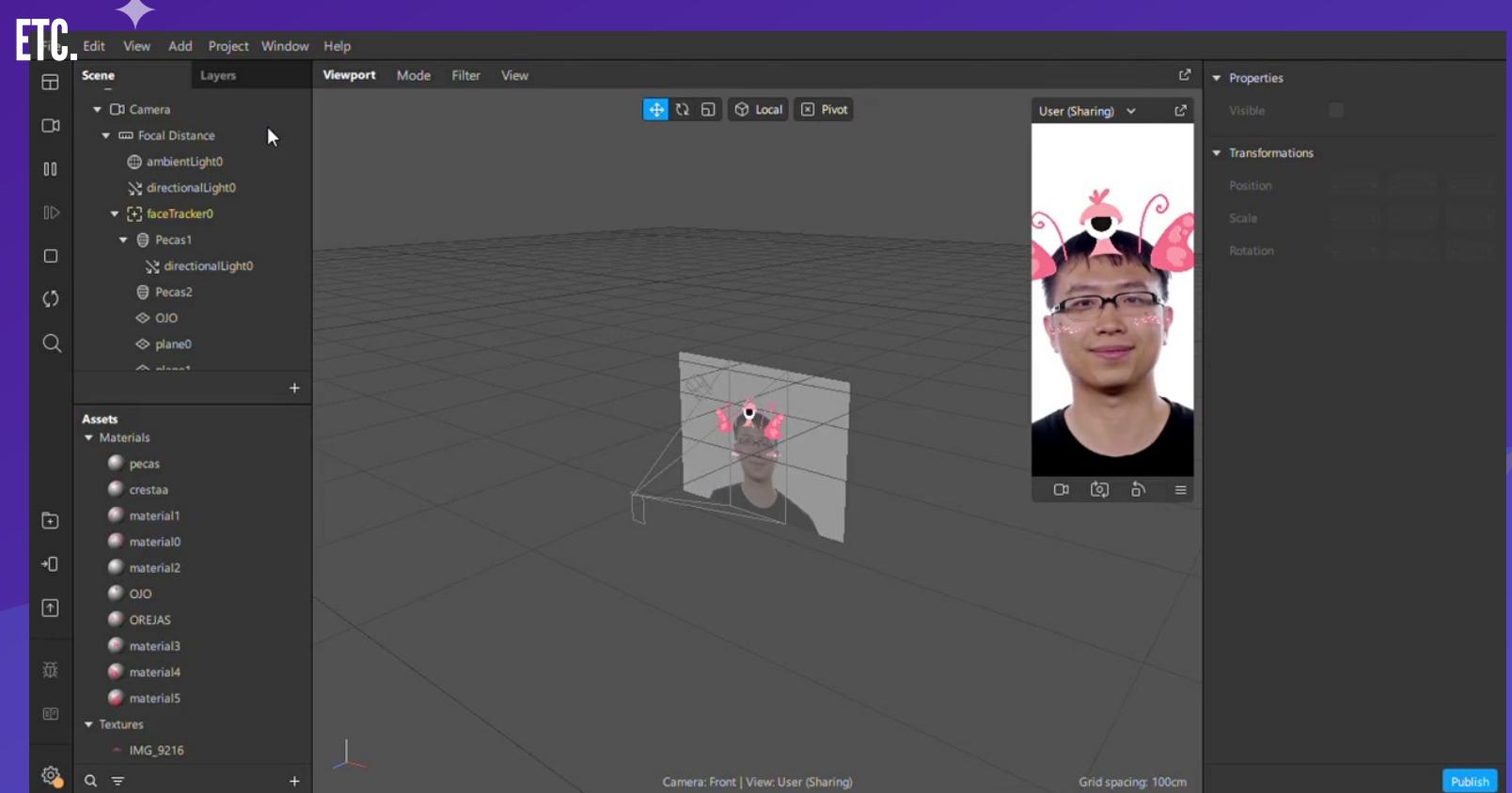
RENOMBRAMOS , VOLVEMOS A ADD OBJECTS Y AGREGAMOS UN NUEVO DIRECTIONLLIGS
NOS POSICIONAMOS ENCIMA PARA DESPLEGAR AL OTRO LADO, EL MENO DE VIEWPOR1





RENOMBRAMOS , VOLVEMOS A ADD OBJECTS Y AGREGAMOS UN NUEVO DIRECTIONLLIGS

NOS POSICIONAMOS ENCIMA PARA DESPLEGAR AL OTRO LADO, EL MENU DE VIEWPORT1, AHI NOS VAMOS A MATERIALES, NOS APARECERA UNA TEXTURA (CAMBIAR DE NOMBRE PARA FACILITAR), LA PRESIONAMOS PARA DESPLEGAR SU MENU DE CONFIGURACIONES. NOS VAMOS A TEXTURAS Y EN NEW TEXTURES ESCOGEMOS LA IMAGEN PRE-EDITADA DE GIMP, ASI VAMOS ARMANDO NUESTRO FILTRO CAPA POR CAPA HASTA QUE ESTEMOS CONFORMES. EN PROPIEDADES DEL MENU INICIAL DEL FACE MESH PODEMOS DAR PROFUNDIDAD, ALTURA ETC.

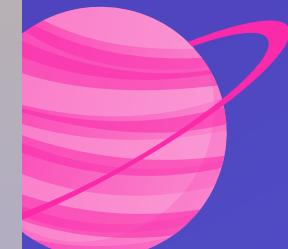


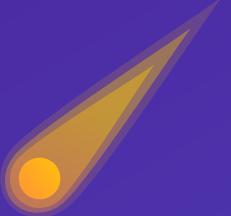
TUTORIALES RECOMENDADOS

- VIDEO TUTORIAL PARA HACER FILTROS DESDE 0
- VIDEO TUTORIAL DE COMO SUBIR TU FILTRO A INSTAGRAM

NOTA:

DENTRO DE LA CARPETA DRIVE ENCONTRARAS EL ARCHIVO SPARK AR TITULADO COMO "ALIEN",
PUEDES BIEN DESCARGAR LA CARPETA COMPLETA Y ABRIR EL FILTRO EN SPARK AR
O ADQUIRIR LAS TEXTURAS (OREJAS, ANTENAS, PECAS.OJOS,, ETC) COMO ARCHIVOS
POR SEPARADO





NOTAS Y RECOMENDACIONES

- DENTRO DEL DRIVE SE ANEXÓ EL ARCHIVO DE FILTRO-VUELTAS.
CUENTA CON TEXTURAS, Y PROGRAMACION LISTAS. CON AYUDA
DEL SIGUIENTE VIDEO PUEDES COMPLETARLO CON EXITO :)

