

You haven't any signature yet.  
[Logout](#)[Home](#) [Problems](#) [Contests](#) [Courses](#) [Ranklist](#) [Contest Results](#) [Submit](#) [Setting](#) [Status](#) [Discuss](#) [<->](#)

## 1152. 简单的马周游问题[Special judge]

Total: 11281 Accepted: 4110 Rating: 2.5/5.0(30 votes)  ▼

### Description

Time Limit: 1sec Memory Limit: 32MB

在一个5 \* 6的棋盘中的某个位置有一只马，如果它走29步正好经过除起点外的其他位置各一次，这样一种走法则称马的周游路线，试设计一个算法，从给定的起点出发，找出它的一条周游路线。

为了便于表示一个棋盘，我们按照从上到下，从左到右对棋盘的方格编号，如下所示：

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30

马的走法是“日”字形路线，例如当马在位置15的时候，它可以到达2、4、7、11、19、23、26和28。但是规定马是不能跳出棋盘外的，例如从位置1只能到达9和14。

### Input

输入有若干行。每行一个整数N(1<=N<=30)，表示马的起点。最后一行用-1表示结束，不用处理。

### Output

对输入的每一个起点，求一条周游线路。对应地输出一行，有30个整数，从起点开始按顺序给出马每次经过的棋盘方格的编号。相邻的数字用一个空格分开。

### Sample Input

[Copy](#)

```
4
-1
```

### Sample Output

[Copy](#)

注意：如果起点和输入给定的不同，重复多次经过同一方格或者有的方格没有被经过，都会被认为是错误的。

**Problem Source: ZSUACM Team Member**[Status](#) [Submit](#) [Source Code](#)

Sicily Online Judge System(Rev 20120716-961)

[中文](#) | [English](#) | [Help](#) | [About](#)

Copyright © 2005 - 2019 Informatic Lab in SYSU. All rights reserved.