



Search problem id or title...

Search



You havn't any signature yet.
[Logout](#)

- [Home](#)
- [Problems](#)
- [Contests](#)
- [Courses](#)
- [Ranklist](#)
- [Contest Results](#)
- [Submit](#)
- [Setting](#)
- [Status](#)
- [Discuss](#)
- [<->](#)

1153. 马的周游问题[Special judge]

Total: 9056 Accepted: 4089 Rating: 3.0/5.0(29 votes) Your score: 5

Description

Time Limit: 1sec Memory Limit:32MB

和题目C同样的任务，这里只是把棋盘扩大到标准的国际象棋。对这样一个8 * 8的棋盘用同样的方法编号如下：

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64

Input

输入有若干行。每行一个整数N(1<=N<=64)，表示马的起点。最后一行用-1表示结束，不用处理。

Output

对输入的每一个起点，求一条周游线路。对应地输出一行，有64个整数，从起点开始按顺序给出马每次经过的棋盘方格的编号。相邻的数字用一个空格分开。

Sample Input

Copy

4
-1

Sample Output

Copy

注意：如果起点和输入给定的不同，重复多次经过同一方格或者有的方格没有被经过，都会被认为是错误的。

Problem Source: ZSUACM Team Member

- Status
- Submit
- Source Code