Aprendizado de Maquina

Integrantes

Equipe 9

- Lucas Araujo Bourguignon
- Lucas Nascimento Brandão
- Luiz Eduardo de Freitas Von Schmalz
- Vinicius Seabra Lago Lima

Entendimento do negócio

O **problema** central do nosso projeto está relacionado à análise de pedidos de empréstimo bancário. Muitas instituições financeiras enfrentam dificuldades para identificar, de forma rápida e precisa, quais clientes têm maior risco de inadimplência. Isso pode resultar em prejuízos financeiros, demora no processo de aprovação e concessão de crédito a perfis inadequados.

Nosso **objetivo** é desenvolver um modelo preditivo que auxilie na tomada de decisão, reduzindo esses riscos e otimizando a concessão de crédito de forma mais segura e eficiente.



Entendimento do negócio

Motivação:

- Alta relevância para o setor financeiro.
- Necessidade de reduzir inadimplência e fraudes.
- Otimização dos processos de análise de crédito.

Metas:

- Criar um modelo preditivo eficiente.
- Reduzir riscos na concessão de crédito.
- Automatizar e agilizar a análise de pedidos.



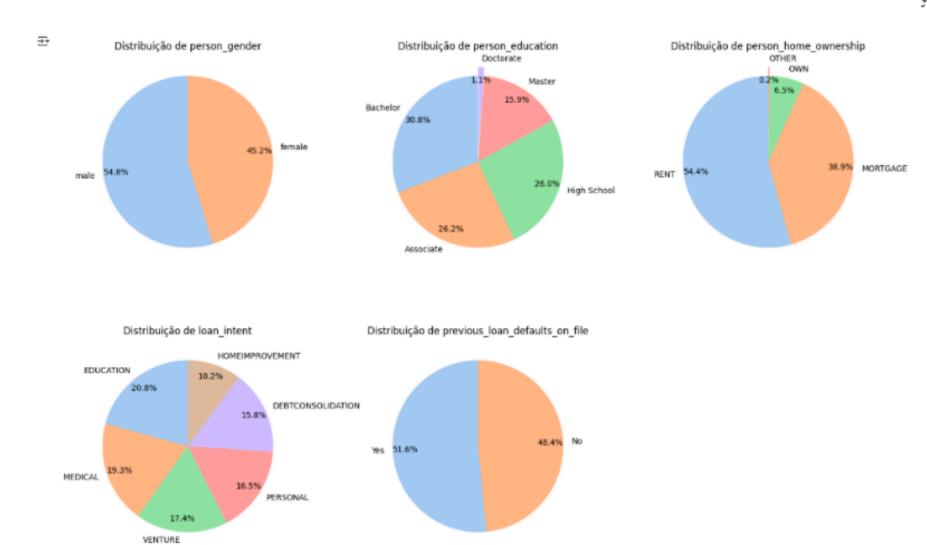
Entendimento dos dados

Descrição da base de dados

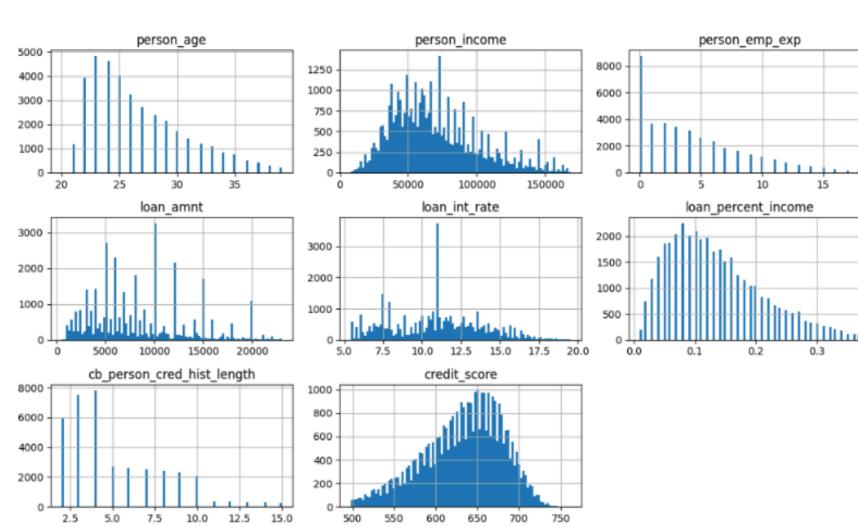
- 13 features
 - 8 features numéricas
 - 5 features categóricas

