ET-EDGV 3.0 - CATEGORIA ESTRUTURA DE MOBILIDADE URBANA

OSM – CHAVE PRINCIPAL HIGHWAY

A chave vias terrestres (highway) é a principal etiqueta usada para identificar qualquer tipo de estrada, rua ou caminho. O valor para a chave highway ajuda a indicar a importância da rodovia dentro da malha viária como um todo.

		ETI	QUETA (TAG)					ATRIBUTOS				
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			Acesso	Acesso é uma estrutura que possibilita o deslocamento de material e/ou pessoas.						highway	living_street	Via de espaço compartilhado (Brasil) ou zona de coexistência (Portugal): vias de uso compartilhado por pedestres e veículos onde existem regras especiais de trânsito como a circulação de veículos a velocidades baixas (máximo de 20km/h por exemplo), a prioridade ao peão, entre outras.
										highway	service	Rua de serviço: para vias de acesso a ou dentro de propriedades industriais, acampamentos, parques empresariais, estacionamentos, etc. Tem caráter mais de acesso que de passagem. Pode-se usá-las em conjunto com service=* para indicar o tipo de uso e access=* para indicar quem pode usá-las e em quais circunstâncias.
										highway	pedestrian	Calçadão (Brasil) ou rua pedonal (Portugal): vias usadas principal- /exclusivamente por pedestres em áreas de compras ou residenciais e que podem permitir o acesso de veículos automotores só em curtos períodos do dia. Para criar um 'largo' (praça seca) ou um 'plaza' crie uma linha fechada com esta etiqueta e também com area=yes.
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					geometriaAproxi mada	Indica que a geometría adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					operacional	Indica a situação em relação ao uso.						
							a) Desconhecido	a) Valor desconhecido				
							b) Sim	b) Valor booleano "verdadeiro".				
					situacao_Fisica	Identifica a situação, quanto à atividade atual.	c) Não	c) Valor booleano "falso".		building: condition	=*	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							1) Desconhecida	1) Situação física desconhecida.				
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.		abandoned: building	=*	Para um edificio que foi abandonado por seu proprietário e não é mais mantido. (tradução livre)
							3) Destruída	Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		building: condition	=ruinous	O prédio está em uma condição ruinosa (de grau desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)
										building: condition	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										building: condition	=mainly_ruinou s	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										building: condition	=completely_rui	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
							4) Construída	4) -		building: condition	=good	GUERRA Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										building: condition	=average	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										building: condition	=poor	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
							5) Em construção	5) -		building: building:	start_date construction	A data aproximada que a construção foi terminada. Use building =construction para identificar um edifício que está em construção. Combine com construction =* para especificar o tipo de construção. Por exemplo, building =construction + construction =apartments se

		ETI	QUETA (TAG)					ATRIBUTOS				
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												tornarão <u>building=apartments</u> quando estiver pronto. É possível utilizar use <u>opening date</u> =* para indicar a data prevista para a abertura e <u>check date</u> =* para indicar
												quando o edifício foi re-observado para verificar se a
							6) Planejada	6) -				construção foi concluída. (tradução livre) NÃO TEM NO OSM
							7) Construída, mas em	7) -		_	_	
							obras			_	_	NÃO TEM NO OSM
							8) Não aplicável	8) -		_	_	NÃO TEM NO OSM
							NÃO TEM NA ET-EDGV			building:	=recognizable_r	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício
										condition	emains	visível. (tradução livre) O edifício ainda está em boas condições (preservadas).
							NÃO TEM NA ET-EDGV			building: condition	=preserved	(tradução livre)
							Não TEM NA ET EDOV			building:		O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução
							NÃO TEM NA ET-EDGV			condition	=renovated	livre)
							NÃO TEM NA ET-EDGV			building:	=reconstructed	O edifício foi completamente destruído, mas foi
					motCounty.	Indica o tipo de	1) Desconhecido	1) Valor desconhecido		condition		reconstruído. (tradução livre)
					matConstr	material de construção predominante.	1) Desconnected	1) Valor desconnectido		building:	material=	Material exterior da fachada do edifício.
