



**Politechnika Wrocławska**  
Wydział Informatyki i Telekomunikacji  
Kierunek: Informatyczne Systemy Automatyki

# **Podstawy Sieci Neuronowych**

Sprawozdanie końcowe z projektu

**Temat:**

Predykcja niewydolności serca z wykorzystaniem sztucznych sieci  
neuronowych (Wariant #1)

**Autorzy:**

Michał Łachut (280106)

Dawid Pajor (280067)

**Data oddania:**

22 stycznia 2026

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Analiza problemu i wybór architektury</b>	<b>2</b>
1.1	Definicja problemu . . . . .	2
1.2	Uzasadnienie wyboru architektury . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Przygotowanie danych (Data Preparation)</b>	<b>2</b>
2.1	Analiza wstępna i braki danych . . . . .	2
2.2	Korelacja cech . . . . .	3
2.3	Preprocessing . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Architektura sieci neuronowej</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Eksperymenty i dobór struktury</b>	<b>5</b>
4.1	Analiza eksperymentu . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Wyniki modelu optymalnego</b>	<b>6</b>
5.1	Przebieg uczenia . . . . .	6
5.2	Ewaluacja końcowa . . . . .	7
5.3	Macierz pomyłek . . . . .	7
<b>6</b>	<b>Dyskusja i ocena realizacji</b>	<b>8</b>
6.1	Środowisko i dobrane narzędzia . . . . .	8
6.2	Napotkane problemy i rozwiązania (Sukcesy i porażki) . . . . .	9
6.3	Porównanie wyników z oczekiwaniami . . . . .	9
<b>7</b>	<b>Podsumowanie i wnioski</b>	<b>9</b>

## 1. Analiza problemu i wybór architektury

### 1.1. Definicja problemu

Celem projektu jest stworzenie modelu uczenia maszynowego zdolnego do przewidywania wystąpienia choroby serca na podstawie danych klinicznych pacjenta. Problem zdefiniowano jako zadanie **klasyfikacji binarnej**:

- Klasa 0: Pacjent zdrowy,
- Klasa 1: Pacjent z chorobą serca.

### 1.2. Uzasadnienie wyboru architektury

Ze względu na ustrukturyzowany, tabelaryczny charakter danych, wybrano architekturę **MLP (Multi-Layer Perceptron)**. Sieci gęste (Dense) są w tym przypadku bardziej adekwatne niż sieci konwolucyjne (CNN) czy rekurencyjne (RNN), które służą do analizy obrazu lub sekwencji.

## 2. Przygotowanie danych (Data Preparation)

### 2.1. Analiza wstępna i braki danych

Pierwszym krokiem była weryfikacja jakości danych. Przeprowadzono analizę brakujących wartości (Missing Values Analysis). Jak wykazano na Rysunku 1, zbiór danych jest kompletny i nie wymagał imputacji danych.

```
=====
MISSING VALUES ANALYSIS
=====
```

✔ No Missing Values found in the dataset!