• 45000 registros

Representação gráfica das features categóricas:



Representação gráfica das features numéricas:



Histograms of Continuous Features (Without Outliers)

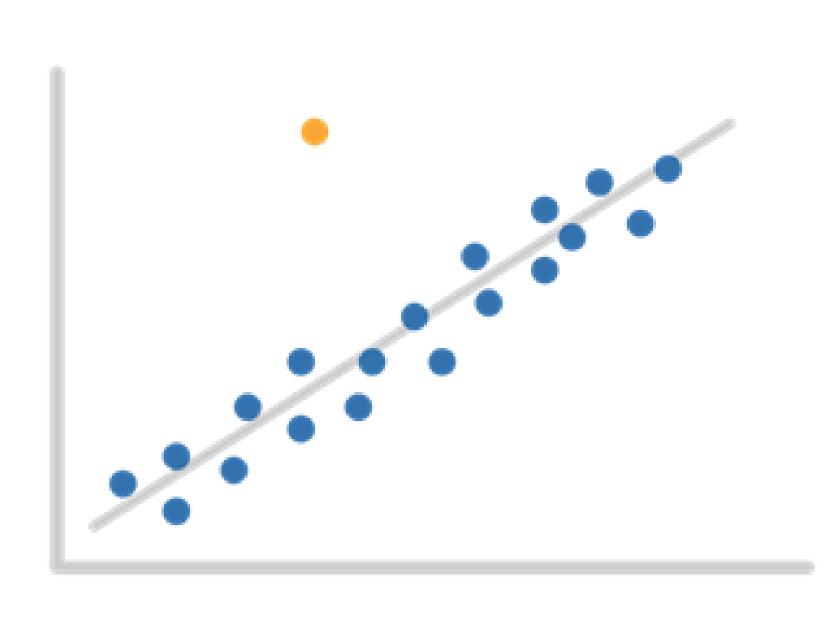
Entendimento dos dados



Limpeza da base de dados

Dados ausentes	Não	
Presença de outliers	Sim	
Ocorrência de duplicatas	Não	
Desbalanceamento das classes	Sim	

- Base de dados consideravelmente "limpa"
- Presença de uma porcentagem relevantes de outliers entre as colunas, além do desbalanceamento das classes, que serão tratados na próxima etapa



 O primeiro passo no tratamento de dados foi a substituição dos outliers pela média das colunas, o resultado dessa limpeza foi:

Outliers por coluna (método IQR):

person_age: 2188 outliers

person_income: 2218 outliers

person_emp_exp: 1724 outliers

loan_amnt: 2348 outliers

loan_int_rate: 124 outliers

loan_percent_income: 744 outliers

cb_person_cred_hist_length: 1366 outliers

credit_score: 467 outliers

Balanceamento do dataset

• Fizemos uma verificação de quantas classes existiam dentro do dataset e esse foi o resultado:

Distribuição das classes (%):

loan_status

0 77.77778

1 22.22222

Name: proportion, dtype: float64

- Presença de grande desbalanceamento dos dados
- Foi aplicado o método random oversampling, que balanceia as classes de forma que o treinamento não será afetado pela quantidade de ocorrências de cada classe:

Nova distribuição das classes após Random Oversampling:

