

# Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

<b>TÍTULO*</b>	Análise e Concepção de uma Aplicação Web para Gestão da Atividade Desportiva da FPB
<b>ORIENTADOR</b>	António Gouveia, UTAD
<b>PRINCIPAL*</b>	
<b>COORIENTADORES</b>	Cristina Pendão, UTAD e Pedro Alves, FPB
<b>ALUNOS(s)</b>	Grupo - 2 alunos
<b>ÁREA DE INVESTIGAÇÃO</b>	Engenharia Informática
<b>CENTRO DE INVESTIGAÇÃO</b>	Clique aqui para introduzir texto.
<b>DEPENDÊNCIAS</b>	Engenharia de Software e
<b>APRESENTAÇÃO*</b>	<p>A Federação Portuguesa de Basquetebol (FPB) utiliza, desde 1994, uma aplicação informática para a gestão da atividade desportiva, assegurando o registo e acompanhamento de praticantes, clubes, provas, resultados e rankings. Apesar da sua eficácia funcional, a aplicação baseia-se em tecnologias obsoletas, não alinhadas com as atuais boas práticas de engenharia de software.</p> <p>A forte dependência de um único responsável pela manutenção, aliada à ausência de suporte oficial, a limitações de licenciamento e a incertezas quanto à compatibilidade futura, torna necessária a substituição da solução existente por uma aplicação moderna, preferencialmente em ambiente web.</p> <p>Neste contexto, o presente projeto pretende apoiar a transição tecnológica da FPB, através da análise e conceção de uma nova solução que assegure a transposição funcional do sistema atual, garantindo continuidade operacional e integridade dos dados. Enquadrado na Licenciatura em Engenharia Informática, o projeto promove a aplicação prática de competências em desenvolvimento de software e arquitetura de sistemas, contribuindo para a modernização tecnológica da FPB.</p>
<b>OBJETIVOS*</b>	O projeto tem como objetivo analisar, conceber e especificar uma solução informática moderna que permita substituir a aplicação atual de gestão da atividade desportiva da FPB, assegurando a transposição funcional dos principais processos existentes, a continuidade operacional e a integridade dos dados. Pretende-se aplicar boas práticas de engenharia de software, nomeadamente ao nível da arquitetura de sistemas, desenvolvimento de aplicações web e gestão de bases de dados, reduzindo riscos associados à obsolescência tecnológica e à dependência de manutenção individual. Adicionalmente, o projeto visa proporcionar aos alunos uma experiência prática e contextualizada, promovendo o desenvolvimento de competências técnicas, metodológicas e analíticas em resposta a um problema real de relevância institucional.

\* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.