

Proposta de Projeto 2025-2026

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO*	Desenvolvimento de mini-jogos web de treino cognitivo - Atenção (CognitiveTrainingToolkit)
ORIENTADOR	André Thiago Netto (INESC TEC / UTAD)
PRINCIPAL*	
COORIENTADORES	Liliana Mendes (Universidade de Coimbra / Universidade Lusófona); Dennis Paulino (INESC TEC); Hugo Alexandre Paredes Guedes da Silva (INESC TEC / UTAD)
ALUNOS(s)	1
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	Interação Pessoa-Computador
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	INESC TEC - HumanISE
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO*	<p>Este projeto insere-se num programa integrado de desenvolvimento de uma plataforma Web para treino cognitivo digital, orientada a populações idosas. A plataforma tem como objetivo disponibilizar tarefas de treino cognitivo em formato digital, baseadas em conceitos clínicos previamente definidos, garantindo simplicidade de uso, recolha estruturada de métricas de desempenho e progressão por níveis de dificuldade. O sistema será desenvolvido de forma modular, permitindo que diferentes jogos de treino cognitivo sejam integrados de forma coerente numa plataforma comum.</p> <p>No âmbito desta proposta, o foco específico será o desenvolvimento de três mini-jogos digital de treino cognitivo dirigido ao domínio da atenção.</p>
OBJETIVOS*	<p>1 ->Desenvolver três mini-jogos web de treino cognitivo associados ao domínio cognitivo da proposta, nomeadamente:</p> <ul style="list-style-type: none">a) um mini-jogo de apresentação e posterior identificação ou recordação de estímulos;b) um mini-jogo de reconhecimento, associação ou seleção correta de estímulos;c) um mini-jogo de resposta a estímulos com aumento progressivo de complexidade ou sob restrições temporais. <p>2 ->Implementar variações de dificuldade e de estímulos em cada mini-jogo, alinhadas com os níveis de desempenho definidos (níveis 1 a 5).</p> <p>3 ->Implementar o registo automático das métricas de desempenho já definidas (tempo médio, média de acertos e média de erros, por sessão e por exercício).</p> <p>4 ->Integrar os mini-jogos na plataforma comum de treino cognitivo.</p>

* Campos de preenchimento obrigatório

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.