							2) Alvenaria	2) -		building: material	=brick	Fachada feita de tijolos
										building:	=sand_cement_ blocks	Blocos feitos à mão usando uma mistura de areia e cimento manual.
							3) Concreto	3) -		building:	material=concr ete	Fachada de concreto
							4) Fibra	4) -		building:	material=	
							5) Madeira	5) -		building:	material=wood	Fachada feita de madeira
							6) Metal	6) -		building:	material=steel	Metal não decorativo, muitas vezes visto em edifícios industriais ou tanques.
										building:	material=metal	Frente de metal, plana ou em ondas.
										building:	material=metal	Frente com placas de metal.
							7) Rocha	7) -		building:	_plates material=sandst	Pedra feita de areia.
										building:	one material=stone	
											material=stone	Pedra sobre pedra, principalmente em castelos etc.
										building:	one	Calcário
							8) Terra	8) -		_	_	NÃO TEM NO OSM
							9) Não aplicável	9) -		_	-	NÃO TEM NO OSM
							10) Outros	10) Outro valor não listado		building:	material=plaste r	Edifício com frente coberta por plásticos
										building: building:	material=glass	Fachada coberta por vidros
											material=mirror material=	Fachada coberta por vidros espelhados
										building:	timber_framing	Moldagem de madeira.
										building:	material= plastic	Frente com placas de plástico ou de pedra.
										building:	material= vinyl	Tiras de vinil de plástico.
										building	material= tiles	Ladrilhos cerâmicos.
					situacaoEspacial	Indica a situação espacial do						
						acesso.	1) Desconhecida	1) Valor desconhecido				
							2) Adjacente	2) Encontra-se ao lado da obra de arte.				
							3) Subterrânea	3) Encontra-se abaixo do nível do solo.				
							4) Nível do solo	4) Encontra-se no nível do solo.				
							5) Superposta nível 1	5) Encontra-se acima do nível do solo.				
							6) Superposta nível 2 7) Superposta nível 3	6) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 1. 7) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 2.				
							8) Não aplicável	8) -				
							9) Outra	9) Outros valores não listados.				
			Ciclovia	Ciclovia é uma via construída especificamente com a finalidade de atender à						highway	cycleway	Ciclovia: vias destinadas a bicicletas. Só acrescente foot=* se as restrições de acesso padrão não se aplicarem.
				circulação de bicicletas.						inglivvay	Cycleway	Chamada de ciclovia no Brasil e em Portugal.
					nome	Indica o nome						
						completo da instância.	A ser preenchido					
					geometriaAproxi	Indica que a	geometriaAproximada:	<< Erro na ET-EDGV				

		ETI	IQUETA (TAG)		ATRIBUTOS								
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM	
					mada	geometria adquirida é	Booleano= "Não"						
						aproximada em	1400						
						relação à escala							
						prevista para o produto							
						cartográfico.							
					operacional	Indica a situação em relação ao	operacional:Auxiliar="Si m"						
						uso.	""						
							a) Desconhecido	a) Valor desconhecido					
							b) Sim c) Não	b) Valor booleano "verdadeiro". c) Valor booleano "falso".					
					situacao_Fisica	Identifica a	Situacao_Fisica="Constr	c) valui budieano naiso .				Para documentar quão boa é a condição do edifício	
					_	situação, quanto à	uída"			building: condition	=*	original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também	
						atividade atual.	1) Desconhecida	Situação física desconhecida.				pode ser usada para outros edifícios.	
							1) Desconnected	1) Situação Tisica desconnecida.					
