

**Form MoM Asistensi Tugas Besar**  
**IF1210/Dasar Pemrograman**  
**Sem. 2 2023/2024**

Nomor Asistensi : 1  
 No. Kelompok/Kelas : A/K-07  
 Tanggal asistensi : 2 Mei 2024

Anggota kelompok	NIM / Nama (Hanya yang Hadir)	
	1	16523037 / Adrian Sami Pratama
	2	16523167 / Felicia Kannitha Ruth
	3	19623087 / Naomi Risaka Sitorus
	4	19623107 / Bertha Soliany Frandi
	5	19623157 / Michael Alexander Angkawijaya
	6	
Asisten pembimbing	NIM / Nama	
	13521019 / Ditra Rizqa Amadia	

**Catatan Asistensi:**

Rangkuman Diskusi
<p>Diskusi dilakukan dengan mengajukan pertanyaan. Berikut adalah jawaban dari pertanyaan-pertanyaan tersebut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saat battle, level monster musuh tergantung pilihan kelompok. Boleh flat level 1, boleh di random.</li> <li>- Untuk input yang tidak diwajibkan untuk divalidasi pada spesifikasi, jika ditambahkan akan masuk ke kreativitas. Contohnya, input password saat register tidak bisa berupa spasi atau list kosong. Begitu pula dengan fitur lainnya yang tidak dijelaskan pada spesifikasi.</li> <li>- Argparse digunakan hanya untuk load.</li> <li>- Tidak memungkinkan untuk load di tengah program. Load hanya dijalankan pada awal program dijalankan. User harus keluar dari program jika ingin load data lain.</li> <li>- Untuk load, harus ada nama folder yang dipanggil dan nama folder harus valid (sesuai dengan nama folder yang ada dan folder sudah ada)</li> <li>- Database CSV yang sudah diubah oleh kelompok (isinya berbeda dengan template), sebaiknya dimasukkan pula ke github. Hal ini berguna apabila terdapat asisten yang ingin mencoba untuk menjalankan program menggunakan database kelompok.</li> <li>- Maksud atribut monster yang balance adalah tidak ada monster yang terlalu OP (tidak bisa dikalahkan). Namun jika ingin membuat monster yang mempunyai kecenderungan "kuat" di salah satu atribut, masih diperbolehkan.</li> <li>- Jika admin memanggil command help, semua command yang bisa dipanggil oleh admin, ditampilkan. Hal ini juga termasuk dengan command save.</li> <li>- Kalau belum di save (memanggil command save), data pada database csv tidak akan berubah. Oleh karena itu, simpan segala sesuatu yang diubah di program (sebelum save) ke dalam suatu variabel.</li> <li>- Ketika save, pada suatu folder khusus untuk save, akan tersimpan satu folder yang berisi hasil database terbaru.</li> <li>- Kondisi sekarang pada F0 - Register adalah langsung menulis pada database csv mengenai data yang ditambahkan bila sudah valid. Namun dikarenakan poin sebelumnya, asisten memberikan solusi berupa mengubah hasil load menjadi sebuah variabel. Boleh menjadi array, matriks, dan array of library.</li> <li>- Kalau mulai branching/commit dari sekarang sudah termasuk bonus.</li> <li>- Tidak boleh digunakan:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- split</li> <li>- pop</li> <li>- read</li> <li>- readline</li> <li>- keyword global</li> </ul> </li> </ul>

**Form MoM Asistensi Tugas Besar**  
**IF1210/Dasar Pemrograman**  
**Sem. 2 2023/2024**

- Boleh digunakan:
  - slicing
  - string formatting
- Diperbolehkan untuk membuat fungsi sendiri. Hal yang dimaksud adalah membuat fungsi split secara manual dan tidak menggunakan fungsi bawaan python.
- Untuk F05 - Monster dan F06 - Potion, tidak diharuskan ada output (print). Namun, jika menambahkan fitur akan terhitung kreativitas.
- Atribut DEF monster, hanya boleh dalam range 0-50. Lakukan pengecekan mengenai input base attribute monster pada F13 - Monster\_management.
- Boleh menghubungi asisten kapanpun itu melalui LINE. Disarankan hanya satu orang yang menghubungi (perwakilan kelompok) agar chat tidak tenggelam dan tidak terbaca oleh asisten.

**Saran dari asisten:**

- Melakukan bonus 1 dan bonus 2 mulai dari sekarang dikarenakan hal ini akan membantu dalam hal nilai tugas besar dan untuk semester kedepannya.
- Pelajari dan gunakan github (branching, command line, semantic, dsb).

**Tindak Lanjut**

- Perbaiki pada register mengenai hasil input yang valid langsung tertuliskan pada database. Seharusnya penulisan ke database hanya terjadi pada saat command save dipanggil.
- Pada F04 - Menu & Help, command save dan exit juga ditampilkan.
- Melakukan pembagian tugas untuk F06 sampai F16.
- Menentukan deadline pengerjaan tugas dan asistensi 2.
- Menentukan waktu untuk pengerjaan laporan dan pengecekan akhir program.

**Dokumentasi**

