Informatica Umanistica (1) (6 CFU) A.A. 2022/2023



Sviluppo web (1) HTML

Martina Dello Buono

Dottoranda in Digital Humanities
Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/
martina.dellobuono2@unibo.it

Orario delle lezioni → 5 lezioni

- 1. 5 dicembre \rightarrow 13:00 15:00 \rightarrow HTML.
- 2. 6 dicembre \rightarrow 17:00 19:00 \rightarrow HTML.
- 3. 12 dicembre \rightarrow 13:00 15:00 \rightarrow CSS.
- 4. 13 dicembre \rightarrow 17:00 19:00 \rightarrow W3Schools Layout.
- 5. 15 dicembre \rightarrow 15:00 17:00 \rightarrow W3Schools Componenti di interfaccia.

Argomenti affrontati:

HTML + CSS + WSchools

La frequenza non è obbligatoria, ma fortemente consigliata.

Attività

Alternanza teoria/pratica → Spiegazioni teoriche seguite da esercitazioni.

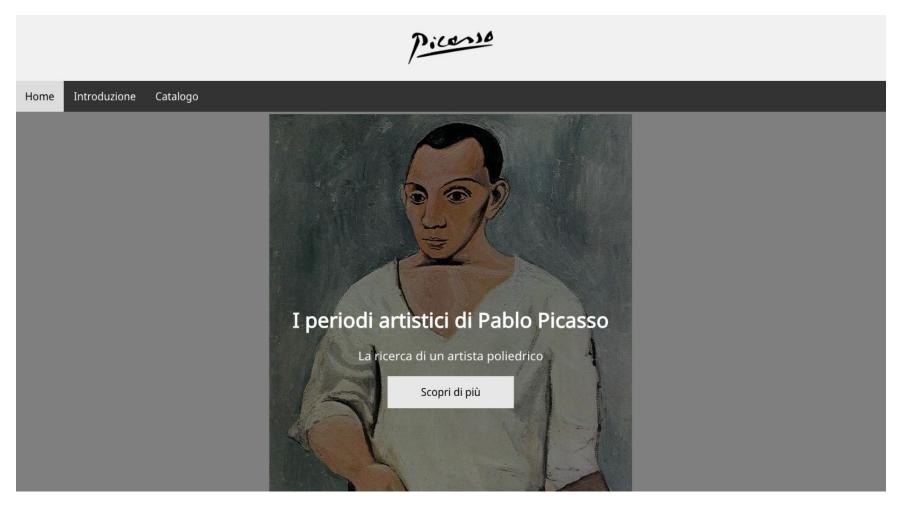
Obiettivo \rightarrow Sviluppo di un sito web di esempio \rightarrow «I periodi artistici di Pablo Picasso».

Materiale didattico → I materiali didattici sono disponibili all'indirizzo

https://github.com/Laboratorio-IU-a-a-2022-2023



Sito d'esempio «I periodi artistici di Pablo Picasso»



https://github.com/Laboratorio-IU-a-a-2022-2023/sito-esercitazioni



1. Getting started (1) \rightarrow Naming dei file e delle cartelle

I nomi dei file e delle cartelle devono essere:

- consistenti → Convenzioni:
 - **Camel case** → sviluppoWeb
 - Snake case → sviluppo_web
 - **Kebab case** → sviluppo-web
- senza spazi → NO sviluppo web | Sì sviluppo-web.
- senza caratteri speciali → NO main-menù | Sì main-menu.
- brevi, ma descrittivi → NO tutto-il-resto.css | Sì style.css.

1. Getting started (2) \rightarrow Gerarchia delle cartelle

È una buona pratica strutturare la cartella contenente tutti i file di un sito web in sottocartelle \rightarrow formato del file come discrimine.