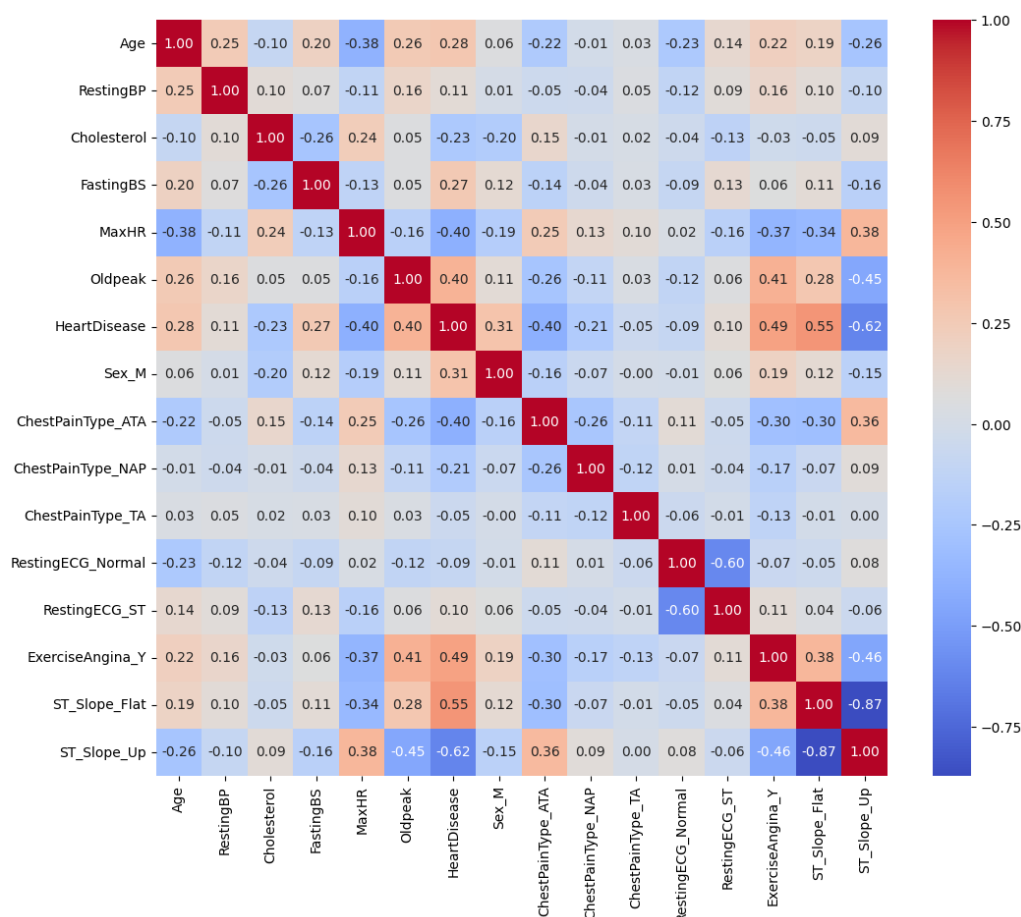
	Column	Missing Count	Missing %	Present Count	Present %
1	Age	0	0.0	918	100.0
2	RestingBP	0	0.0	918	100.0
3	Cholesterol	0	0.0	918	100.0
4	FastingBS	0	0.0	918	100.0
5	MaxHR	0	0.0	918	100.0
6	Oldpeak	0	0.0	918	100.0
7	HeartDisease	0	0.0	918	100.0
8	Sex_M	0	0.0	918	100.0
9	ChestPainType_ATA	0	0.0	918	100.0
10	ChestPainType_NAP	0	0.0	918	100.0
11	ChestPainType_TA	0	0.0	918	100.0
12	RestingECG_Normal	0	0.0	918	100.0
13	RestingECG_ST	0	0.0	918	100.0
14	ExerciseAngina_Y	0	0.0	918	100.0
15	ST_Slope_Flat	0	0.0	918	100.0
16	ST_Slope_Up	0	0.0	918	100.0

**Rysunek 1:** Raport brakujących danych - potwierdzenie kompletności zbioru

## 2.2. Korelacja cech

W celu zrozumienia zależności między cechami wygenerowano macierz korelacji (Heatmap). Analiza Rysunku 2 pozwala zauważyć, że:

- Najsilniejszą pozytywną korelację ze zmienną celu (**HeartDisease**) wykazuje cecha **ST\_Slope\_Flat** (0.55) oraz **Oldpeak** (0.40).
- Silną korelację ujemną wykazuje **ST\_Slope\_Up** (-0.62) oraz maksymalne tętno **MaxHR** (-0.40).



