



# MOHAMED AMINE LABRID

*Ingénieur Techno-Pédagogique / Concepteur Pédagogique & Multimédia Interactif / Gamification & Serious Games*

✉ Elbrid21@gmail.com ☎ +212 690296138 📍 Marrakech, Morocco

## Expérience professionnelle

### Ingénieur Techno-Pédagogique

AMDA

02/2025

- Conception de dispositifs pédagogiques innovants, accompagnement des enseignants dans l'intégration du numérique et développement de solutions interactives (MOOCs, badges, chatbots). Veille technico-pédagogique et animation d'ateliers sur les innovations éducatives.

### Stage au milieu scolaire

Lycée collégial IMAM MALIK

03/2023 – 08/2023

- L'enseignement de la matière informatique au sein du lycée collégial IMAM MALIK pour le niveau 2ème année collégiale.

### Projet fin d'étude informatique

École Normale Supérieure

03/2023 – 06/2023

- Projet fin d'étude informatique : Développer une plateforme de gestion d'absence

### Stage au milieu scolaire

Lycée Hassan2

10/2021 – 03/2022

- L'enseignement de la matière informatique au sein du lycée Hassan2 pour le niveau tronc commun scientifique et littéraire.

## Éducation

### Master Technologie de l'Education et Innovation Pédagogique

Faculté des sciences d'éducation

09/2023 – 06/2025 | Rabat, Morocco

- Master: Technologie de l'Education et Innovation Pédagogique

### Licence d'Education

École Normale Supérieure

09/2022 – 06/2023 | Marrakech, Morocco

- Spécialité Enseignement Secondaire - Informatique.
- Titre de PFE : Le rôle de la formation pratique en enseignement

### Diplôme d'études universitaires générales

École Normale Supérieure

09/2020 – 07/2022 | Marrakech, Morocco

- Diplôme d'études universitaires générales : Spécialité Informatique

## Compétences

Conception de parcours de formation interactifs et engageants

Ingénierie pédagogique et digitale (conception de dispositifs e-learning)

Production multimédia et scénarisation pédagogique (vidéos, animations, serious games)

LMS (Moodle, Google Classroom, MOOC)

Gamification & jeux éducatifs

Développement de modules SCORM et intégration sur LMS

## Centre d'intérêt

- Conception et scénarisation pédagogique de parcours d'apprentissage interactifs
- Création de serious games et gamification pour renforcer l'engagement des apprenants
- Analyse et optimisation des dispositifs pédagogiques grâce aux technologies numériques
- Développement de ressources multimédias interactives (vidéos, animations, modules e-learning)
- Évaluation de l'impact des outils numériques sur l'apprentissage
- Accompagnement des établissements dans leur transition numérique et le digital learning

## Certificat

- Generative AI by Microsoft
- Ingénierie pédagogique délivrée par atingi.org.
- Production de contenu et de médias" délivrée par atingi.org.

## Langues

Anglais

Français

Arabe