Informatica Umanistica (1) (6 CFU) A.A. 2022/2023



Sviluppo web (2) HTML

Martina Dello Buono

Dottoranda in Digital Humanities
Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/
martina.dellobuono2@unibo.it

Orario delle lezioni → 5 lezioni

- 1. 5 dicembre \rightarrow 13:00 15:00 \rightarrow HTML.
- 2. 6 dicembre \rightarrow 17:00 19:00 \rightarrow HTML.
- 3. 12 dicembre \rightarrow 13:00 15:00 \rightarrow CSS.
- 4. 13 dicembre \rightarrow 17:00 19:00 \rightarrow W3Schools Layout.
- 5. 15 dicembre \rightarrow 15:00 17:00 \rightarrow W3Schools Componenti di interfaccia.

Argomenti affrontati:

HTML + CSS + WSchools

La frequenza non è obbligatoria, ma fortemente consigliata.

2. HTML \rightarrow Lista (1) \rightarrow Liste ordinate

 → contiene tutti gli item della lista ordinata → list marker → numeri.

Singolo item della lista.

```
Es:

    Giovinezza
    Periodo blu
    Periodo rosa
    Cubismo
    Cubismo

1. Giovinezza
2. Periodo blu
3. Periodo rosa
4. Cubismo
```



2. HTML \rightarrow Lista (2) \rightarrow Liste non ordinate

<Ii>→ Singolo item della lista.

```
Es:

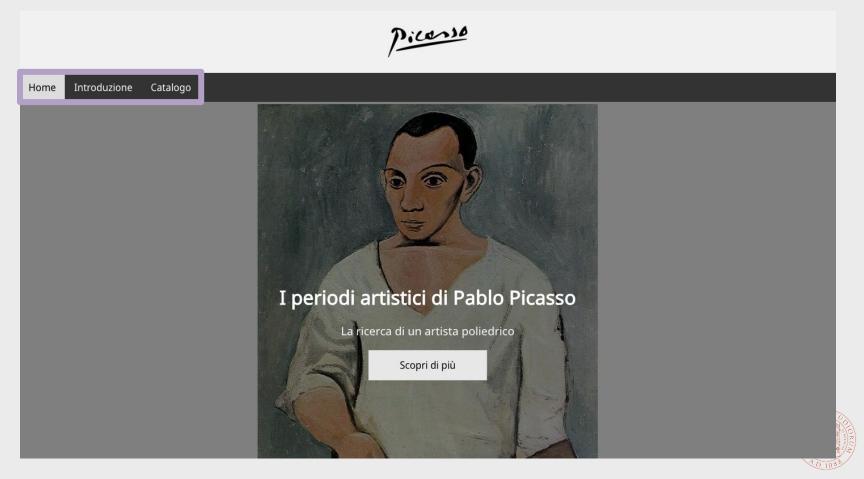
Giovinezza
Periodo blu
Periodo rosa
Cubismo

Es:
Giovinezza
Periodo blu
Periodo rosa
Cubismo
```



2. Laboratorio \rightarrow Liste (1) (2)

 In index.html, riproduci la lista evidenziata in viola → i list item sono visualizzati inline perché viene applicata una certa regola in CSS → ignorare la visualizzazione inline.



2. HTML \rightarrow Link (1) \rightarrow Tipi di link

Diversi tipi di link:

- da un sito a un altro sito → apertura in una nuova finestra oppure no.
- da una pagina di un sito a un'altra dello stesso sito → in una nuova finestra oppure no.
- da un punto di una pagina a un altro punto della pagina.



2. HTML \rightarrow Link (2) \rightarrow <a>

 <a> → gli utenti possono cliccare su tutto ciò che è racchiuso fra il tag di apertura e di chiusura dell'elemento <a>.



2. HTML \rightarrow Link (3) \rightarrow Attributi di <a>

- title → per visualizzare informazioni relative a quel link in un piccolo riquadro bianco che compare quando si passa con il mouse sul link.
- target="_blank" → per aprire la risorsa in un altro tab del browser
- href → il valore contiene l'URL della risorsa a cui si vuole rimandare → ogni pagina e immagine del sito è identificata da un URL.
 - URL assoluto → link a un sito esterno.
 - Es: Vai a Laboratorio IU
 - URL relativo → link ad altre pagine dello stesso sito.
 - Es: Vai a Catalogo



2. HTML \rightarrow Link (4) \rightarrow URL relativi

Per rimandare a pagine dello stesso sito, occorre utilizzare gli URL relativi di tali pagine → occorre specificare il percorso dalla pagina corrente a quella di destinazione (= pagina che si vuole raggiungere).

Es: da index.html a catalogo.html.

