Introdução à Programação com Sockets TCP e UDP

Prof. Kelvin Lopes Dias Estagiária Maria Katarine S. Barbosa

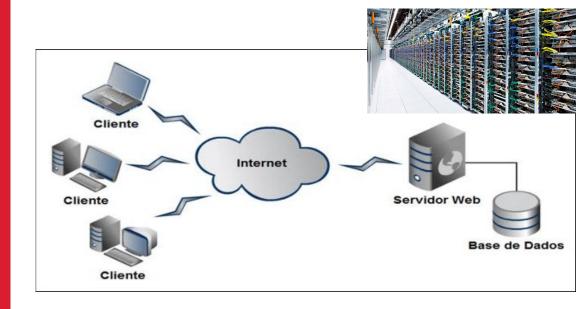




Aplicações Cliente-Servidor

- Servidor:
 - Está sempre online disponível para atender as requisições.
- Cliente:
 - Realiza as requisições;

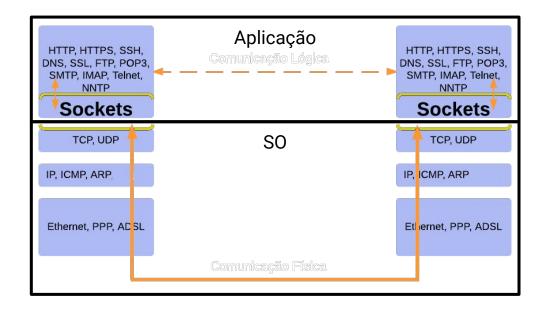




O que são sockets?

- Um processo envia e recebe pacotes/informações da rede por meio da interface de software, sockets;
- Socket é um canal de comunicação, sendo esse canal um canal lógico.









Hands on

- Linguagens:
 - C, C++, Java, Golang, Python;
- IDEs:
 - Visual Studio Code, Pycharm (jetbrains).
- Bibliotecas de sockets:
 - o TCP:
 - from socket import socket, AF INET, SOCK STREAM
 - o UDP:
 - from socket import socket, AF_INET, SOCK_DGRAM

Address Family Internet:

Essa constante é usada para configurar e manipular sockets para comunicação através da Internet usando o protocolo IPv4.





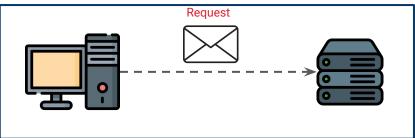
- getaddrinfo() // Traduz nomes para endereços sockets
- socket() // Cria um socket e retorna o descritor de arquivo
- bind() // Associa o socket a um endereço socket e uma porta
- connect() // Tenta estabelecer uma conexão com um socket
- listen() // Coloca o socket para aguardar conexões
- accept() // Aceita uma nova conexão e cria um socket
- send() // caso conectado, transmite mensagens ao socket
- recv() // recebe as mensagens através do socket
- close() // desaloca o descritor de arquivo
- shutdown() // desabilita a comunicação do socket



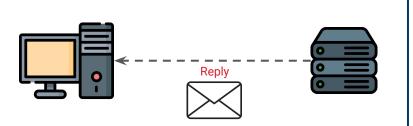


Múltiplas Requisições do mesmo Cliente

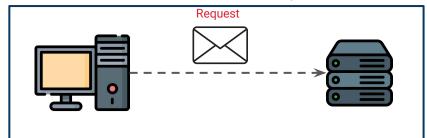
Primeira Requisição







Segunda Requisição





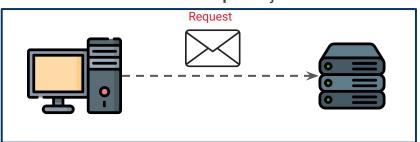
cin.ufpe.br

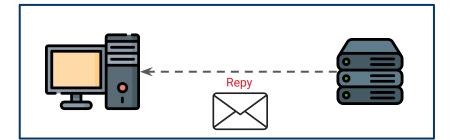




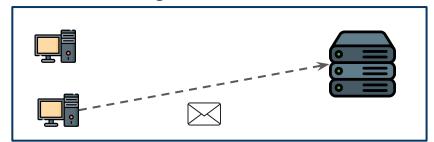
Requisições de Clientes diferentes

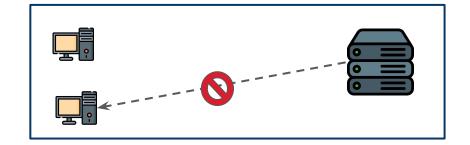
Primeira Requisição





Segundo Host



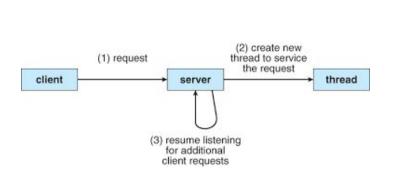


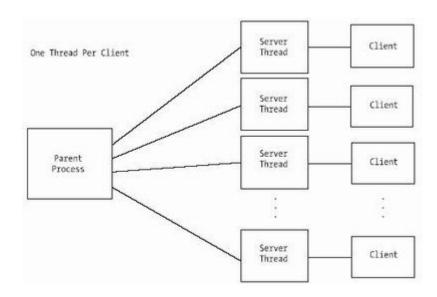
cin.ufpe.br





Múltiplas Requisições do mesmo Cliente







Dúvidas?





cin.ufpe.br

Introdução à Programação com Sockets TCP e UDP

Prof. Kelvin Lopes Dias Estagiária Maria Katarine S. Barbosa



