

# PROJETS




**Mahli Reinette**

mhareinette@gmail.com

mahli.reinette@etu.univ-lyon1.fr

[version la plus récente](#)

Les sections contiennent des éléments interactifs

 [laboitenoire](#)  
**in** [reimah](#)  
</> Python, R  
[thème noir](#)

## PROJETS ACADÉMIQUES

---

- **T E R (en cours)** <sup>1</sup> Feb. 2026 – Present  
*Mathématiques (en cours) : calcul stochastique, mathématiques actuarielles, statistiques inférentielles, mathématiques financières.*  
*Langage : Python, LaTeX, Markdown(jupyter).*
- **Stochastic Provisioning Model** 2025 – 2026  
*Mathematics<sup>2</sup> : chaines de markov, processus de poisson, variables aléatoires continues.*  
*Methods<sup>3</sup> : monté carlo, réduction de variance, table de walker, méthode du rejet, inversion de la fonction de répartition, POO, parallélisation.*
- **[Acces]Projet final** 2025 – 2026  
*Rédaction de projet<sup>4</sup> : routes possibles entre deux stations de métro à Paris.*  
*Langage : SQL, LaTeX.*
- **TIPE<sup>5</sup>** Collecteur de données pour l'entraînement de LLM 2023 – 2024  
*Théorie : théorie du langage, automates, théorie des graphes, algèbre(magma).*  
*Informatique : data scrapper, data scroller, NLP, machine learning, multi-thread, tkinter gui, POO*
- **TIPE** : Générateur procédural de plan de villes 2022 – 2023  
*Théorie : théorie des probabilités, probabilités conditionnelles.*  
*Informatique : PIL, tkinter gui, POO, random simulations.*

## PROJETS PERSONNELS

---

- **Professeur particulier de mathématiques (en cours)** 2024 – Présent
- **Moteur de jeu 2D (en cours):** isométrique, pixel art 2026 – Présent  
*Mathématiques : géométrie, algèbre linéaire, automate*  
*Langage : Python, Markdown(jupyter)*
- **« bot discord »<sup>7</sup>** gestionnaire de serveur (jeux de rôles) 2023 – 2024  
*Mathématiques : automates.*  
*Langage : Python*

---

1. <sup>1</sup> <https://github.com/LaboiteNoire/TER>  
2. <sup>2</sup> <https://github.com/LaboiteNoire/techniques-de-simulations-/blob/main/Pr%C3%A9sentation.pdf>  
3. <sup>3</sup> [https://github.com/LaboiteNoire/techniques-de-simulations-/blob/main/Methodes\\_otpimisees.ipynb](https://github.com/LaboiteNoire/techniques-de-simulations-/blob/main/Methodes_otpimisees.ipynb)  
4. <sup>4</sup> <https://github.com/LaboiteNoire/Pr-sentation/blob/main/Pr%C3%A9sentation%20Acces.pdf>  
5. <sup>5</sup> <https://github.com/LaboiteNoire/Pr-sentation/blob/main/cr0004.pdf>  
6. <sup>6</sup> <https://github.com/LaboiteNoire/LolaEngine>  
7. <sup>7</sup> [https://github.com/LaboiteNoire/LoBot\\_02/tree/main/wskp0001](https://github.com/LaboiteNoire/LoBot_02/tree/main/wskp0001)