Classe 1: 50.00%

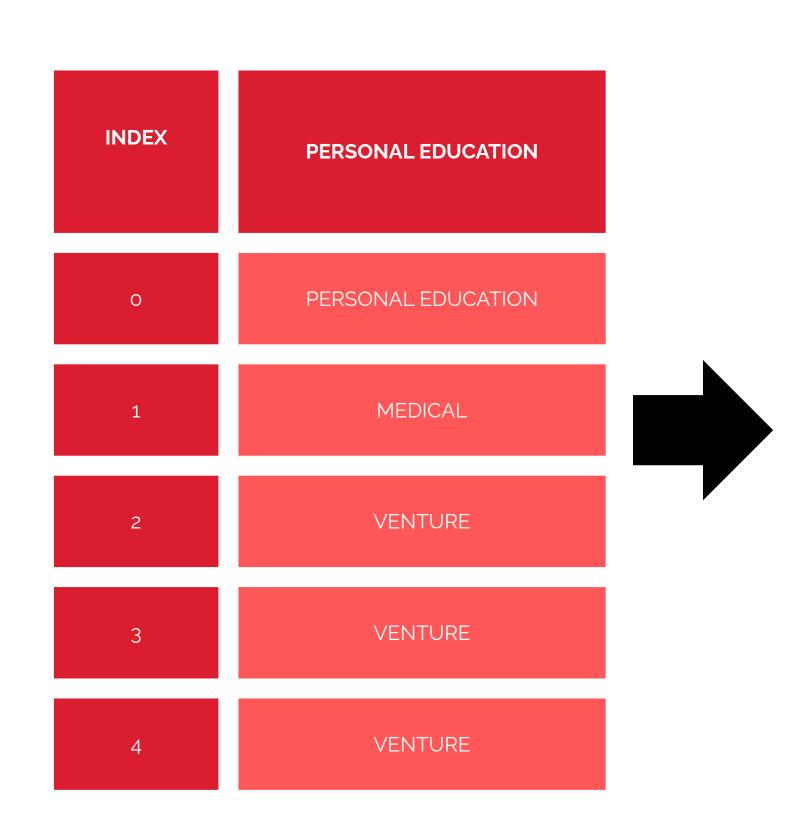
Classe 0: 50.00%

Categorizando colunas

- O próximo passo no tratamento foi categorizar certas colunas como idade, educação, tipo de moradia, crédito antigo etc.
- O objetivo desse passo é dividir colunas como idade em 'categorias' como jovem, adulto e idoso. Para isso consideramos um range de idades e trocamos os valores de idade por valores númericos representando as categorias.

Representação de Categorias Não Ordenadas

- Colunas sem ordem natural (ex: tipo de moradia, faixas etárias) não devem ser tratadas como sequenciais.
- Utiliza-se codificação one-hot para representar essas variáveis.
- Cada categoria se torna uma nova coluna.
- Cada linha recebe:
 - 1 na coluna da sua categoria.
 - 0 nas demais colunas.
- Exemplo: "tipo de moradia" vira "Aluguel",
 "Proprietário", "Hipoteca" e "Outros".



Exemplo pós codificação one-hot

INDEX\LOAN_INTENT	PERSONAL	EDUCATION	MEDICAL	VENTURE	HOME IMPROVEMENT	DEBT CONSOLIDATI ON
0	0	1	O	Ο	O	O
1	0	O	1	O	O	O
2	0	O	O	1	O	O
3	0	O	O	1	O	O
4	0	O	O	1	O	O

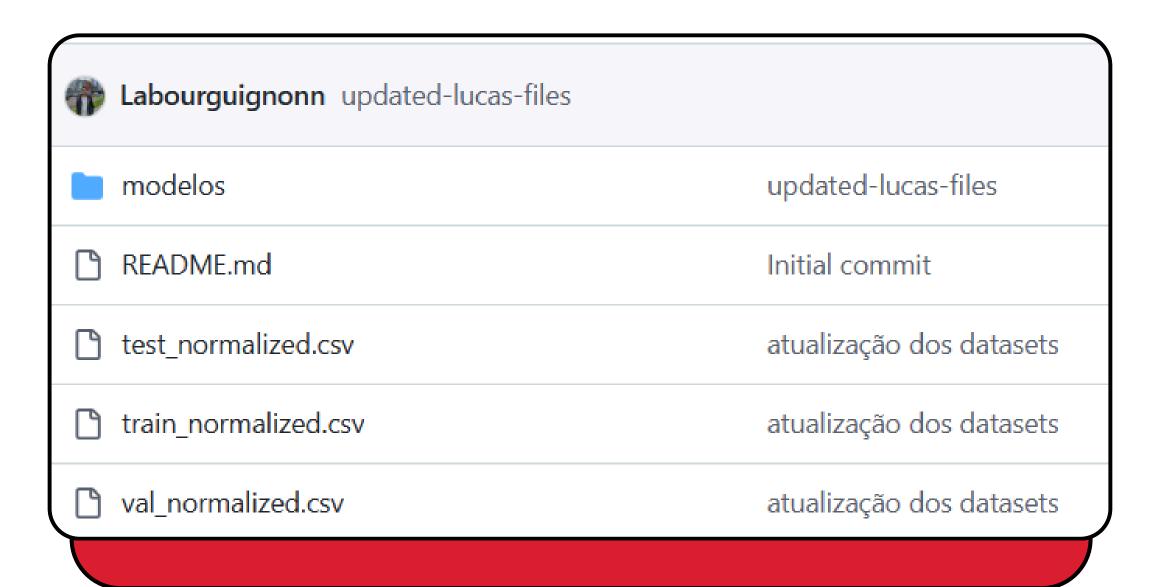
Normalização dos Valores Numéricos

 Depois de passar por todos esses passos, nos resta normalizar o dataset para garantir que os valores númericos teram o mesmo peso durante o treinamento e assim acabamos nosso tratamento de dados. Para a normalização, ultilizamos o método MIN-MAX

