

# 《计算机组成原理实验》 实验报告

# (实验一)

 学院名称:
 数据科学与计算机学院

 专业(班级):
 17 软件工程 2 班

 学生姓名:
 杨泽涛

 学号
 17343140

2018

年

月

18

日

10

间:

时

# 成绩:

## 实验一: MIPS汇编语言程序设计实验

#### 一. 实验目的

- 1. 初步认识和掌握MIPS汇编语言程序设计的基本方法
- 2. 熟悉PCSpim模拟器的使用

#### 二. 实验内容

从键盘输入10个无符号字数或从内存中读取10个无符号字数并从大到小进行排序,排序结果在屏幕上显示出来

#### 三. 实验器材

电脑一台, PCSpim仿真器软件一套。

#### 四. 实验过程与结果

说明:根据需要书写相关内容,如:

程序流程图、设计的思想与方法、分析、实验步骤和实验结果及分析等。

程序设计的简单思想和流程:从思想流程上来说,这个实验十分简单,可以运用最简单的冒泡排序来完成(无任何优化),具体实现是扫描n次数组,每次遇到相邻逆序对即转置他们。

实验分析:具体分析已经写好的C/C++冒泡排序,主要实现多个循环,分别用于输入,冒泡扫描和输出,具体逻辑是确定若干寄存器专门用于存放循环长度和循环变量,其余寄存器用于存储输入输出数据和交换数据。特别的是,专门有固定寄存器用于存放长度10以及数据首地址。以上是代码逻辑方面。数据方面主要是申明Data空间长度为40用于存放数据,

并且申明多个字符串用以输出相应提示操作。

实验步骤:创建一个TXT文件,申明main入口和main函数内部,先存放数组首地址和常数10,输出提示信息。创建循环1,循环十次用来输入10个无符号数。创建循环2用来输出之前输入的10个数,逻辑结构基本相同。创建循环3内套循环4,用来冒泡排序。循环5用来输出结果。

#### 实验结果和分析:

```
Please Input gross 10 Numbers blow!
Please Input Unsigned Number:8987
Please Input Unsigned Number:567576
Please Input Unsigned Number: 234
Please Input Unsigned Number: 7
Please Input Unsigned Number:8667
Please Input Unsigned Number:12345
Please Input Unsigned Number:754
Please Input Unsigned Number: 468
Please Input Unsigned Number:8232
Please Input Unsigned Number:5321
Output number:8987
Output number:567576
Output number:234
Output number:7
Output number:8667
Output number:12345
Output number:754
Output number:468
Output number:8232
Output number:5321
567576
12345
8987
8667
8232
5321
754
468
234
```

实验结果完全符合预期,分析无,完全符合构思

思路的预期。

#### 五. 实验心得

体会和建议。

体会和建议:整个实验中最大的体会就是第一次实际应用 MIPS 来编写一个简单程序,之前学习 MIPS 都是纸上谈兵。这一次的实验我碰到的最大问题就是不熟悉 MIPS 的指令问题,需要常上网搜索指令的具体写法,还有就是不熟悉寄存器的使用,MIPS 的寄存器使用是 MIPS 编程中的一个大难题。但是通过不断尝试最后我还是成功完成了任务。我的心得体会就是计算机组成原理的实验一定要实践,实践出真知,纸上得来终觉浅,绝知此事要躬行。

#### 【程序代码】

.text

.globl main

### main:

move \$t0,\$0 move \$t1,\$0 addi \$t1,10 la \$t2,Data

la \$a0,str2 li \$v0,4 syscall

#### Loop1:

la \$a0,str1 li \$v0,4 syscall

li \$v0,5 syscall

move \$t3,\$t0 mul \$t3,\$t3,4 add \$t3,\$t3,\$t2 sw \$v0,0(\$t3) addi \$t0,1

beq \$t0,\$t1,Exit1

j Loop1

#### Exit1:

move \$t0,\$0 move \$t3,\$t2

#### Loop2:

move \$t3,\$t0 mul \$t3,\$t3,4 add \$t3,\$t3,\$t2

la \$a0,str3 li \$v0,4 syscall

lw \$a0,0(\$t3)

```
li $v0,1
    syscall
   la $a0,str4
    li $v0,4
    syscall
    addi $t0,1
   beq $t0,$t1,Exit2
    j Loop2
Exit2:
   move $t4,$0
loop3:
    move $t6,$0
loop4:
   move $t7,$t6
   mul $t7,$t7,4
   add $t8,$t2,$t7
   lw $t9,0($t8)
   addi $t7,$t6,1
   mul $t7,$t7,4
   add $t0,$t2,$t7
   lw $t3,0($t0)
   bge $t9,$t3,THEN
   sw $t3,0($t8)
   sw $t9,0($t0)
THEN:
    addi $t6,$t6,1
    addi $t5,$t6,1
    sub $t5,$t1,$t5
    blt $0,$t5,loop4
    addi $t4,$t4,1
    beq $t4,$t1,EXIT3
    j loop3
EXIT3:
    move $t0,$0
```

```
loop5:
move $t3,$t0
mul $t3,$t3,4
add $t3,$t3,$t2

lw $a0,0($t3)
li $v0,1
syscall

la $a0,str4
li $v0,4
syscall

addi $t0,$t0,1
bne $t0,$t1,loop5
```

li \$v0,10 syscall

#### .data

Data: .space 40

str2: .asciiz "Please Input gross 10 Numbers blow!\n"

str1: .asciiz "Please Input Unsigned Number:"

str3: .asciiz "Output number:"

str4: .asciiz "\n"