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou		abandoned:	=*	Para um edificio que foi abandonado por seu proprietário e	
							3) Destruída	manutenção. 3) Recuperação economicamente inviável, não sendo		building		não é mais mantido. (tradução livre) O prédio está em uma condição ruinosa (de grau	
							3, Destruida	possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		building: condition	=ruinous	desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)	
										building:	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)	
										condition building:	=mainly_ruinou	O edifício está na maior parte em estado de ruína.	
										condition	S	(tradução livre)	
										building: condition	=completely_rui	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)	
							4) Construída	4) -				GUERRA Estes são atualmente os valores mais abundantes.	
										building: condition	=good	Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores	
										condition		está faltando no OSM. (tradução livre)	
												Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase	
										building: condition	=average	todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores	
										condition		está faltando no OSM. (tradução livre)	
												Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase	
										building: condition	=poor	todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores	
										condition		está faltando no OSM. (tradução livre)	
										building:	start_date	A data aproximada que a construção foi terminada.	
							5) Em construção	5) -				Use <u>building</u> =construction para identificar um edifício que está em construção. Combine com <u>construction</u> =* para	
												especificar o tipo de construção. Por exemplo,	
												<u>building</u> =construction + <u>construction</u> =apartments se	
										building:	construction	tornarão <u>building=apartments</u> quando estiver pronto. É possível utilizar use <u>opening date</u> =* para indicar a data	
												prevista para a abertura e check date=* para indicar	
												quando o edifício foi re-observado para verificar se a	
							6) Planejada	6) -				construção foi concluída. (tradução livre) NÃO TEM NO OSM	
							7) Construída, mas em	7) -			_	NÃO TEM NO OSM	
					+		obras 8) Não aplicável	8) -		_	_	NÃO TEM NO OSM	
			1		+					building:	=recognizable_r	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício	
						ļ	NÃO TEM NA ET-EDGV			condition	emains	visível. (tradução livre)	
							NÃO TEM NA ET-EDGV			building: condition	=preserved	O edifício ainda está em boas condições (preservadas). (tradução livre)	
							NÃO TEM NA ET-EDGV			building:	=renovated	O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução	
							NÃO TEM NA ET-EDGV		1	condition building:	=reconstructed	livre) O edifício foi completamente destruído, mas foi	
						I danation		4) Valor dassarka sid-		condition	-reconstructed	reconstruído. (tradução livre)	
					revestimento	Identifica a natureza do	1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.				Informações sobre a superfície física de estradas,	
						revestimento da				surface_	*	caminhos, trilhas e áreas.	
						via de deslocamento.							
					+	desiocamento.	2) Sem revestimento	2) No próprio terreno natural.				Não-pavimentada. Uma via predominantemente não-	
							,					selada ao longo do seu comprimento, ou seja, que tem uma	
										curtoco	unnaved	cobertura solta que varia de fragmentos de pedra compactados até terra. Em imagens aéreas, vias não-	
										surface_	unpaved	pavimentadas podem apresentar evidências de água no seu	
												percurso; nesses casos, embora possa parecer um córrego,	
												a via não deve ser mapeada assim. Este valor só dá uma	

		ETI	IQUETA (TAG)					ATRIBUTOS				
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso.
										surface_	dirt	Estrada de terra. Propenso à erosão e à formação de lama, portanto, muitas vezes desnivelado. No Brasil, são geralmente as estradas em leito natural. Algumas estradas compactadas também são chamadas de estradas de terra/chão, considere a definição de compacted.
										surface_	ground	Chão. Sem superfície especial, o próprio terreno possui marcas de uso humano ou animal. Este valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso, como grass, clay, sand, earth, gravel ou pebblestone.
										surface_	mud	Lama. Molhado a maior parte do ano, produzindo um solo macio com baixa capacidade de carga. Encontrado sobretudo em zonas úmidas como pântanos ou em áreas de maré. Às vezes encontrada em declives escoando para uma via.
										surface_	earth	Solo. Normalmente natural, mas também pode aplicar-se a solos artificiais. Duplicação de dirt, e menos usado.