NO

Vai a Catalogo

Vai a Catalogo

SÌ

Vai a Catalogo



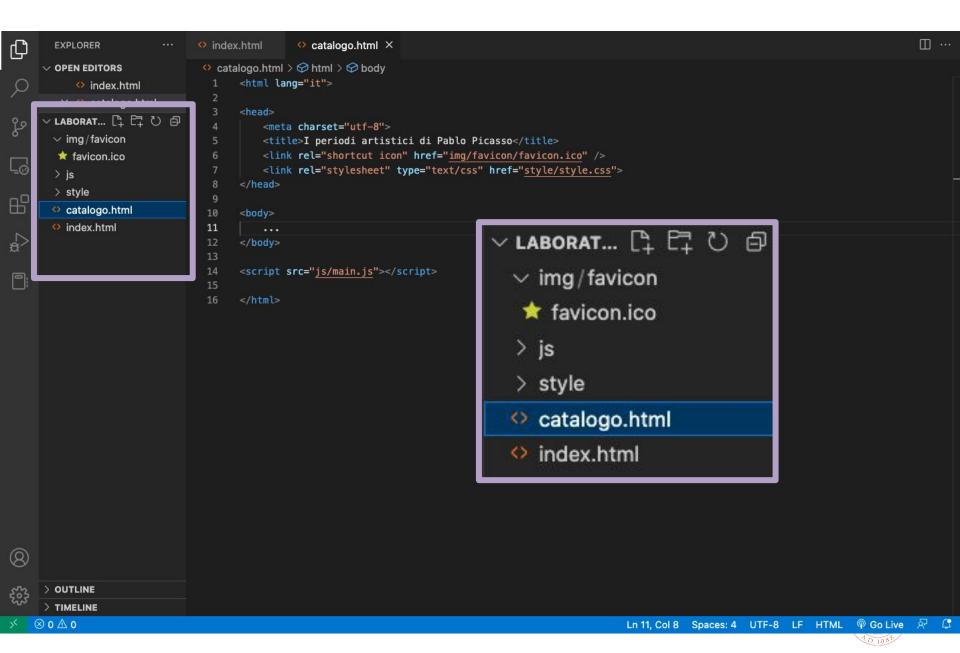
2. HTML → Link (5) → URL relativi a file nella stessa cartella

Occorre specificare soltanto il nome del file che si vuole raggiungere.

Es: da index.html a catalogo.html.

Vai a Catalogo





2. HTML \rightarrow Link (6) \rightarrow URL relativi a file nella cartella figlia

Occorre seguire la sintassi nome della cartella figlia/nome del file di destinazione.

Es: da index.html a style.css.

Vai a style.css

```
✓ LABORAT... [♣ □ ひ ⑤
→ img/favicon
→ js
✓ style
# style.css
◇ catalogo.html
◇ index.html
```

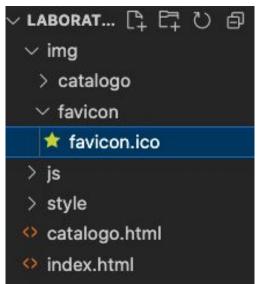


2. HTML \rightarrow Link (7) \rightarrow URL relativi a file nella cartella nipote

Occorre seguire la sintassi nome della cartella figlia/nome della cartella nipote/nome del file di destinazione.

Es: da index.html a favicon.ico.

Vai a favicon.io





2. HTML \rightarrow Link (8) \rightarrow URL relativi a file nella cartella genitore

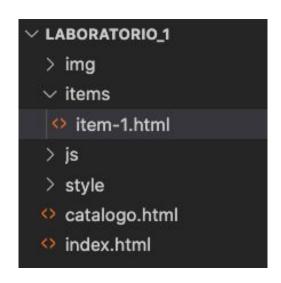
Occorre seguire la sintassi ../nome del file di destinazione.

... = cartella superiore rispetto alla cartella corrente \rightarrow si possono ripetere fino al livello desiderato.

Es: da item-1.html a index.html.

Vai a index.html

→ .. = esco da items > mi trovo nella root> vado a index.html.





2. HTML \rightarrow Link (9) \rightarrow Link a un punto della stessa pagina

- Punto che si vuole raggiungere → assegnare un id.
- Link → href="#id".

Es: in index.html da "Scopri di più" a "Il progetto".





Il progetto

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (<u>/DH.ARC</u>) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.



2. HTML \rightarrow Attributi principali (1) \rightarrow id

- Attributo assegnabile a qualsiasi elemento.
- id = identificativo univoco.
- Per quanto riguarda il naming del valore, si seguano le regole descritte in Getting started (1).
- Il valore non deve mai iniziare con un numero o un simbolo (eccezione: simboli di sottolineatura → es. _).
- Non possono esistere due o più id con lo stesso valore.



