

EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN:

1. Programa que pida tres números enteros por teclado y los muestre ordenados de mayor a menor.
2. Programa que pida un número entero (de 9 dígitos como mucho) por teclado y muestre un mensaje por pantalla indicando cuántos dígitos tiene.

Ejemplo:

Introduce un número: 4568

Ese número tiene 4 dígitos

3. Programa que pida un número entre 0 y 999999999 y lo muestre por pantalla con las cifras al revés.
4. Programa que pida por separado el día, el mes y el año de una fecha correcta y muestre por pantalla la fecha del día siguiente.
5. Programa que pida un número "n" por teclado y muestre por pantalla la multiplicación de los "n" primeros números impares.
6. Programa que pida un número entero por teclado y dibuje un triángulo con * de tantas filas por pantalla como indique el número leído:

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
```

7. Programa que pida un número entero por teclado y dibuje por pantalla un triángulo de Números de tantas filas como indique el número leído.

1	1	1 2 3 4 5
1 2	2 1	1 2 3 4
1 2 3	3 2 1	1 2 3
1 2 3 4	4 3 2 1	1 2
1 2 3 4 5	5 4 3 2 1	1

A partir del ejercicio 8 hay que utilizar funciones:

8. Programa que mediante llamadas a funciones llene un array, lo muestre con su contenido y después lo muestre por pantalla tal y como se indica en la otra función:
 - Función para llenar un array de 10 elementos con números enteros entre 1 y 50.
 - Función para mostrar el array con su contenido.
 - Función para mostrarlos en el siguiente orden: el primero, el último, el segundo, el penúltimo, el tercero, etc.

9. Programa que tiene 3 arrays, 2 de 10 elementos numéricos cada uno y un tercero de 20 elementos también numéricos. Mediante llamadas a funciones el programa debe llenar los 2 arrays de 10 elementos, mezclarlos en el tercero de 20 elementos y mostrar los 3:
- Función para llenar un array con números enteros <100
 - Función para mezclar dos arrays recibidos como parámetros en un tercero también recibido como parámetro de la siguiente forma: 2 elementos de A, 2 elementos de B, 2 de A, 2 de B, etc.
 - Función para mostrar por pantalla **un array** recibido como parámetro (la función solo debe mostrar el contenido de un array, pero mediante llamadas a esta función hay que mostrar los 3).
10. Programa que mediante llamadas a las siguientes funciones llene un array de 5x5 y lo muestre por pantalla.
- Función que llene el array bidimensional recibido como parámetro con los siguientes valores: la posición $T[n,m]$ debe contener $n+m$ para las filas pares, y $n*m$ para las filas impares.
 - Función que muestre por pantalla el array bidimensional recibido como parámetro.