Rysunek 2: Macierz korelacji zmiennych numerycznych

### 2.3. Preprocessing

Zastosowano następujące techniki przygotowania danych:

1. **One-Hot Encoding:** Zmienne kategoryczne (np. `ChestPainType`) zamieniono na kolumny binarne (funkcja `get_dummies`), zwiększając wymiarowość wejścia.
2. **Standaryzacja:** Zastosowano `StandardScaler` dla cech numerycznych, sprowadzając je do wspólnej skali (średnia 0, odchylenie 1), co jest kluczowe dla zbieżności algorytmu *Adam*.
3. **Podział danych:**
  - Zbiór treningowy: 80% (z czego 20% wydzielono dynamicznie na walidację).
  - Zbiór testowy: 20% (184 próbki).

## 3. Architektura sieci neuronowej

Zaprojektowano i zaimplementowano sieć o następującej strukturze (zgodnie z Rysunkiem 3):

Warstwa	Liczba Neuronów	Aktywacja	Parametry
Dense (Input)	64	ReLU	1,024
Dropout	-	-	0
Dense (Hidden)	32	ReLU	2,080
Dense (Output)	1	Sigmoid	33
Suma			3,137

Tabela 1: Szczegóły modelu optymalnego

Layer (type)	Output Shape	Param #
dense_3 (Dense)	(None, 64)	1,024
dropout_1 (Dropout)	(None, 64)	0
dense_4 (Dense)	(None, 32)	2,080
dense_5 (Dense)	(None, 1)	33

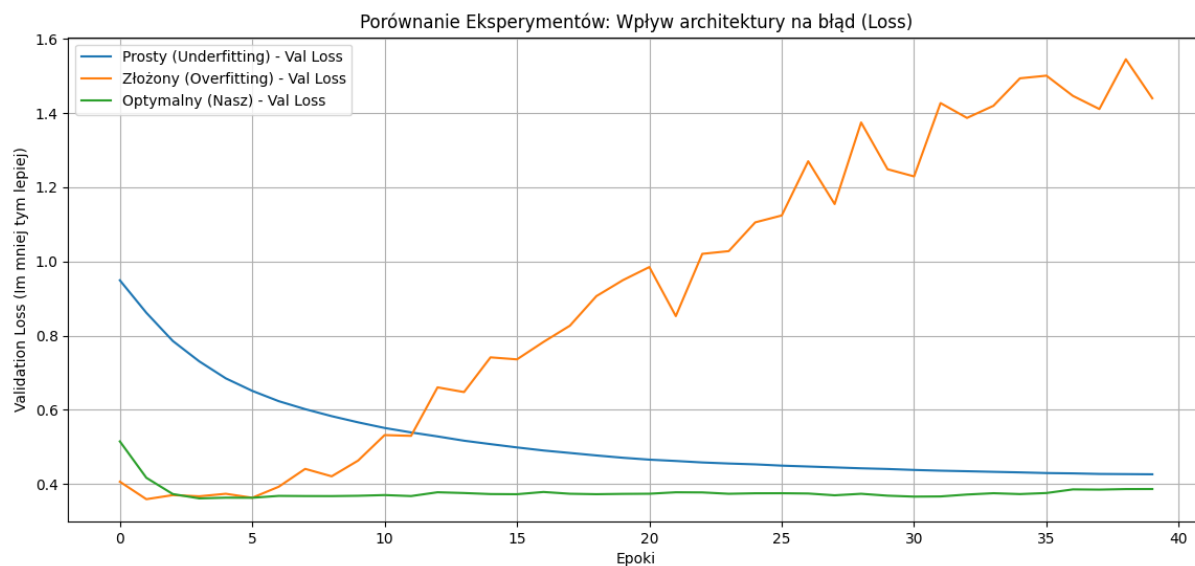
Total params: 3,137 (12.25 KB)  
Trainable params: 3,137 (12.25 KB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

Rysunek 3: Podsumowanie architektury modelu (Model Summary)

Zastosowano warstwę **Dropout (0.3)**, która losowo "wyłącza" 30% neuronów w pierwszej warstwie ukrytej podczas każdej epoki treningu, co wymusza redundancję w sieci i zapobiega przeuczeniu.

