

Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Aplicação para Navegação Pedestre no Campus da UTAD
ORIENTADOR	<i>Cristiano Pendão, UTAD; António Gouveia, UTAD; Ivo Silva, Universidade do Minho;</i>
PRINCIPAL*	
COORIENTADORES	Clique aqui para introduzir texto.
ALUNOS(s)	Grupo - 2 alunos
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	<i>Modelação de Software, Engenharia de Software, Aplicações Móveis, Posicionamento e Navegação indoor</i>
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	Clique aqui para introduzir texto.
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	<p>Atualmente, os serviços baseados em localização são fundamentais no âmbito da mobilidade urbana, particularmente em contextos de ambientes interiores em cidades inteligentes. A navegação de pedestres em espaços interiores complexos, como edifícios públicos ou infraestruturas comerciais, constitui um desafio significativo na promoção da acessibilidade e mobilidade urbana inclusiva.</p> <p>Os sistemas de navegação interior permitem que utilizadores com diferentes exigências de mobilidade, incluindo pessoas com capacidades motoras reduzidas, se desloquem autonomamente de um ponto de origem a um ponto de destino.</p> <p>Neste contexto, este trabalho propõe-se a desenvolver uma aplicação web ou móvel para a navegação de pedestres no campus da UTAD com algoritmos de pathfinding dinâmicos, promovendo assim uma mobilidade pedestre mais inclusiva, acessível e personalizada nos espaços da universidade.</p>
OBJETIVOS*	<p>Tarefas previstas:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Familiarização com o tema do projeto.2. Implementação de uma solução que permita a representação de modelos do espaço (plantas) de vários pisos e que permita a simulação de percursos de utilizadores considerando as suas preferências.3. Avaliação da solução implementada.4. Documentação e análise dos resultados.

* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.