

Form MoM Asistensi Tugas Besar
IF1210/Dasar Pemrograman
Sem. 2 2023/2024

Nomor Asistensi : 1
 No. Kelompok/Kelas : K-06-C
 Tanggal asistensi : 1 Mei 2024

Anggota kelompok	NIM / Nama (Hanya yang Hadir)	
	1	19623116 / Zulfaqqar Nayaka Athadiansyah
	2	19623296 / Muhammad Ra'if Alkautsar
	3	19623076 / Daniel A. M. Sipayung
	4	16523106 / Naufal Fakhri Fadhlurrahman
	5	16523146 / Sacca Kovida Kasmaji
Asisten pembimbing	NIM / Nama	
	13521129 / Chiquita Ahsanunnisa	

Catatan Asistensi:

Rangkuman Diskusi
<p>Bagian F05 dan F06 berisi database dan fungsi-fungsi yang digunakan untuk mengakses database tersebut. Colorama boleh digunakan supaya bisa terdapat warna di terminal. Terkait monster dan potion, diperbolehkan untuk berkreasi asal tidak mengubah mekanisme game. Penggunaan time diperbolehkan untuk seed pada fungsi <i>random number generator</i>.</p> <p>Pembagian tugas sudah dilakukan dan tugas besar sudah mulai dikerjakan.</p>
Tindak Lanjut
<p>Fungsi-fungsi pembantu, fungsi login, register, dan map akan segera dikerjakan. Pengerjaan fungsi-fungsi lain juga akan segera dimulai.</p>
Dokumentasi

The screenshot shows a Google Docs document titled "Kerjaan Tubes K06-C" with a table of tasks and a video call interface on the right.

Tugas	Oknum	Status
Bikin kerangka dan alur program utama (main.py)	Nayaka	In progress
F00 - Random Number Generator	Nayaka	Done
F01 - Register	Nayaka	In progress
F02 - Login	Nayaka	In progress
F03 - Logout	Nayaka	In progress
F04 - Menu & Help	Sacca	Not started
F05 - Monster	Naufal	Not started
F06 - Potion	Naufal	Not started
F07 - Inventory	Ra'if	Not started
F08 - Battle	Ra'if	Not started
F09 - Arena		Not started
F10 - Shop & Currency		Not started
F11 - Laboratory		Not started
F12 - Shop Management		Not started
F13 - Monster Management		Not started
F14 - Load	Sacca	Not started

The video call interface on the right shows participants: Muhammad Ra'if Alkautsar, Naufal Fakhri F, and Sacca Kovida Kasmaji. The chat window shows a message: "WELCOMING PARTY RIPA STEJA 2023 KETUA ANGGKATAN".