

Captura de dados da internet, sistematização o e análise de "Big data"

Aula 2

Leonardo Sangali Barone
MQ 2015 - UFMG

04 de Agosto de 2015

Agenda

- ▶ Listas e tipos de objetos no R (lousa)
- ▶ Brevíssima introdução a HTML (pdf)
- ▶ Atividade 2
- ▶ Atividade 3

Introdução a HTML

HTML significa HyperText Markup Language. Hypertext (hipertexto) significa "texto que contém links."

Uma markup language (linguagem de marcação) é uma linguagem de programação usada para fazer com que o texto faça mais do que simplesmente ficar parado em uma página: ela pode transformar textos em imagens, links, tabelas, listas, e muito mais. HTML é a linguagem que vamos aprender.

(Texto retirado de www.codecademy.com)

Introdução a HTML

A grande maioria das páginas das quais queremos obter os dados estão escritas em HTML.

Nossa atividade será criar páginas extremamente simples em HTML para compreender o básico de um documento HTML.

Precisamos apenas um Notepad e um navegador para começar a aprender.

Introdução a HTML

As marcações em um documento HTML são chamadas de *tags*.

Cada tag começa com o símbolo `<` e termina com `>`.

Exemplo: `<title>`

Introdução a HTML

Em geral as tags vem em pares: uma de início e outra de encerramento.

Início: `<title>`

Encerramento: `</title>`

Introdução a HTML

As tags podem conter atributos, que, por sua vez, recebem valores

Exemplo: `<tag atributo = "valor" > </title>`

Os atributos definem as características das tags (por exemplo, estáticas) e também servem para a programadora classificar a tag dentre as várias tags do mesmo tipo.

Introdução a HTML

Links, por exemplo, ficam contidos na tag `<a>` `` e recebem o atributo `href`, que contém o endereço para o qual apontam:

Exemplo: ` `