

# Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Blip Project - Risk Analysis
ORIENTADOR PRINCIPAL*	Ricardo Soares - Blip
COORDENADORES	António Sousa, Luís Barbosa
ALUNOS(S)	1 ou 2 alunos
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Aplicação de tecnologias e técnicas apreendidas no decurso da licenciatura, com enfoque em tecnologias Web, como React, NodeJS e typescript
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	Clique aqui para introduzir texto.
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	O projecto Risk Analysis consiste no desenvolvimento de uma aplicação Web focada na análise de risco no contexto de sports betting. A aplicação recebe um grande volume de apostas e apresenta essa informação numa tabela interactiva, permitindo ao utilizador explorar os dados de forma estruturada. A WebLLM é utilizada como interface inteligente para consultar e analisar os dados através de perguntas em linguagem natural, como informação sobre risco, lucro, perdas ou distribuição das apostas por desporto, evento ou período de tempo. O objectivo é facilitar o acesso rápido a métricas relevantes e apoiar a tomada de decisão com base nos dados disponíveis.
OBJETIVOS*	Desenvolver protótipos de design focados na visualização de grandes volumes de dados e na interação com tabelas; Implementar a aplicação Web para análise de apostas, incluindo a apresentação e filtragem de dados numa tabela interactiva, recorrendo a um servidor mock; Integrar uma WebLLM para permitir consultas em linguagem natural sobre risco, lucro, perdas e distribuição das apostas; Implementar funcionalidades básicas de agregação e análise de dados; Definir e implementar testes end-to-end que validem os principais cenários de análise e consulta de informação.

\* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.