- Root: **progetto-virgili** → file .html
 - sottocartella: **style** → file .css
 - sottocartella: img → immagini → .png/.jpg/.jpeg/ecc.
 - sottocartella: js → file .js



1. Laboratorio → Getting started (1) (2)

- 1. Creare una cartella per l'intero progetto.
- Rinominare la cartella secondo una convenzione a scelta → includere il proprio cognome.
- 3. Riprodurre la gerarchia di cartelle presentata in Getting started (2).
- 4. Creare un file index.html e inserirlo nella root.
- 5. Creare un file style.css e inserirlo nella corrispondente cartella.



1. Getting started (3) \rightarrow Indentazione

Indentare = utilizzare spazi e tab per distinguere gerarchicamente le diverse parti del codice.

- <html>
 - <head>
 - </head>
 - <body>
 - </body>
- </html>



1. Laboratorio → **Getting started (3)**

In index.html, riprodurre la gerarchia presentata in Getting started (3) e indentare il codice → utilizzare l'editor <u>Sublime</u> <u>Text</u>.



2. HTML → Basi (1) → Elementi

```
<html>
           <head>
              <title>I periodi artistici di Pablo Picasso</title>
           </head>
           <body>
                <div>
                     <h1>I periodi artistici di Pablo Picasso</h1>
                     La ricerca di un artista poliedrico
                </div>
           </body>
</html>
```

Elementi → consentono ai browser di visualizzare i contenuti secondo una specifica struttura e di interpretarli secondo una certa semantica.

2. HTML \rightarrow Basi (2) \rightarrow Tag di apertura/chiusura

```
<html>
           <head>
              <title>I periodi artistici di Pablo Picasso</title>
           </head>
           <body>
                <div>
                     <h1>I periodi artistici di Pablo Picasso</h1>
                     La ricerca di un artista poliedrico
                </div>
           </body>
</html>
```

Tag di apertura 📕 Tag di chiusura



2. HTML \rightarrow Basi (3) \rightarrow Attributi

```
<html>
            <head>
              <title>I periodi artistici di Pablo Picasso</title>
            </head>
            <body>
                 <div>
                     <h1 class="main-title">I periodi artistici di Pablo Picasso</h1>
                     La ricerca di un artista poliedrico
                 </div>
            </body>
</html>
```

Nome attributo Valore attributo



2. HTML \rightarrow Basi (4) \rightarrow Valori degli attributi

I valori degli attributi devono:

 seguire le convenzioni descritte in Getting started (1) per quanto riguarda il naming.

ed essere:

• senza spazi \rightarrow **NO** main title | **SÌ** main-title.

Spazi nei valori degli attributi → concatenare più valori.

- senza caratteri speciali.
- brevi, ma descrittivi.



2. HTML → Doctype

 <!DOCTYPE html> → in teoria, occorre dichiarare quale versione di HTML si sta utilizzando → attualmente però non è più necessario → dichiarare soltanto html senza specificare la versione.



2. HTML \rightarrow Main root \rightarrow <html>

• <html> → l'elemento radice → tutti gli altri elementi devono essere suoi discendenti => contiene tutti gli elementi.



2. HTML \rightarrow Metadati del documento \rightarrow <head>, etc.

L'elemento <head> contiene i metadati del documento:

- <meta charset="utf-8"> → encoding dei caratteri → non ha tag di chiusura.
- <title> → titolo del sito visualizzato nel tab della pagina.
- link rel="shortcut icon" href="img/favicon/favicon.ico" /> →
 link all'immagine utilizzata come favicon → <link> non ha tag di
 chiusura.
- dink rel="stylesheet" type="text/css" href="style/style.css">
 → link al foglio di stile.



2. HTML \rightarrow Sectioning root \rightarrow <body>

<body> → contiene ciò che viene rappresentato nella finestra del browser → contenuti.



2. HTML \rightarrow Scripting \rightarrow <script>

Per realizzare siti dinamici, HTML supporta l'uso di linguaggi di scripting (p.e. JavaScript → che non è Java):

 <script src="js/main.js"></script> → incorporare codice eseguibile → prima del tag di chiusura </body>.



