



LABKEY

MANUAL DE USUARIO

Aplicación de escritorio

Introducción.

La aplicación de escritorio **LabKey** fue desarrollada con el propósito de optimizar y mantener un control eficiente en el manejo y uso de los equipos de cómputo dentro de la universidad. Este sistema permite gestionar y registrar el acceso a las computadoras de los laboratorios, garantizando un uso responsable y organizado por parte de los estudiantes.

Interfaz principal.



The image shows the LabKey login interface. At the top center is the LabKey logo, which consists of a stylized grid of dots above the text "LABKEY". Below the logo are two input fields and a button. The first input field is labeled "Introduce tu matrícula" and has a red arrow with the number "1" pointing to it. The second input field is labeled "Introduce tu contraseña" and has a red arrow with the number "2" pointing to it. Below these fields is a button labeled "Iniciar sesión" with a red arrow and the number "3" pointing to it.

- 1. Introduce tu matrícula:** El estudiante ingresará su matrícula escolar dentro de este campo.
- 2. Introduce tu contraseña:** El estudiante ingresará la misma contraseña con la que accede a la **aplicación móvil de LabKey**.
- 3. Iniciar sesión:** Al llenar los campos con las credenciales, se dará clic en el botón **Iniciar sesión**.



4. Credenciales correctas: Si las credenciales ingresadas anteriormente son correctas, el programa mostrará una alerta con la leyenda **Bienvenido {Nombre del estudiante}**.

5. Información de uso: Una vez permitido el acceso, se mostrará información como lo es la **matricula** del estudiante, la **fecha y hora** en la que está accediendo, además de mostrar el **tiempo** que lleva utilizando el equipo de cómputo.

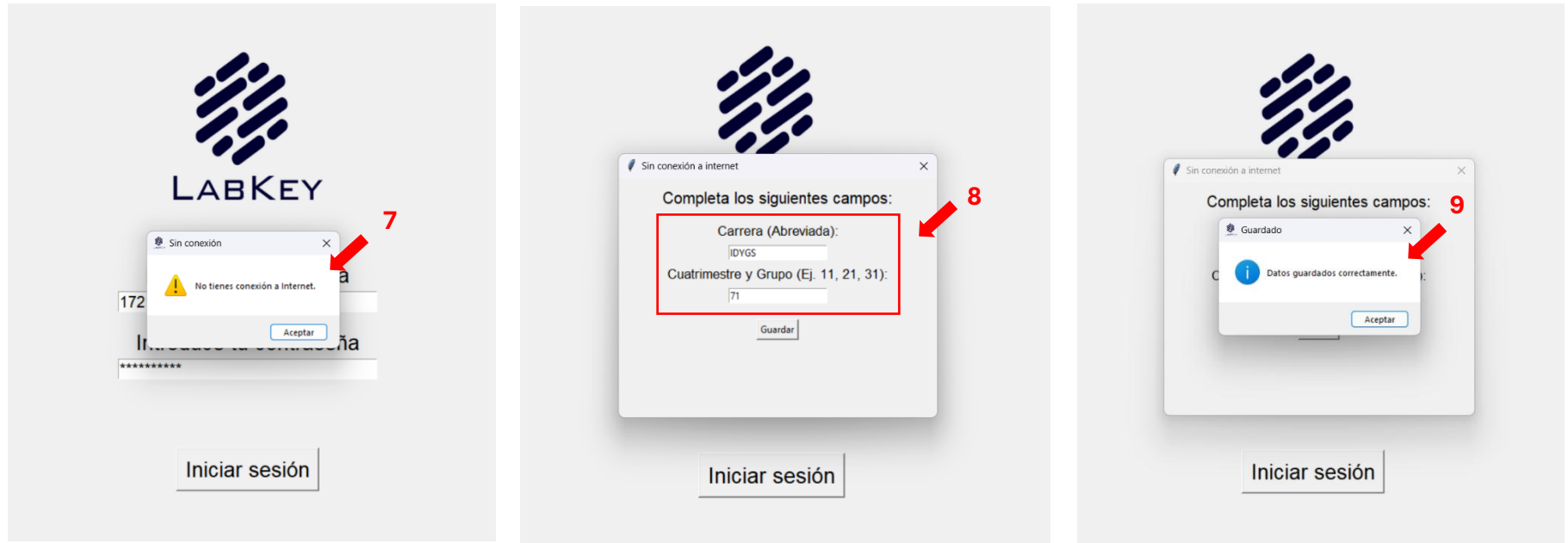
5.1. Una vez iniciada sesión, el estudiante podrá **minimizar** esta ventana para poder hacer uso del equipo de cómputo.



6. Cerrar sesión: Cuando el estudiante termine de realizar sus actividades, podrá cerrar su sesión dando clic en el botón **Cerrar sesión**. Lo que llevará nuevamente a la interfaz principal y al paso **número 1**.

Nota: Es importante que el estudiante cierre su sesión, esto para evitar que otra persona haga mal uso del equipo de cómputo y así evitar problemas futuros.

Interfaz principal sin conexión a internet.



- 7. Sin acceso a internet:** Si el equipo no cuenta con una conexión a internet, el programa mostrará una alerta indicando que no se cuenta con una conexión a internet.
- 8. Información estudiante:** Se solicitará información adicional al estudiante que requiera el uso del equipo de cómputo, como lo es la abreviación de su carrera (**por ejemplo, Desarrollo y Gestión de Software [DYGS]**) y su cuatrimestre y grupo (**por ejemplo, 71**).
- 9. Información almacenada:** La información se almacenará y permitirá el uso del equipo de cómputo. Mostrará la misma información que se mostró en el apartado anterior, la matrícula, fecha y hora, y tiempo transcurrido, además de la opción de poder cerrar sesión (**número 4 – 6**).