							4) Pavimentado	4) Todo o revestimento rígido ou flexível, tais como: betuminoso (asfalto ou concreto, asfáltico, concreto, cimento, paralelepípedos, pedras irregulares etc.).		surface_	paved	Pavimentada. Uma via predominantemente pavimentada ao longo do seu comprimento, ou seja, coberta com concreto, betume ou piso. Este valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso.
										surface:	asphalt	Asfalto. Concreto asfáltico, uma mistura de agregados minerais como areia e brita, tendo asfalto como ligante. Não significa que seja asfalto puro.
										surface:	concrete	Concreto. À base de cimento, moldado no local, formando uma superfície grande e contínua. Com ou sem juntas de dilatação. Para placas pré-fabricadas, use concrete:plates ou concrete:lanes.
										surface:	concrete:lanes	Trilhos de concreto. Placas pré-fabricadas, longas e estreitas, formando dois trilhos para que os pneus de veículos de dois rastos (automóveis) sempre toquem o concreto. Entre as placas pode haver areia, terra, grama, piso, asfalto, etc. Note que para vias de um só rasto devese usar concrete, já que não há trilhos individuais.
										surface:	concrete:plates	Placas de concreto. Pré-fabricadas, robustas, estreitamente encaixadas no lado menor. Pode ter piche ou areia nas juntas.
										surface:	paving_stones	Superfície relativamente suave pavimentada com blocos artificiais (pavimento intertravado, tijolos) ou pedras naturais (lajes, ladrilhos), com um topo plano. As lacunas entre pedras individuais são muito estreitas, seja porque as pedras têm uma forma perfeitamente regular (forma retangular ou outra que preencha a superfície totalmente) ou porque foram cuidadosamente selecionadas, adaptadas e encaixadas para formar uma superfície fechada e nivelada. Geralmente inclui a calçada portuguesa.
										surface:	sett	Pavimento de paralelepípedo. Formado a partir de pedras naturais cortadas a uma forma regular, fixadas a uma base rígida. As pedras não cobrem a superfície completamente, ao contrário de paving_stones. Geralmente inclui o pavimento poliédrico (pedra tosca / de mão) quando as pedras forem talhadas e niveladas no topo.
										Surface:	unhewn_cobbl estone	Pavimento de pedra arredondada, formado por pedras arredondadas naturais, não cortadas. Unidas por um aglomerante rígido, ao contrário de pebblestone.
										surface:	cobblestone	Pavimento de pedra no sentido coloquial. Esse valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso como sett ou unhewn_cobblestone.
										surface:	compacted (justificativa IPR-719 DNIT)	Solo compactado. Uma mistura firme de partes maiores (por exemplo, brita ou cascalho) e menores (por exemplo, areia, terra ou caliça), compactadas (por exemplo, com um rolo compactador), de modo que a superfície é mais estável do que brita solta. Usado, por exemplo, em caminhos de parques, pistas melhoradas, algumas vias de serviço, etc. A mistura e a compactação levam a mais aderência, estabilidade e durabilidade. É o melhor tipo de vias nãopavimentadas. No Brasil, é conhecido tecnicamente como
											fine-gravel	macadame hidráulico (em constraste com o macadame seco) e é usado no revestimento primário de estradas implantadas e como base para a construção de rodovias pavimentadas. Se a superfície de cima estiver muito erodida devido à manutenção infrequente, use dirt. Brita fina. Um pavimento de várias camadas com base em
										surface:	(justificativa	pedra ou cascalho e uma superfície superior de grão firme,

		ETI	QUETA (TAG)			ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM	
. ,											IPR-719 DNIT) p.95, 96	granular, basalto ou quartzo. Fácil para caminhar, correr ou pedalar. Em geral, em áreas montanhosas, possui canais de drenagem e forma côncava na transversal para o escoamento adequado da água. Se mantido corretamente, veículos motorizados não movem pedras e bicicletas não deixam rastros com tempo seco. Se a superfície de cima estiver muito erodida ou as pedras estiverem se soltando cada vez mais, use gravel. Não suporta trânsito intenso de veículos como compacted.	