2. Laboratorio → Basi, doctype, main root, metadati, sectioning root, scripting

- In index.html, assegnare alla main root l'attributo «lang» con valore «it».
- Riempire l'elemento <head> con gli elementi descritti in 2.
 HTML → Metadati del documento → attenzione alla favicon → reperibile all'indirizzo <u>https://github.com/Laboratorio-IU-a-a-2022-2023/materiale-esercitazioni/tree/main/immagini/favicon</u>.
 - Titolo: I periodi artistici di Pablo Picasso
- 3. Inserire l'elemento <script> con collegamento al file main.js.

2. HTML → Elementi strutturali (1) → Titoli

6 livelli di titoli:

- <h1> → titoli principali.
- **<h2>** → sottotitoli.
- <h3>
- <h4>
- <h5>
- <h6>

I browser visualizzano i titoli di diverse dimensioni → <h1> dimensione maggiore, <h6> dimensione minore.



2. HTML → Elementi strutturali (1) → Titoli

Da utilizzare in ordine → modificare, in caso, le dimensioni in CSS.

```
NO
<div>
   <h1></h1>
</div>
<div>
   <h6></h6>
</div>
SÌ
<div>
   <h1></h1>
</div>
<div>
   <h2></h2>
</div>
```

ALMA MATER STUDIORUM

2. Laboratorio → Elementi strutturali (1)

1. In index.html, riprodurre gli elementi evidenziati in viola \rightarrow tralasciare la loro posizione rispetto alla pagina (p.e. titolo centrato).



Il progetto

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (/DH.ARC) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.



2. HTML → Elementi strutturali (2) → Paragrafi

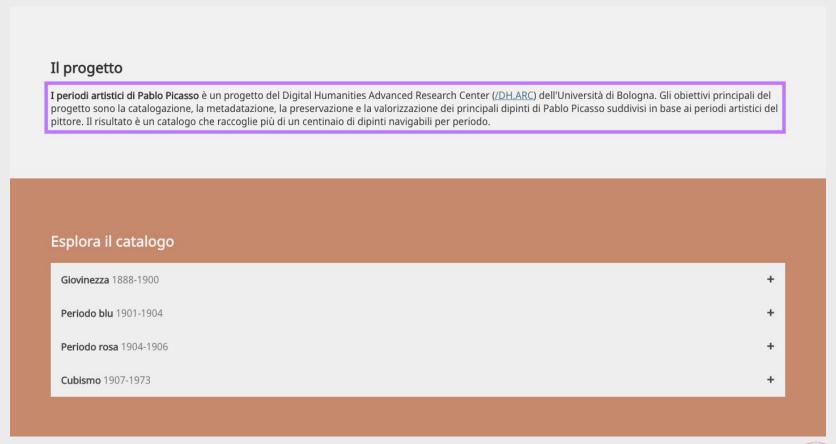
Paragrafo = unità di contenuto → insieme di frasi.

•



2. Laboratorio → Elementi strutturali (2)

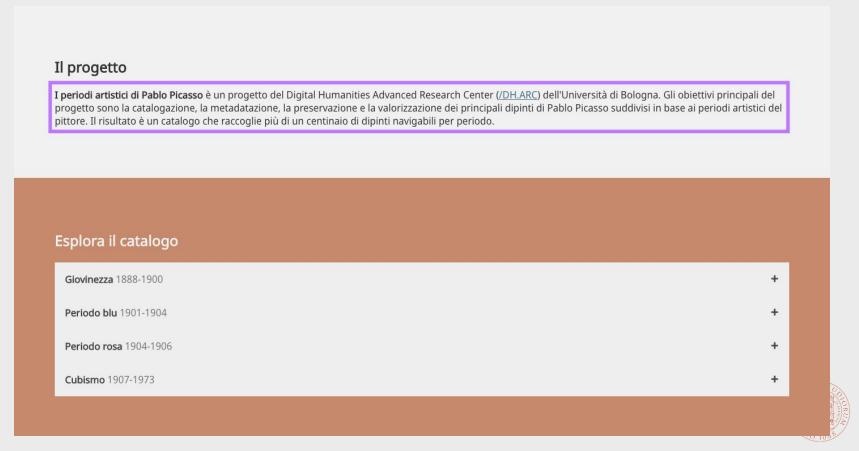
1. In index.html, riprodurre gli elementi evidenziati in viola.





