

# Android Projet 2A

---

## 1 Projets

Le sujet est libre **MAIS** chaque projet devra comporter un certains nombres de fonctionnalités :

- au moins 2 langues supportées dont le français,
- une base de données (SQL ou Room),
- une RecyclerView ou un layout propre (ConstraintLayout, Fragments, etc),
- des préférences,
- une interface qui s'adaptent au device et à son orientation,
- l'appel à des Intent : internes ou externes.

Si votre projet fait plus appel à une autre fonctionnalité (capteurs, interface tactile avec gestes, canvas, localisation, OpenGL ES, utilisation d'une bibliothèque, etc), ou qu'une fonctionnalité est plus développée (grosse base de données avec beaucoup de requêtes, interface graphique avancée, beaucoup d'Intents, etc) alors elle peut remplacer des fonctionnalités de la liste précédente. Dans tous les cas, demandez l'accord de votre chargé de TD/TP.

Vous pouvez par exemple choisir de créer :

- une liste de courses : l'utilisateur peut créer sa liste, entrer de nouveaux articles avec les prix, scanner les codes barres.
- un inventaire pour une médiathèque, un magasin, du matériel informatique, ...
- un système de prise de notes avec possibilité d'ajouter du texte, des images à une note, de trier les notes, ...
- un système de gestion de tâches pour mesurer le temps pris par chaque tâche, ...
- un jeu 2D simple (Pong ou Arkanoid) utilisant un canvas et l'accéléromètre, ...
- un jeu de plateau : dames, échec (simple) avec sauvegarde de la partie en cours, ...
- un sudoku avec des grilles par défaut et la possibilité d'en ajouter des nouvelles, le temps passé sur chaque grille, ...
- un jeu de cartes : mélange, distribution, IA simple, temps de la partie, tri de la main, ...

## 2 Modalités

- Organisation : les projets seront à réaliser **par groupes de 2 étudiants** (si nombre d'étudiants impair dans le groupe, un projet individuel ou un groupe de 3 est possible).
- Rendu du projet : les projets seront à déposer sur un dépôt Git, il faudra mettre votre chargé de TD comme Reporter pour pouvoir vous aider et vous évaluer.

## 3 Évaluation

Les projets seront évalués suivant les critères ci-dessous :

- Respect des consignes : rendu dans les temps, organisation du projet.
- Equilibre des commits dans le groupe.
- Note artistique : qualité de l'interface graphique, intégration à Android, utilisation des menus, Action-Bar, etc.
- Fonctionnement de l'application : les fonctionnalités intégrées devront être pleinement fonctionnelles.
- Documentation courte pour l'utilisateur.
- Qualité du codage et commentaires.