										surface:	gravel (justificativa IPR-719 DNIT) p.96	Brita. Pedras soltas quebradas / trituradas com cantos afiados, chamadas de balastro ou lastro nas ferrovias. Tipicamente entre 4 e 8 cm na construção de estradas e superfícies. Pode ser usada como base para a construção de superfícies pavimentadas ou de compacted.	
										surface:	pebblestone (justificativa IPR-719 DNIT) p.96	Cascalho (seixos soltos). Pedras arredondadas por ondas ou pelo fluxo de rios. Tipicamente de 2 a 8 cm. Podem ser parte da construção de superfícies pavimentadas ou de compacted.	
										surface:	sand (justificativa IPR-719 DNIT) p.99	Areia. Rocha em frações muito pequenas (menos de 2mm).	
							5) Madeira	5) Madeira		surface:	wood	Madeira. Usada para pontes, passarelas de tábuas, e plataformas de jardim.	
							6) Outros	6) Outros tipos de revestimento.		surface:	metal	Metal. Usado para pontes, ou para trilhas temporárias sobre campos para veículos normais ou para tráfego local.	
										surface:	grass	Grama. Sobre terra, menos propenso à erosão do que terra pura. Geralmente agradável para caminhar. Pode deteriorar-se com uso intenso.	
										surface:	grass_paver	Piso grama. Pavimento permeável formado por uma estrutura celular regular com vãos onde se pode plantar grama. Permite tanto a drenagem da chuva pelo solo quanto o aumento da capacidade de carga, mas sem suportar o tráfego de veículos pesados. Geralmente usado em estacionamentos ou em vias pouco usadas como as de veículos de emergência. No Brasil, é conhecido por nomes comerciais como pisograma ou concregrama.	
										surface:	gravel_turf	Grama sobre brita. Geralmente com 30 cm de espessura. Feito de cascalho (ou materiais reciclados para construção) misturado com terra, com gramíneas e ervas resistentes plantadas no topo. É uma superfície verde e também compactada, com um alto nível de infiltração de água. Usada, por exemplo, para estacionamentos, feiras, acampamentos, parques e outras áreas de recreação.	
										surface:	woodchips	Serragem. Lascas de madeira.	
										surface:	snow	Neve. Estrada de gelo, operacional só no inverno e existente só em países com clima frio.	
										surface:	ice	Gelo. Estrada de gelo, operacional só no inverno e existente só em países com clima frio.	
										surface:	salt	Sal. Lagos salgados, geralmente secos (salares). Saibro. Feito principalmente de argila. Mais comum em	
										surface:	clay (esportes)	quadras de tênis. Às vezes usado para outros esportes: futebol, pistas de atletismo, boules, etc.	
										surface:	tartan (esportes)	Tartan. Superfície para qualquer condição climática, sintética, tipicamente usada em pistas de corrida e outras pistas esportivas. Abrasiva, com grãos agregados. Embora o Tartan seja uma marca registrada, ele é amplamente usado como um termo genérico.	
										surface:	artificial_turf (esportes)	Grama sintética. Uma superfície para qualquer condição climática feita de fibras sintéticas para se parecer com grama natural. Muitas vezes usado para pistas e campos de esportes como futebol, beisebol, etc.	
										surface:	decoturf	DecoTurf. Grama sintética usada em algumas quadras de tênis.	
										surface:	(esportes) metal_grid	tenis. Grade de metal. Frequentemente usadas como superfície em pontes ou escadas em estilo industrial. Quando molhada, pode se tornar muito escorregadia, especialmente para bicicletas. Pode ser inadequada para cães, devido aos cantos afiados e ao efeito de transparência visual.	