Testo da copiare e incollare:

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (<u>/DH.ARC</u>) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.



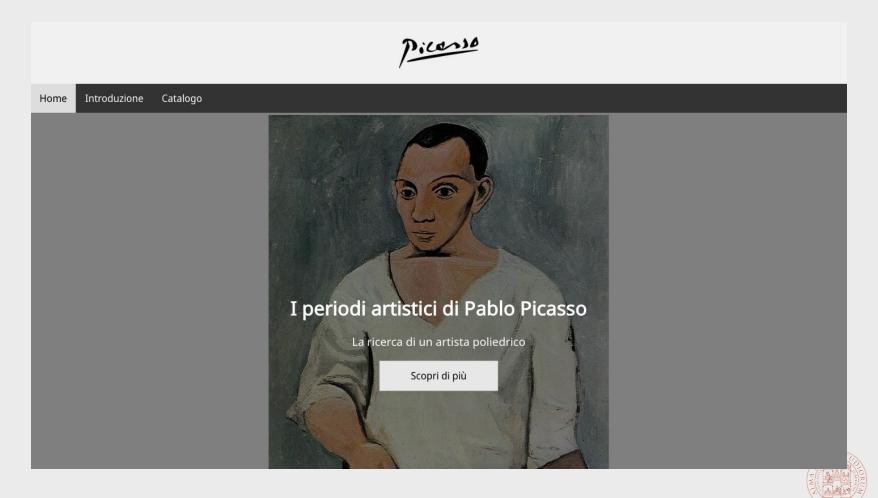
2. HTML → Elementi strutturali (3) → Raggruppamento in un blocco

 <div> → racchiude un insieme di elementi formando così un blocco → il contenuto racchiuso in un <div> va sempre a capo.



2. Laboratorio → Elementi strutturali (3)

1. Identificare i blocchi e riprodurli in index.html.



Il progetto

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (/DH.ARC) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.

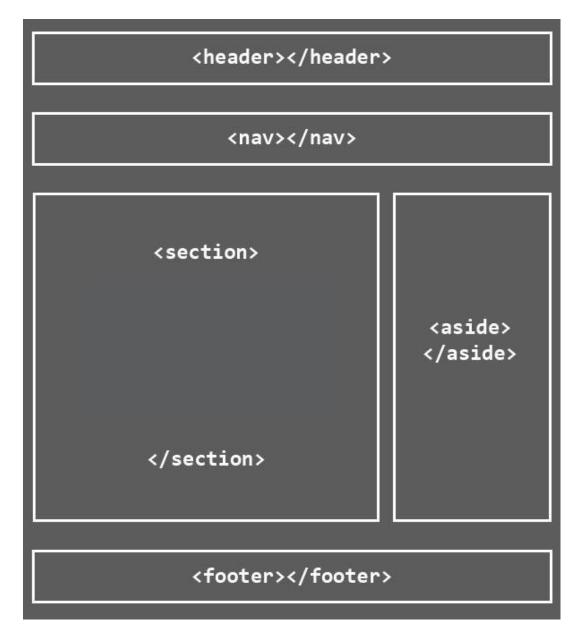
Esplora il catalogo Giovinezza 1888-1900 + Periodo blu 1901-1904 + Periodo rosa 1904-1906 + Cubismo 1907-1973 +



2. HTML → Elementi strutturali (4) → HTML5

- <header> → contenuti di introduzione.
- <nav> → strumenti di navigazione.
- <main> → contenuto dominante del body.
- <section> → generica sezione della pagina.
- <aside> → contenuto indirettamente collegato al contenuto principale della pagina.
- **<footer>** → informazioni sull'autore del sito, copyright, link a specifici documenti.



