

Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Plataforma de Gestão de Eventos e Bilheteira Corporativa
ORIENTADOR PRINCIPAL*	Frederico Branco
COORDENADORES	João Paulo Moura, Pedro Couto
ALUNOS(S)	<Se esta proposta for apresentada em conjunto com os alunos, indicar o número e nome do(s) alunos(s). Caso contrário, indicar para quantos alunos é indicado este trabalho>
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Sistemas de Informação, Gestão de Eventos, Controlo de Acessos
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	<Se o projeto estiver associado à atividade de algum centro de investigação, indicá-lo aqui.>
DEPENDÊNCIAS	<Se o projeto estiver dependente do conhecimento adquirido em unidades curriculares do curso, indicá-lo aqui.>
APRESENTAÇÃO*	Gerir eventos envolve picos de acesso. Utilizando Vibe Coding, este projeto visa criar uma plataforma escalável de bilheteira. O aluno utilizará IA para gerar testes de carga e otimizar o código para alto desempenho, além de gerar rapidamente os módulos de geração e leitura de QR Codes para controlo de acessos.
OBJETIVOS*	Desenvolver uma plataforma completa para criação, venda e gestão de eventos corporativos. Fases e Atividades: - Configuração de Eventos: -- Criação de páginas de evento personalizáveis (CMS). -- Definição de tipos de bilhetes, lotes e preços. - Bilheteira e Pagamentos: -- Processo de checkout seguro e emissão de bilhetes digitais (QR Code/Wallet). -- Integração com gateways de pagamento. - App de Check-in: -- Desenvolvimento de app para validação de entradas (leitura rápida). -- Monitorização de lotação em tempo real. - Gestão de Participantes: -- Envio de comunicações e inquéritos. -- Relatórios financeiros e de assiduidade.

* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.