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	lane	Ciclovia na estrada ou ciclofaixa: faixa integrada na estrada destinada a bicicletas. Pode ter simplesmente marcas no piso e eventualmente pequenos pilaretes de plástico a separar a faixa da estrada rodoviária	

		FTI	QUETA (TAG)					ATRIBUTO:	ς			
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	opposite	Usada em vias com oneway=yes onde é permitido pedalar em ambos os sentidos (só em países onde é legalmente permitido).
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	opposite_lane	Usada em vias com oneway=yes com uma ciclofaixa de mão única no sentido oposto ao do tráfego normal (uma faixa no "contrafluxo").
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	track	Uma ciclovia separada da via principal. Acrescente oneway=yes se a via principal for de mão única. Chamada de ciclovia separada no Brasil.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	opposite_track	Usada em vias com oneway=yes com uma ciclovia separada indo no sentido oposto ao do tráfego normal}.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	share_busway	Há uma faixa de ônibus que os ciclistas têm permissão de usar.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	opposite_share _busway	e que vão no sentido oposto do sentido normal do trânsito. Usado junto com oneway:bicycle=no.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					cycleway	shared_lane	Ciclistas dividem uma faixa de trânsito com veículos automotores, mas há marcações indicando que eles devem dividir a faixa com os motoristas.
			Atributos herdados: Acesso: nome, geometriaAproximada, matConstr, situacaoFisica, operacional, situacaoEspacial.	Elevador é um veículo de ascensão vertical ou inclinada, que tem a finalidade de transportar passageiros e/ou carga.						aerialway	cable_car	Bonde aéreo (pt-br) ou teleférico (pt-pt): apenas uma ou duas grandes cabines. O cabo de tração forma uma volta, mas as cabines não dão a volta, elas apenas se movem para cima ou para baixo numa direção, deslizando sobre cabos estáticos, os quais estão suspensos por torres.
			Studed Espacial.							aerialway	station	Estação de teleférico: onde os passageiros podem entrar e
					tipoElevador	Indica o tipo de				,		sair do teleférico e eventualmente adquirir os bilhetes.
						elevador.	1) Vertical	1) Elevador em posição vertical.				
							2) Inclinado	2) Elevador em posição inclinada.				
			Escadaria Atributos herdados: Acesso: nome, geometriaAproximada, matConstr, situacaoFisica, operacional, situacaoEspacial utos da classe Acesso. Se aplica as 3 geometrias.)	Escadaria é uma série de degraus, em diferentes lances, formando uma via de acesso.	nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido.			highway	steps	Escadas, escadaria ou simplesmente degraus: para sequências de degraus em pistas de caminhada. Use com step count=* para indicar o número de degraus.
					geometriaAproxi mada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					operacional	Indica a situação em relação ao uso.	1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.		-	-	NÃO TEM NO OSM
							2) Sim 3) Não	2) Valor booleano "verdadeiro". 3) Valor booleano "falso".				
					matConstr	Indica o tipo de material de construção predominante.	1) Desconhecido	1) Valor desconhecido		_	_	NÃO TEM NO OSM
							2) Alvenaria	2) -				
							3) Concreto 4) Fibra	3) -			-	
	+ +						5) Madeira	5) -			-	
							6) Metal	6) -				
							7) Rocha	7) -				

		FTI	QUETA (TAG)		T			ATRIBUTOS				
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							8) Terra	8) -				
							9) Não aplicável	9) Outro valor não listado.				
					situacaoFisica		1) Desconhecida	1) Situação física desconhecida.		_	_	NÃO TEM NO OSM
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.				
							3) Destruída	Recuperação economicamente inviável, não sendo				
							3, 5000.0.00	possível de ser recuperada por ter sua estrutura				
								fundamental comprometida.				
							4) Construída	4) -				
							5) Em construção	5) -				
							6) Planejada					
							7) Construída, mas em	6) -				
	_						obras 8) Não aplicável	7) -				
					situacaoEspacial	Indica a situação	Desconhecida	1) Valor desconhecido.				
