

Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Blip Project - Expense Tracker
ORIENTADOR PRINCIPAL*	Ricardo Soares - Blip
COORDENADORES	Luís Barbosa, António Sousa
ALUNOS(S)	1 ou 2 alunos
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Aplicação de tecnologias e técnicas apreendidas no decurso da licenciatura, com enfoque em tecnologias Web, como React, NodeJS e typescript
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	Clique aqui para introduzir texto.
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	Este projecto propõe o desenvolvimento de uma aplicação Web para registo de despesas com foco na simplicidade e rapidez de utilização. Ao contrário das aplicações tradicionais, não existem categorias pré-definidas. O utilizador apenas indica, de forma simples, que realizou uma despesa (por exemplo, “5€ numa pizza”), e a WebLLM trata de interpretar a informação, identificar a categoria adequada e registar automaticamente a transacção com a data correcta. Para além do registo, a aplicação permite consultar os gastos através de perguntas em linguagem natural, como despesas por dia, mês ou tipo de consumo. Como possível evolução, o projecto pode incluir reconhecimento de voz, permitindo que toda a interacção com a aplicação seja feita sem recurso à escrita.
OBJETIVOS*	Conceber protótipos de design que priorizem uma interface simples, clara e com poucos pontos de interacção; Desenvolver a aplicação Web de registo de despesas com base nos protótipos definidos, utilizando um mock server; Integrar uma WebLLM para interpretar descrições de despesas, efectuar a categorização automática e responder a perguntas em linguagem natural; Implementar funcionalidades de consulta e visualização de gastos por período e por categoria; Definir e implementar testes end-to-end que cubram o registo de despesas e as principais consultas realizadas pelo utilizador.

* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.