Exemplo pós normalização

INDEX\NORMALIZED COLUMNS	loan_amnt	loan_int_rate	loan_percent_inco me	cb_person_cred_hist_len gth
0	0.361767	0.748059	0.364746	0.076923
1	0.022173	0.403670	0.216216	0.00000
2	0.221729	0.525759	0.364746	0.076923
3	0.361767	0.692308	0.364746	0.00000
4	0.361767	0.624559	0.364746	0.153846

 Por fim, separamos o dataset em treino, validação e teste, para garantir que durante os experimentos os mesmos dados fossem utilizados.



Modelagem

Modelos escolhidos

LVQ

MLP

SVM

Decision tree

Heterogeneous ensemble

KNN

LightGBM

nn comitee

Randon florest

Xgboost

Vamos analisar os modelos com melhor desempenho, são eles: **Árvore de decisão**, **SVM**, **XGBoost**, **LightGBM**.





Árvore de Decisão

Árvore de Decisão é um algoritmo supervisionado de aprendizado de máquina utilizado para classificação e regressão.

Espaço de busca

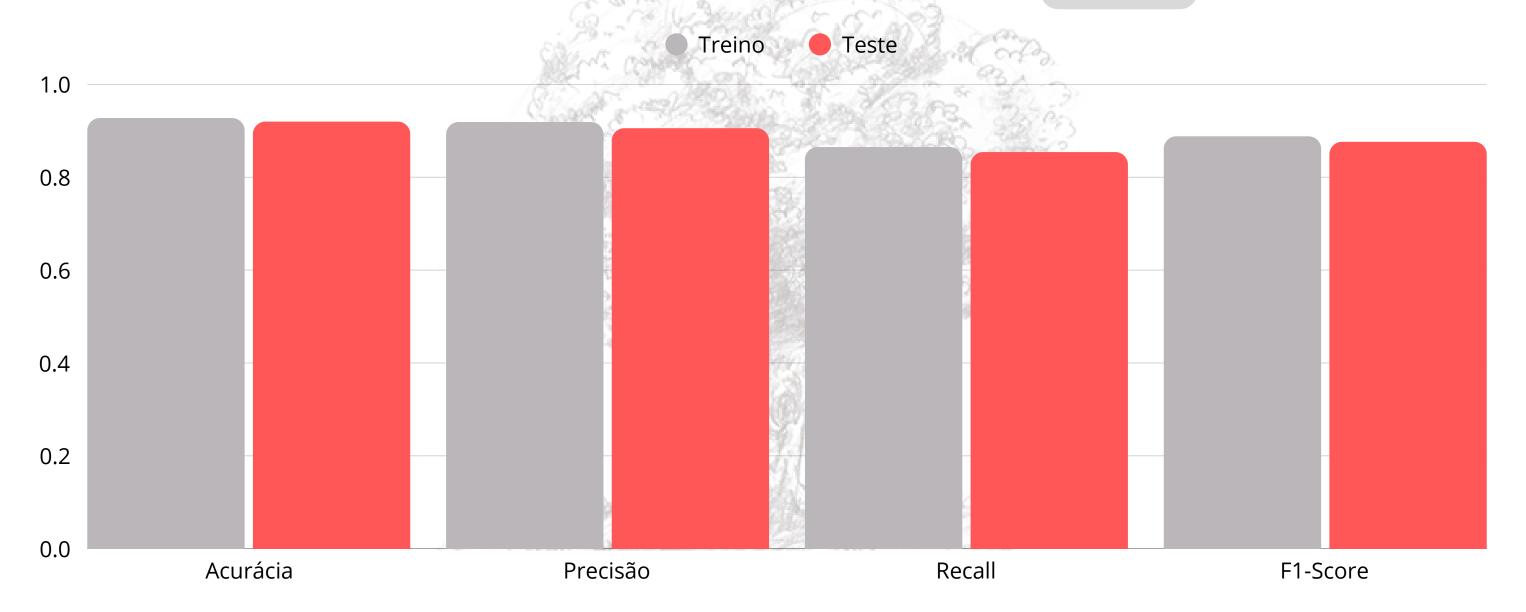
```
max_depth: randint(1, 21), min_samples_split: randint(2, 21), min_samples_leaf: randint(1, 21), criterion: ['gini', 'entropy'],
```