					SituacaoEspaciai	espacial do	1) Desconnectua	1) valoi desconnecido.		_	_	NÃO TEM NO OSM
	+					acesso.	2) Adjacente	2) Encontra-se ao lado da obra de arte.				
							3) Subterrânea	Encontra-se ao lado da obra de arte. Si Encontra-se abaixo do nível do solo.				
			+		+	+	4) Nível do solo	4) Encontra-se adaixo do nivel do solo.	 			
							5) Superposta nível 1	5) Encontra-se acima do nível do solo.				
							6) Superposta nível 2	6) Encontra-se acima do inver do solo. 6) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 1.				
							7) Superposta nível 3	7) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 2.				
							8) Não aplicável	8) –				
							9) Outro	9) Outros valores não listados.				
					NÃO TEM NA ET-					step_count	*	Número de degraus (preencher)
					EDGV					Jep_count		
					NÃO TEM NA ET- EDGV					incline	up/down	Inclinação (para cima/para baixo): Para marcação de inclinação de forma (ou declividade / inclinação). No caso das estradas, muitas vezes há um sinal de alerta ao longo da estrada.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					handrail	yes/no/ right/left/cente r	Corrimão (s/n/desconhecido): Os corrimãos são trilhos projetados para serem agarrados pela mão de modo a fornecer estabilidade. A chave do corrimão e suas variantes descrevem a presença de corrimãos em degraus e caminhos.
					NÃO TEM NA ET- EDGV					surface	*	Superfície (as mesmas highway:)
					NÃO TEM NA ET-					lit	yes/no	Iluminado (s/n)
					EDGV						-	
			Atributos herdados: Poste: codIdent, geometriaAproximada, matConstr, tipoPoste: Tipo_Poste="Sinalização".	Poste de sinalização é um suporte de madeira, cimento ou aço que possui elementos de sinalização pública						highway	traffic_signals	Semáforo: luzes que controlam o tráfego.
										highway	stop	Uma placa/sinal de pare/paragem Chamada de placa de Pare no Brasil e de sinal de paragem em Portugal.
										highway	milestone	Marcador de localização da estrada
										highway	give_way	Dê a preferência (Brasil) ou cedência de passagem (Portugal): via em que os veículos têm de ceder a prioridade a outros veículos provenientes de outras vias com as quais estas se cruza.
					Tipo_Poste	Sinalização				highway	emergency_acc ess_point	Número de placa usado para definir sua posição atual no caso de uma emergência. Use com ref=NÚMERO_NA_PLACA Chamada de ponto de resgate emergencial no Brasil e de ponto de emergência em Portugal. Uma placa/sinal de pare/paragem
					Tipo_Foste	Sinanzação				highway	stop	Chamada de placa de Pare no Brasil e de sinal de paragem em Portugal.
-										highway	milestone	Marcador de localização da estrada
										highway	give_way	Dê a preferência (Brasil) ou cedência de passagem (Portugal): via em que os veículos têm de ceder a prioridade a outros veículos provenientes de outras vias com as quais estas se cruza.
					+					highway	emergency acc	Número de placa usado para definir sua posição atual no
			1	<u>I</u>			I			iligilway	emergency_acc	isumero de piaca usado para dellilli sua posição atual no

		ET	IQUETA (TAG)					ATRIBUTOS				
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
											ess_point	caso de uma emergência. Use com ref=NÚMERO_NA_PLACA Chamada de ponto de resgate emergencial no Brasil e de ponto de emergência em Portugal.