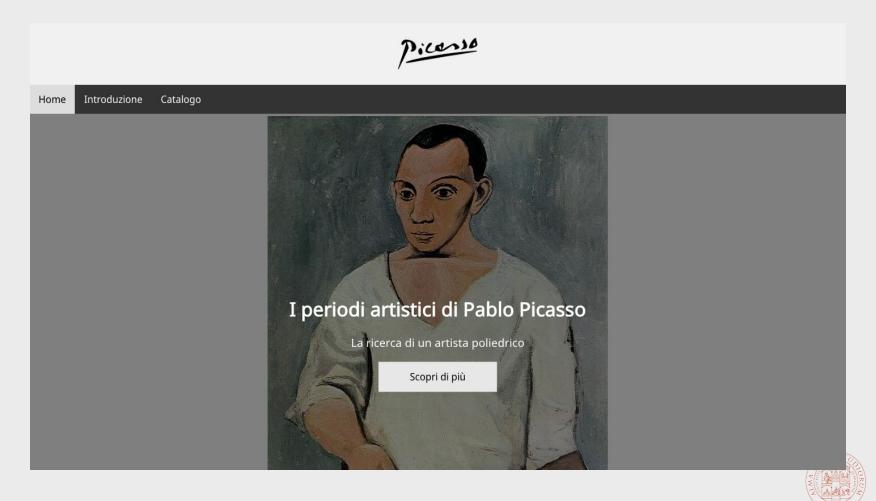


Fonte: https://www.anerbarrena.com/nuevas-etiquetas-semanticas-estructura-html5-4853/



2. Laboratorio → Elementi strutturali (4)

1. Identificare gli elementi strutturali HTML5 e riprodurli in index.html.



Il progetto

Cubismo 1907-1973

I periodi artistici di Pablo Picasso è un progetto del Digital Humanities Advanced Research Center (/DH.ARC) dell'Università di Bologna. Gli obiettivi principali del progetto sono la catalogazione, la metadatazione, la preservazione e la valorizzazione dei principali dipinti di Pablo Picasso suddivisi in base ai periodi artistici del pittore. Il risultato è un catalogo che raccoglie più di un centinaio di dipinti navigabili per periodo.



2. HTML \rightarrow Elementi semantici (1) \rightarrow Grassetto

- **→** bold → per catturare l'attenzione senza indicare che quella determinata stringa è più importante rispetto al resto del testo.
- → quella determinata stringa è più importante rispetto al resto del testo.



2. HTML → Elementi semantici (2) → Corsivo

- <i>→ italic → termini tecnici, termini in un'altra lingua rispetto a quella del sito, ecc.
- → emphasis → enfasi sul contenuto.



2. HTML → Stile attraverso elementi semantici (1) → Buone pratiche

- La funzione degli elementi semantici NON è cambiare l'aspetto del testo.
- L'obiettivo è aggiungere informazioni semantiche sulle pagine web → i lettori di schermi e i motori di ricerca sfruttano queste informazioni.

=> Non utilizzare elementi HTML per cambiare l'aspetto delle pagine (p.e. <div> vuoti per creare spazio tra un elemento e un altro) → utilizzare regole CSS!



2. HTML → Stile attraverso elementi semantici (2) →

 → contenitore inline di stringhe. Assegnandogli una classe, può essere utilizzato per assegnare un certo stile alle stringhe che contiene.

Es:

Pablo Ruiz y Picasso, semplicemente noto come Pablo
Picasso (Malaga, 25 ottobre 1881 – Mougins, 8 aprile 1973), è stato un pittore, scultore e litografo spagnolo, tra i più influenti del XX secolo.



2. Laboratorio → Elementi semantici (1) (2)

1. Identificare le stringhe in grassetto e/o corsivo nell'elemento evidenziato in viola e riprodurle in index.html.





Grazie!

Martina Dello Buono

Dottoranda in Digital Humanities Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica Alma Mater Studiorum – Università di Bologna

martina.dellobuono2@unibo.it

https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/