

# Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Desenvolvimento de mini-jogos web de treino cognitivo - Linguagem (CognitiveTrainingToolkit)
ORIENTADOR	Dennis Paulino (INESC TEC)
PRINCIPAL*	
COORIENTADORES	Liliana Mendes (Universidade de Coimbra / Universidade Lusófona); André Thiago Netto (INESC TEC / UTAD); Hugo Alexandre Paredes Guedes da Silva (INESC TEC / UTAD)
ALUNOS(s)	1
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Interação Pessoa-Computador
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	INESC TEC - HumanISE
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	<p>Este projeto insere-se num programa integrado de desenvolvimento de uma plataforma Web para treino cognitivo digital, orientada a populações idosas. A plataforma tem como objetivo disponibilizar tarefas de treino cognitivo em formato digital, baseadas em conceitos clínicos previamente definidos, garantindo simplicidade de uso, recolha estruturada de métricas de desempenho e progressão por níveis de dificuldade. O sistema será desenvolvido de forma modular, permitindo que diferentes jogos de treino cognitivo sejam integrados de forma coerente numa plataforma comum.</p> <p>No âmbito desta proposta, o foco específico será o desenvolvimento de três mini-jogos digital de treino cognitivo dirigido ao domínio da linguagem.</p>
OBJETIVOS*	<p>1 - Desenvolver três mini-jogos web de treino cognitivo no domínio da linguagem, nomeadamente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) um mini-jogo de identificação ou seleção de estímulos linguísticos;</li><li>b) um mini-jogo de associação ou categorização de estímulos linguísticos;</li><li>c) um mini-jogo de resposta linguística com aumento progressivo de complexidade ou sob restrições temporais.</li></ul> <p>2- Implementar variações de dificuldade e de estímulos em cada mini-jogo, alinhadas com os níveis de desempenho definidos (níveis 1 a 5).</p> <p>3- Implementar o registo automático das métricas de desempenho já definidas (tempo médio, média de acertos e média de erros, por sessão e por exercício).</p> <p>4- Integrar os mini-jogos na plataforma comum de treino cognitivo.</p>

\* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.