

# Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Arquitetura da Plataforma Web de Treino Cognitivo (CognitiveTrainingToolkit)
ORIENTADOR	Dennis Paulino (INESC TEC)
PRINCIPAL*	
COORIENTADORES	Liliana Mendes (Universidade de Coimbra / Universidade Lusófona); André Thiago Netto (INESC TEC / UTAD); Hugo Alexandre Paredes Guedes da Silva (INESC TEC / UTAD)
ALUNOS(s)	1
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Interação Pessoa-Computador
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	INESC TEC - HumanISE
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	<p>Este projeto insere-se num programa integrado de desenvolvimento de uma plataforma Web para treino cognitivo digital, orientada a populações idosas. A plataforma tem como objetivo disponibilizar tarefas de treino cognitivo em formato digital, baseadas em conceitos clínicos previamente definidos, garantindo simplicidade de uso, recolha estruturada de métricas de desempenho e progressão por níveis de dificuldade. O sistema será desenvolvido de forma modular, permitindo que diferentes jogos de treino cognitivo sejam integrados de forma coerente numa plataforma comum.</p> <p>No âmbito desta proposta, o foco específico será o definir e implementar a arquitetura base da plataforma Web de treino cognitivo.</p>
OBJETIVOS*	<ul style="list-style-type: none"><li>- Definir e implementar a arquitetura base da plataforma Web de treino cognitivo, recorrendo a um frontend em React e a um backend em Node.js, assegurando separação clara entre interface, lógica de armazenamento e processamento de dados.</li><li>- Desenvolver o backend em Node.js para suportar:<ul style="list-style-type: none"><li>--&gt;gestão de utilizadores,</li><li>--&gt;execução dos mini-jogos de treino cognitivo,</li><li>--&gt;registo estruturado dos dados de desempenho (tempo médio, média de acertos e média de erros, por sessão e por exercício).</li></ul></li><li>- Implementar o frontend em React para disponibilizar:<ul style="list-style-type: none"><li>--&gt;interfaces de acesso aos mini-jogos, gestão de utilizadores e dos dados de desempenho,</li></ul></li><li>- Assegurar a escalabilidade, manutenção e extensibilidade futura da plataforma, permitindo a integração de novos jogos, módulos e funcionalidades.</li></ul>

\* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.