Melhores hiperparâmetros encontrados

```
max_depth: randint(1, 21), min_samples_split: randint(2, 21), min_samples_leaf: randint(1, 21), criterion: ['gini', 'entropy'],
```

Árvore de Decisão

Melhor média de acurácia nos folds: 0.9163



SVM

O modelo SVM (Máquinas de Vetores de Suporte) é um algoritmo de que busca encontrar o hiperplano que melhor separa as classes de dados, maximizando a margem entre os pontos de classes diferentes.

Espaço de busca

C: (1e-3, 1e3), gamma: (1e-3, 1e1),

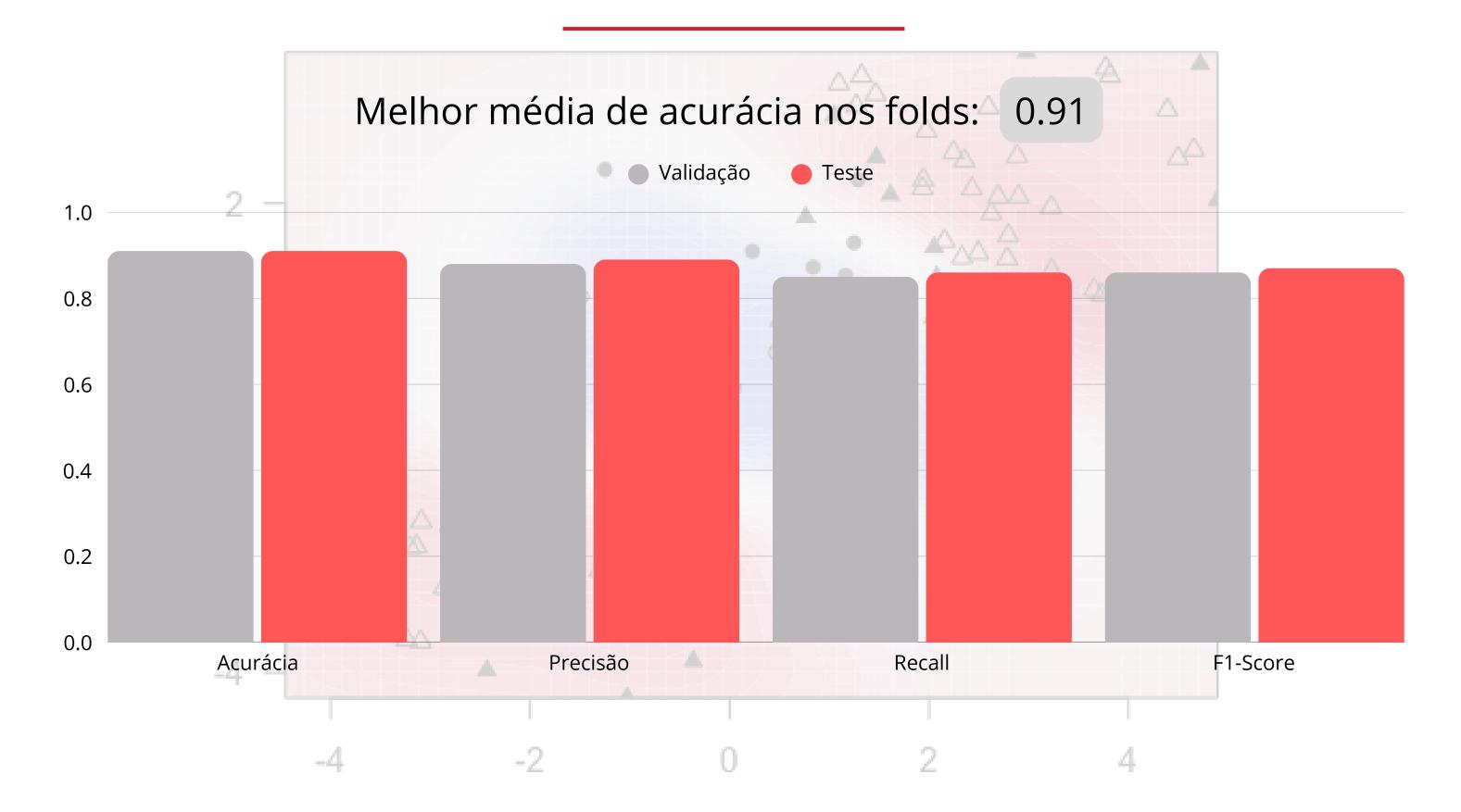
kernel: ['linear', 'rbf']

