

# Slutprojekt Programmering 2

- **Inledning**

Syftet med detta projekt är att skapa ett spel som kan spara data i en databas. Idén till detta arbete fick jag då jag hade en bild i huvudet om hur jag ville att en bakgrund till ett spel skulle se ut, och då tog jag tillfället i akt och skapade ett spel med den bilden i.

Arbetet började med planering av databas samt en skiss på planeringen av klasstrukturen. Sedan skapades databasen med hjälp av phpmyadmin. Efter det började jag koda Main- och Object-klasserna i java. Först skrevs skapare av Main-klassen som skapade allt i spelet, sedan skrevs draw-funktionen så att man kunde se vad som hände i spelet. Efter det lades en KeyListener och en move funktion till så att man kunde röra på sin karaktär som man spelade som. Efter detta skrevs Object-klassen som var ett objekt som kunde skapas och interakteras med. Sedan skrevs placeObject vilket placerade objektet på en randomiserad plats på skärmen. Efter detta framkom en tanke om att ha karaktären som en egen klass, men efter närmare åtanke slängdes denna idé. Efter det skrevs en funktion som kollade om karaktären var på samma ställe som objektet, och om karaktären var det skulle karaktären plocka upp objektet.

Det som ska skapas är ett spel där man kan gå runt och göra olika saker, vad man ska göra har jag inte bestämt, men troligen kommer man gå runt och plocka upp något. Inspiration till designen som jag gjorde kom från gamla gameboy spel så som The Legend of Zelda och Pokémon.

- **Bakgrund**

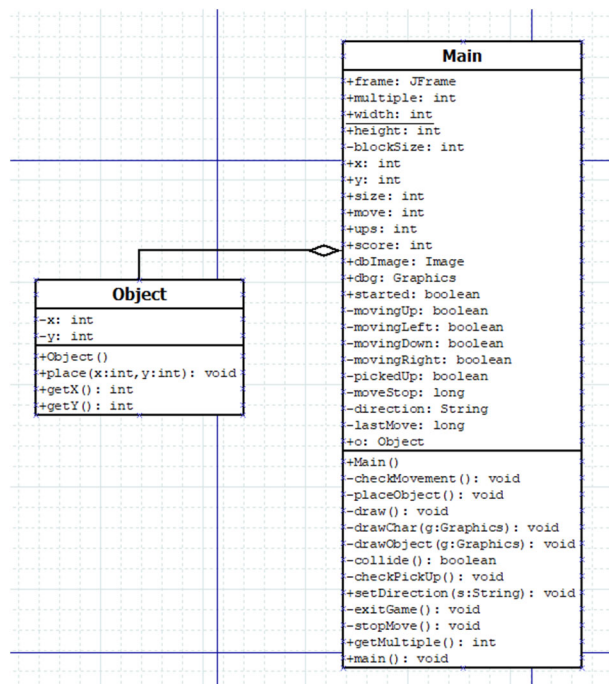
Java har använts som programmeringsspråk i denna uppgift eftersom att det är ett programmeringsspråk jag är relativt säker med.

Planeringen startade med en uppbyggnad av databas och sedan planering av java koden.

## Databas:

Prog2Slut user	Prog2Slut Progress
id : int(16) unsigned	id : int(16) unsigned
username : varchar(20)	# userId : int(16) unsigned
Gender : varchar(1)	# part : int(16)
	position : varchar(5)
	# direction : int(1)
	# score : int(16)

## Klassdiagram:



<https://lacertilia.github.io/SlutProjektProg2/>

- **Positiva erfarenheter**

Något som gått bra i detta projekt har varit att skapa spelet och funktionerna för spelet. Detta tror jag har gått bra eftersom att jag gjort något liknande projekt förut, så jag visste ungefär hur jag skulle göra samt att jag har lätt att identifiera problem i koden och rätta till dem vid behov.

- **Negativa erfarenheter**

Något som gått mindre bra är planeringsarbetet, främst planeringen av när jag skulle göra vad, då databas uppkopplingen inte har börjat skrivas. Detta kan undvikas via att planera mer när jag ska göra vad i projekt, så att jag börjar med det viktigaste, och sedan gör jag det som är mindre viktigt.

- **Sammanfattning**

Något som kan utvecklas med detta projekt är att lägga till grafik, skriva klart spelet samt att skapa en uppkoppling till databasen. Något som jag behöver förbättra till framtida projekt är planeringsarbetet.

Något jag lärt mig från detta projekt är att planering av sin tid är viktig då man inte har lång tid på sig med ett projekt och det är även något jag kommer ta med mig till framtida projekt.