2. HTML \rightarrow Attributi principali (2) \rightarrow class

- Attributo assegnabile a qualsiasi elemento.
- A qualsiasi elemento possono essere assegnate una o più classi separate da uno spazio, come descritto in Basi (4)
 → <h1 class="main-title bg-light">.
- Per quanto riguarda il naming del valore, si seguano le regole descritte in Getting started (1).
- Il valore non deve mai iniziare con un numero o un simbolo (eccezione: simboli di sottolineatura → es. _).
- Possono esistere due o più elementi con la stessa classe o le stesse classi.



2. HTML → Attributi principali (3) → Funzione di id e class

 Identificare elementi, richiamabili poi in CSS e in JavaScript.

Es: <h1 class="main-title bg-light"> → la classe bg-light verrà richiamata in style.css dove si dirà che ogni elemento con classe bg-light avrà uno sfondo grigio chiaro.



2. HTML \rightarrow Attributi principali (4) \rightarrow id vs. class

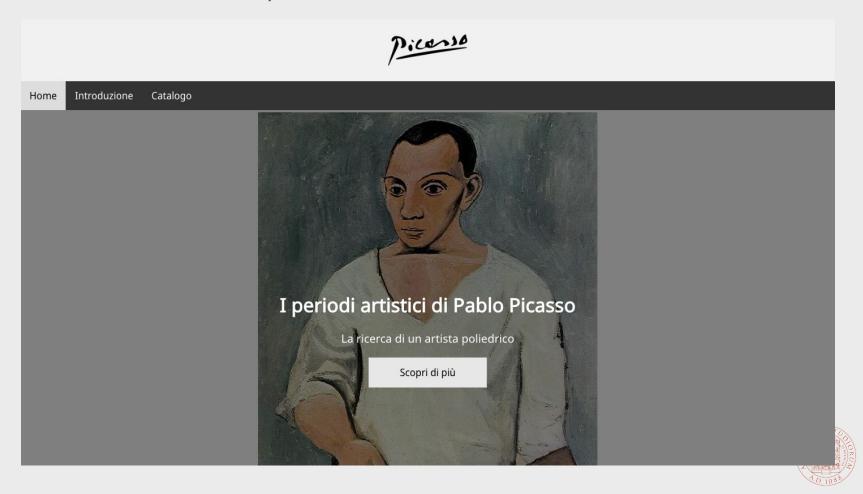
- id = identifica uno e un solo elemento.
- **class** = identifica più elementi con le stesse caratteristiche.

=>

- id = se un solo elemento deve avere certe caratteristiche, assegnare a quell'elemento un id.
- **class** = se più di un elemento deve avere certe caratteristiche, assegnare a quegli elementi una classe.
- → preferire class a id → usare gli id con molta parsimonia.

2. Laboratorio → Link (1-9), Attributi principali (1-4)

1. Identificare i link e riprodurli in index.html.





Il progetto

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (<u>/DH.ARC</u>) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.



2. HTML → Immagini

 → non prevede tag di chiusura.

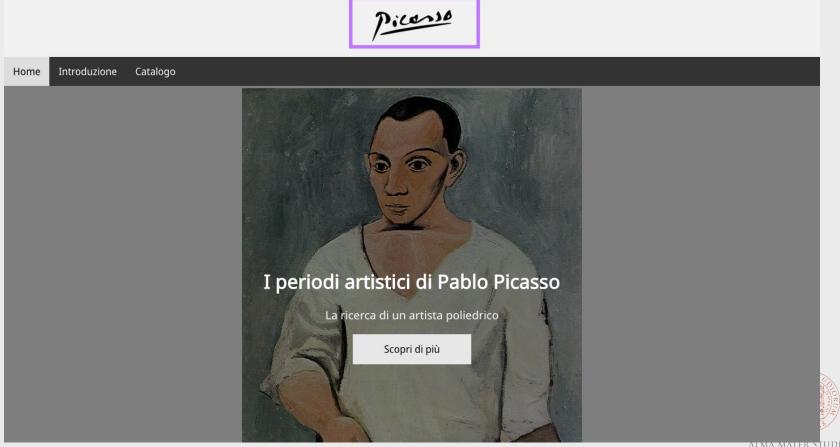
Attributi:

- src → URL relativo dell'immagine da includere.
- alt → descrizione testuale dell'immagine per gli utenti che non possono visualizzarla.
- title → ulteriori informazioni da visualizzare in un riquadro bianco quando si passa con il mouse sull'immagine.



2. Laboratorio → Immagini

In index.html, inserire l'immagine evidenziata in viola → tralasciare la sua posizione rispetto alla pagina → reperibile all'indirizzo https://github.com/Laboratorio-IU-a-a-2022-2023/materiale-esercitazioni/blob/main/immagi ni/layout/header.png.



UNIVERSITÀ DI BOLOGNA



Grazie!

Martina Dello Buono

Dottoranda in Digital Humanities Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica Alma Mater Studiorum – Università di Bologna

martina.dellobuono2@unibo.it

https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/