Melhores hiperparâmetros encontrados

C: 9.4435, gamma: 0.01765,

kernel: 'rbf'

SVM



XGBoost

XGBoost (Extreme Gradient Boosting) é baseado em árvores de decisão que utiliza a técnica de boosting para combinar vários modelos fracos, corrigindo erros iterativamente e otimizando o desempenho por meio de regularização e paralelização.

Espaço de busca

subsample: (0.5, 0.5), colsample_bytree: (0.5, 0.5), gamma: (0, 0.5)

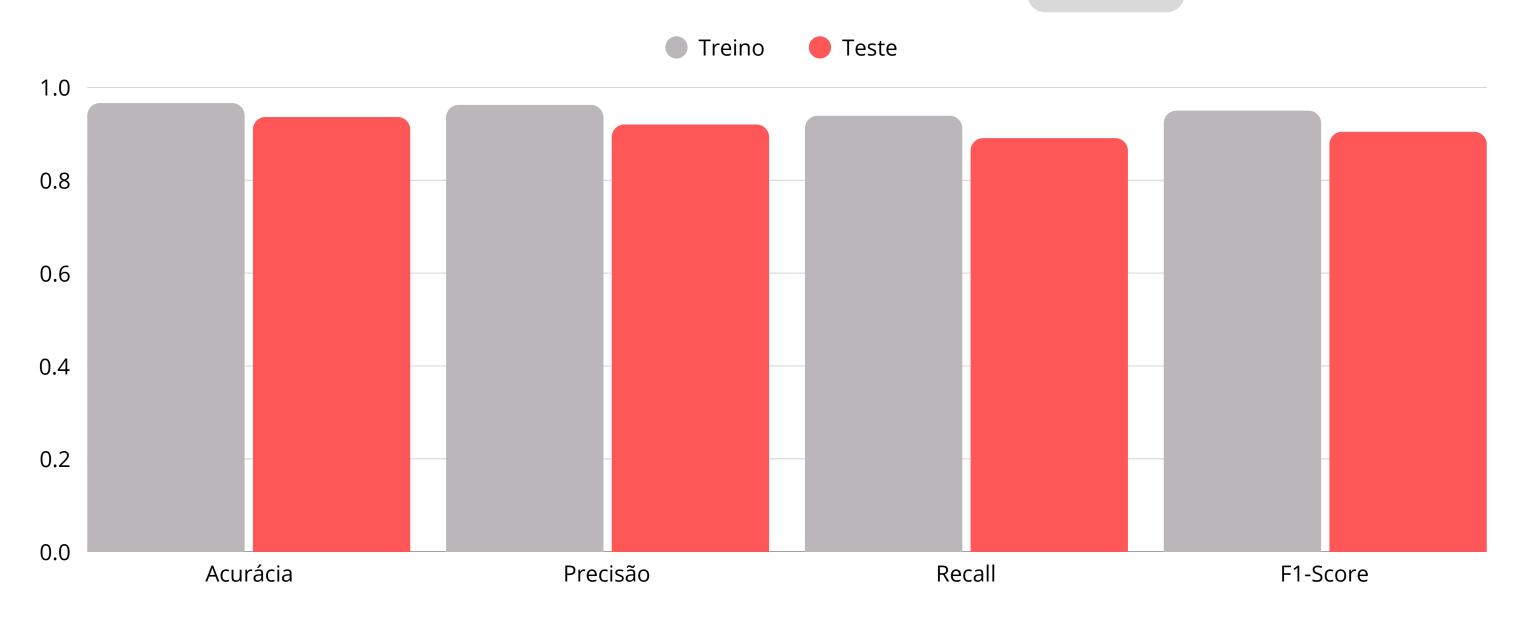
Melhores hiperparâmetros encontrados

n_estimators: 235, max_depth: 7, learning_rate: 0.14152,

subsample: 0.76924, colsample_bytree: 0.5381, gamma: 0.3899

XGBoost

Melhor média de acurácia nos folds: 0.9303



LightGBM

LightGBM (Light Gradient Boosting Machine) é baseado em árvores desenvolvido para ser rápido e eficiente, que usa técnicas como histogramas e crescimento de árvore por folhas (leaf-wise) para melhorar a velocidade e a acurácia em grandes volumes de dados.