			Rampa Atributos herdados: Acesso: nome, geometriaAproximada, matConstr, situacaoFisica, operacional,	Rampa é um caminho inclinado que substitui uma escada.						ramp	*	Essa tag informa se existe ou não uma rampa disponível. Geralmente é usado em escadas: caminhos marcados com highway = steps. Uma rampa pode, por exemplo, ser construída ao lado de uma escada para permitir o acesso ao terreno mais alto para pessoas que usam cadeira de rodas ou andam de bicicleta. Para diferenciar entre diferentes tipos de rampas, você pode usar as teclas da tabela abaixo.
			situacaoEspacial.							highway	footway	Uma rampa independente sem degraus pode ser identificada com highway = footway e decline = *. Para caminhos designados (de uso principal ou exclusivo) para pedestres. Isso inclui trilhas de caminhada e caminhos de brita. Pode-se indicar se bicicletas são permitidas acrescentando a etiqueta bicycle=yes. Não confundir com vias onde se desconhece o uso primário ou pretendido. Use highway=pedestrian para calçadões/ruas pedonais em áreas de compras ou residenciais e highway=track se for permitido ser transitável por veículos agrícolas ou similares. Chamada de pista de caminhada no Brasil e de via pedonal exclusiva em Portugal.
										ramp	yes	Há uma rampa, tente ser mais preciso, se possível.
İ										ramp	stroller=yes	Um par de rampas com um pequeno lance de escadas no meio.
										ramp	bicycle=yes	Uma rampa ao lado da escada, que pode ser usada para empurrar sua bicicleta. Às vezes chamado de "runnel". Wikipedia: Escadaria de bicicleta
										ramp	wheelchair=yes	Uma rampa rasa que pode ser usada por cadeiras de rodas.
										ramp	luggage=yes/au tomatic/manua I	Uma rampa para bagagem (por exemplo, na estação de trem). Automático significa que ele se move sozinho (correia transportadora), enquanto o manual fornece apenas uma superfície uniforme, onde você pode deslizar sua bagagem para cima e para baixo com mais facilidade.
										ramp	separate	Há uma rampa que leva ao mesmo destino dessas escadas por perto, mas é mapeada como uma maneira separada no OpenStreetMap. Esse caminho separado em si pode ser marcado com highway = footway e decline = *.
										ramp	no	Nenhuma rampa. Esse é o padrão, mas é útil adicioná-lo para conclusão e ajudar no roteamento de pessoas em cadeiras de rodas.
			Terminal_Ferroviario (C) Estrut_Transporte: nome, modalUso:Modal_Uso=" Ferroviário", administracao, jurisdicao, concessionaria, operacional, situacaoFisica. Estrut_Apoio: tipoEstrut: Tipo_Estrut="Terminal", tipoExposicao.	Terminal ferroviário é uma instalação existente em um ponto para o qual convergem linhas de uma rede, bem como no início e/ou fim de um itinerário de um sistema de transporte ferroviário urbano de passageiros e/ou cargas.						building	train_station	Estação ferroviária, gare ou estação de trem: um edifício da estação. Não aplicar em toda a estação, para isso existe a etiqueta landuse=railway.
			Terminal_Rodoviario (C) Atributos herdados: Estrut_Transporte: nome, modalUso:Modal_Uso="	Terminal rodoviário é uma instalação existente em um ponto para o qual convergem linhas de uma rede rodoviária, bem como no início e/ou fim de um itinerário de um sistema de						public_transp ort	station	Estação: etiqueta geralmente num edifício para identificar instalações com várias infraestruturas onde param ônibus/autocarros, trens/comboios, mêtro/metro subterrâneo ou de superfície, etc. A estação pode fazer parte de uma relação com public_transport=stop_area (área de paragem) com várias public_transport=platforms (plataformas de espera), public_transport=stop_position

		ET	IQUETA (TAG)			ATRIBUTOS								
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM		
			Rodoviário", administracao, jurisdicao, concessionaria, operacional, situacaoFisica. Estrut_Apoio: tipoEstrut: Tipo_Estrut="Terminal", tipoExposicao.	transporte rodoviário urbano de passageiros e/ou cargas.								(paragem/parada) entre outros elementos que façam parte da rota do transporte. Usar em combinação com <u>building</u> =yes ou <u>area</u> =yes		
		<u>-</u>												