

Exercice 1. Calculatrice à distance Écrire un programme utilisant un objet distant effectuant les opérations mathématiques usuelles sur les entiers. Une fois que vous avez vérifié que votre programme client serveur fonctionne en local, utiliser un objet distant de la machine de votre voisin.

Exercice 2. Sondage

On souhaite disposer d'une application de planification, permettant de trouver une date pour un évènement convenant à la majorité des participants (comme framadate.org, ou doodle.com). Le créateur du sondage choisit un ensemble de dates possibles pour l'évènement, et invite ensuite les futurs participants à voter. Chaque participant indique pour chaque date s'il elle lui convient ou non. L'initiateur du sondage peut clore le sondage, qui lui indiquera la date la plus choisie.

2.1 Développez une version locale de cette application. Le programme doit permettre de

- Créer un sondage avec un ensemble de date
- Avoir le nombre de voix pour une date
- Ajouter un vote
- Trouver la date la plus choisie

2.2 Cette application doit être accessible à distance désormais, pour ajouter un vote, et récupérer la meilleure date. Utiliser RMI pour exposer les méthodes accessibles.