Espaço de busca

n_estimators: (50, 200), subsample: (0.6, 1.0), colsample_bytree: (0.6, 1.0)

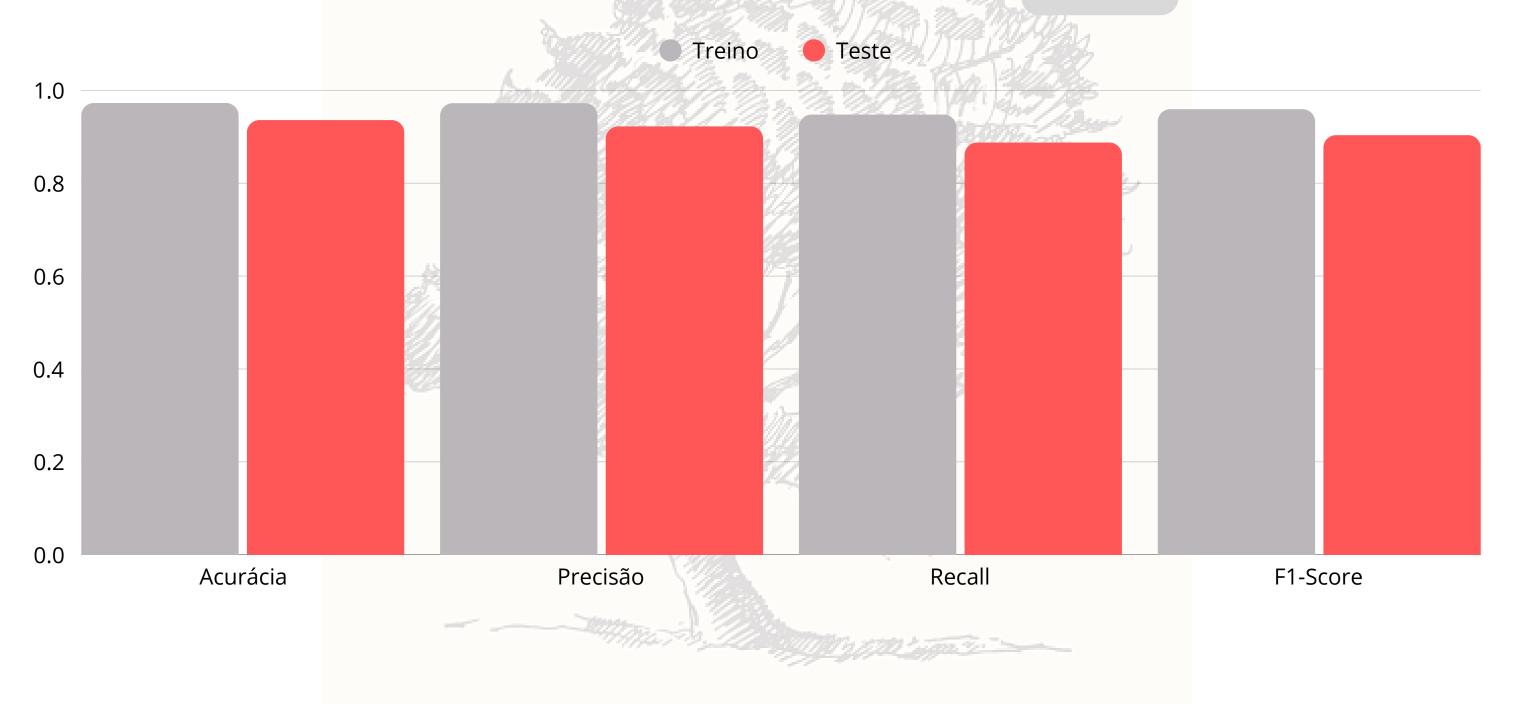
Melhores hiperparâmetros encontrados

num_leaves: 139, max_depth: 13, learning_rate: 0.05,

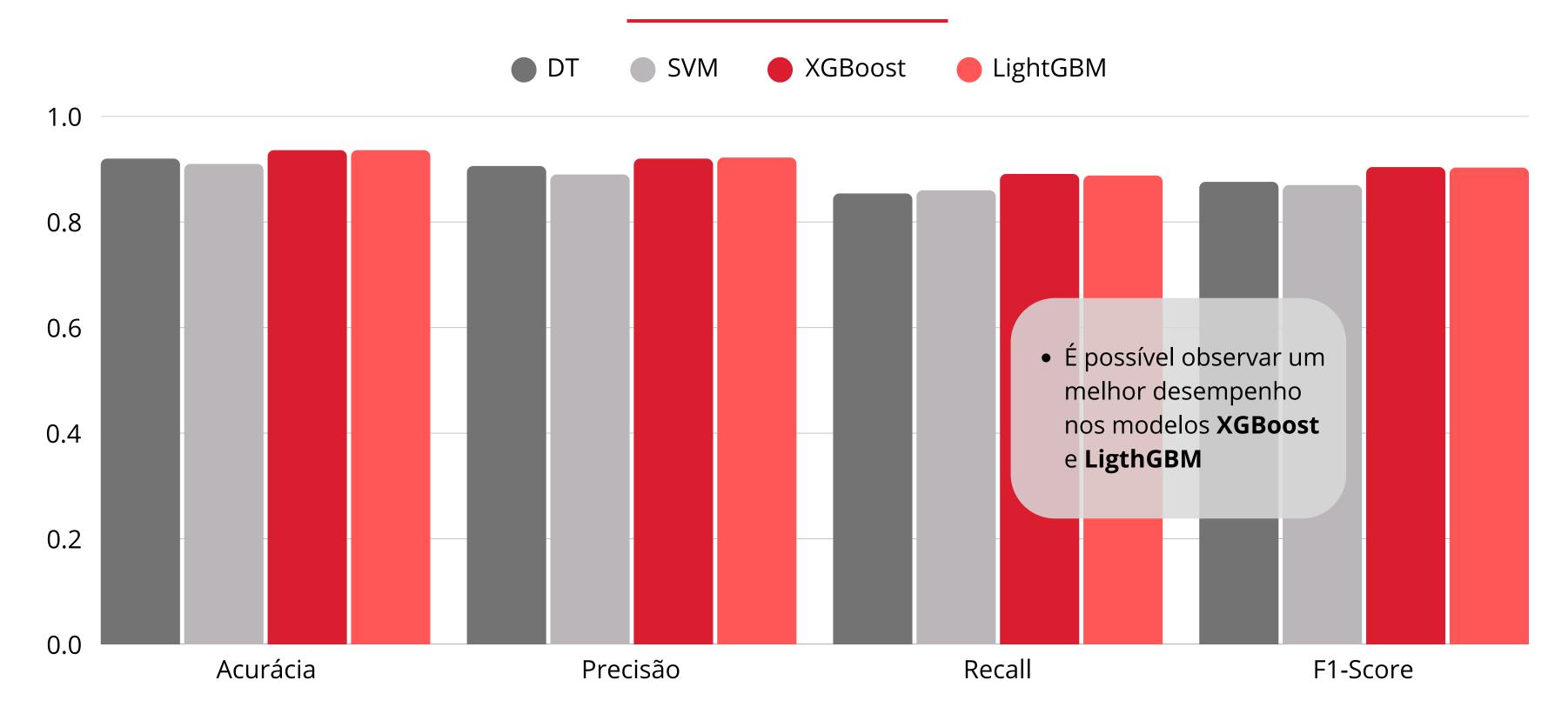
n_estimators: 183, subsample: 0.6, colsample_bytree: 0.6

LightGBM





Avaliação



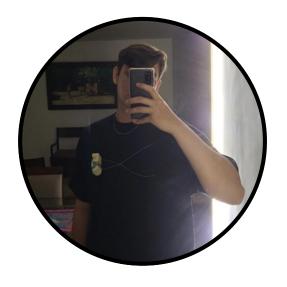
Conclusão

Concluímos que, por meio de um cuidadoso processo de tratamento de dados e avaliação de diversos algoritmos de machine learning, foi possível desenvolver modelos preditivos robustos e eficientes para apoiar a análise de pedidos de empréstimo bancário.

Dentre os modelos testados, o **XGBoost** e o **LightGBM** se destacaram, alcançando as melhores métricas de desempenho.



Lucas Araujo Bourguignon lab9@cin.ufpe.br



Luiz Eduardo Schmalz lefvs@cin.ufpe.br



Lucas Nascimento Brandão Inb@cin.ufpe.br



Vinícius Seabra Lago Lima vsll@cin.ufpe.br