

测试说明

Thanks for testing :-)

一. 环境配置

- Java 1.8
- junit 4.12

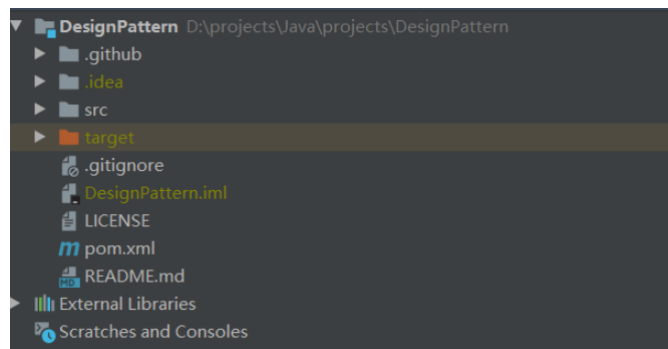
p.s: 配置可参照pom.xml文件

二. 测试方法

可通过下列三种方式进行测试：

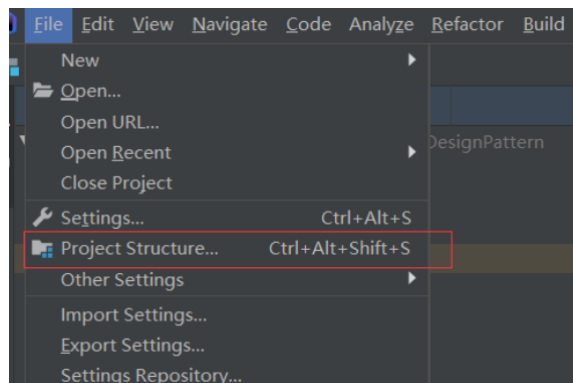
1. 直接在"命令提示符"中当前路径下运行 `java -jar ./AnimalGames.jar`
2. 运行源码中的Main.java
3. 运行源码中在 `src/test/java/` 内的单元测试
 - 建议运行源码的所有测试都在 jetbrain的IntelliJ IDEA下进行，测试方法样例基于idea环境。

1.导入项目：

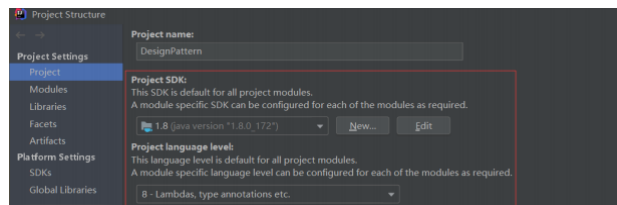


实际导入有稍许差距，部分文件未放入最终提交的项目中。

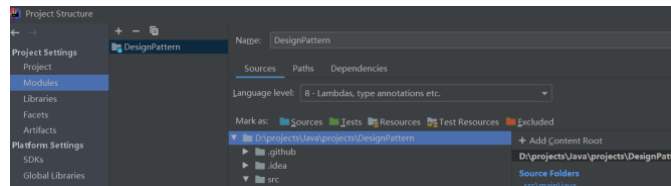
2.点击File选项卡，进入Project Structure



3.确定版本为Java 1.8

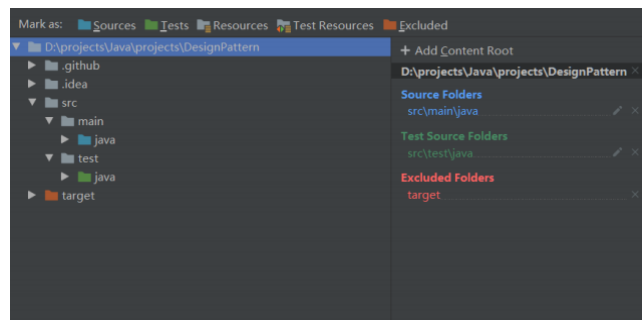


Project SDK为1.8， language level 为8



在modules中确定language level为8

4. 设置test， source文件夹



- 打开src\main文件夹，将文件夹下的java文件夹设置为Sources文件夹，具体操作办法为选定文件夹，点击上方Mark as 后方的Sources蓝色图标。
- 打开src\test文件夹，选择上方Mark as后的Tests设置成为test文件夹

5. 查看源码

- 点击开src/main/java文件夹，其中的每一个文件夹对应一个设计模式代码；entity 中放置了项目中出现的实体类

6. 进行每个设计模式的测试

- 进入src\test\java文件夹，进入对应的设计模式文件夹，找到Test并进行单元测试

7. 代码整体测试

- 点击进入src\main\java，运行其中的Main.java文件，查看输出即可