

Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	UTAD+SUCESSO App: Plataforma de Apoio à Integração e Sucesso Académico
ORIENTADOR	José Cravino
PRINCIPAL*	
COORIENTADORES	Arsénio Reis; Tiago Pinto
ALUNOS(s)	2 alunos
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Desenvolvimento de aplicações mobile; sistemas de informação; interação humano-computador; sistemas de recomendação; tecnologias de apoio ao sucesso académico
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	N/A
DEPENDÊNCIAS	N/A
APRESENTAÇÃO*	<p>A aplicação UTAD+SUCESSO visa o desenvolvimento de uma plataforma mobile institucional destinada a apoiar a integração, permanência e sucesso académico dos estudantes da UTAD. A aplicação pretende centralizar, num único ponto de acesso, informação académica, social e administrativa atualmente dispersa por vários canais institucionais, como horários, eventos, atividades extracurriculares, serviços sociais, alojamento, bolsas e outros recursos de apoio.</p> <p>A proposta prevê ainda a integração de mecanismos de recomendação personalizados, ajustados ao perfil e percurso académico dos estudantes, com o objetivo de facilitar a adaptação ao contexto universitário e mitigar situações de isolamento, desorientação ou desmotivação. A aplicação pretende funcionar como um elo entre os estudantes e os diferentes serviços de apoio académico, psicológico e social da instituição, promovendo uma abordagem integrada e preventiva.</p>
OBJETIVOS*	<p>Desenvolver uma aplicação mobile institucional que apoie o sucesso académico dos estudantes da UTAD, através da centralização de informação, da automatização de processos e do reforço do envolvimento institucional. Em concreto, o projeto pretende:</p> <ul style="list-style-type: none">- Centralizar informação académica, social e administrativa relevante para os estudantes;- Implementar funcionalidades de recomendação personalizada, ajustadas ao perfil e percurso académico;- Permitir o agendamento simplificado de atendimentos e o acesso a programas de mentoría;- Facilitar a criação de grupos de estudo e a comunicação entre estudantes do mesmo curso ou área científica;- Disponibilizar mapas interativos do campus e informação útil de apoio à vida académica;- Integrar um sistema de gamificação, incentivando a participação académica e o envolvimento institucional.

* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.