

1 Requête sur une API

On souhaite créer une appli permettant de consulter la météo. Pour ce faire, on utilisera l'API OpenWeatherMap (<http://openweathermap.org/api>). Cette API prend en paramètre le nom de la ville souhaitée (ou les coordonnées GPS), et renvoie ses résultats en XML ou en JSON (au choix).

Dans un premier temps, on récupèrera simplement la situation météo actuelle ainsi que l'éphéméride (API *Current weather data*).

1. Créer un compte sur OpenWeatherMap afin d'avoir accès à une clef d'API (ou utiliser celle fournie par votre chargé de TD)
2. Créer une activité comportant un EditText qui permettra à l'utilisateur d'entrer le nom de la ville dont il désire obtenir la météo. On prendra soin de retenir cette ville afin qu'il n'ait pas à la renseigner à chaque utilisation.
3. Écrire une fonction prenant en paramètre le nom de la ville et effectuant une requête à l'API. Cette fonction parsera le résultat et produira en retour un texte mis en forme (il sera destiné à être affiché dans une TextView).
4. Créer une activity comportant une TextView assez grande pour afficher complètement l'éphéméride. Dans cette activity, créer une classe interne dérivant de AsyncTask qui :
 - appellera en tâche de fond la fonction créée précédemment ;
 - affichera la chaîne de caractères ainsi récupérée dans la TextView de l'activity.N.B : la chaîne de caractères peut soit être stockée dans un attribut de l'AsyncTask, soit être retournée par la méthode `doInBackground` (elle sera alors passée en paramètre de la méthode `onPostExecute`).