## 4. Eksperymenty i dobór struktury

Przeprowadzono kluczowy eksperyment porównujący trzy architektury sieci, aby empirycznie dobrać najlepsze rozwiązanie. Wyniki przedstawiono na wykresie zbiorczym (Rys. 4).



Rysunek 4: Wpływ architektury na błąd walidacji (Validation Loss)

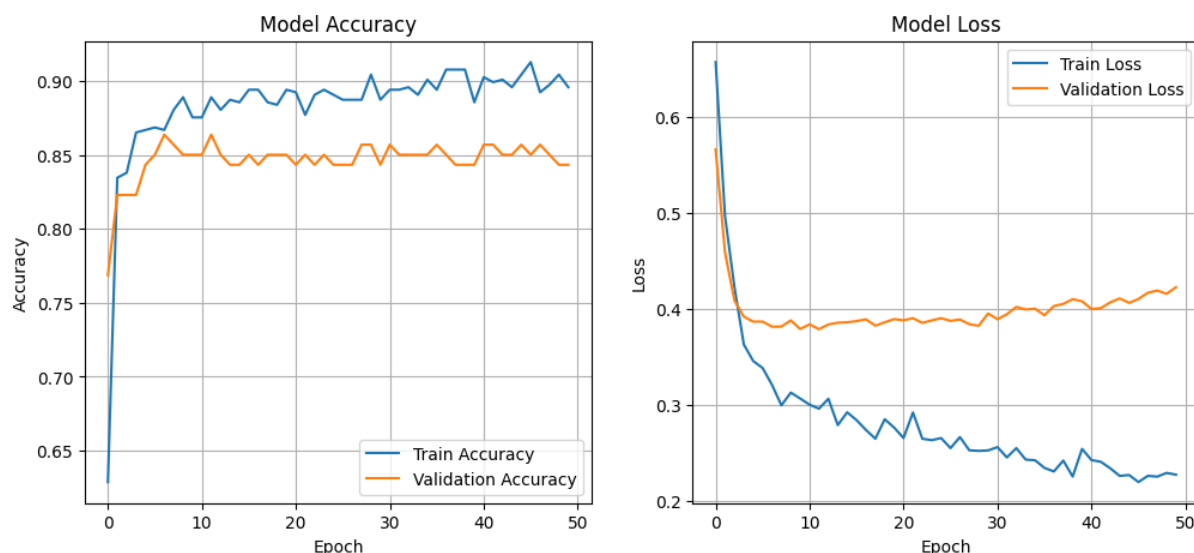
#### 4.1. Analiza eksperymentu

- **Model Prostý (Niebieska linia):** Osiągnął wysoki błąd początkowy i wolno się uczył. Jest to przykład *underfittingu* (niedouczenia) – model był zbyt prosty, by wykryć zależności.
- **Model Złożony (Pomarańczowa linia):** Wykazał klasyczny przykład katastrofalnego *overfittingu* (przeuczenia). Do około 5. epoki błąd spadał, po czym zaczął gwałtownie rosnąć, osiągając wartość  $> 1.4$ . Model "nauczył się na pamięć" zbioru treningowego, tracąc zdolność generalizacji.
- **Model Optymalny (Zielona linia):** Utrzymał stabilny, niski poziom błędu walidacji (ok. 0.38 - 0.40) przez cały proces uczenia, nie wykazując tendencji wzrostowej.

## 5. Wyniki modelu optymalnego

### 5.1. Przebieg uczenia

Model trenowano przez 50 epok. Jak widać na Rysunku 5, dokładność (Accuracy) na zbiorze treningowym wzrosła do ok. 90%, a na walidacyjnym ustabilizowała się w okolicach 85%, co świadczy o zdrowym procesie uczenia.



**Rysunek 5:** Krzywe uczenia (Accuracy i Loss) dla modelu optymalnego

## 5.2. Ewaluacja końcowa

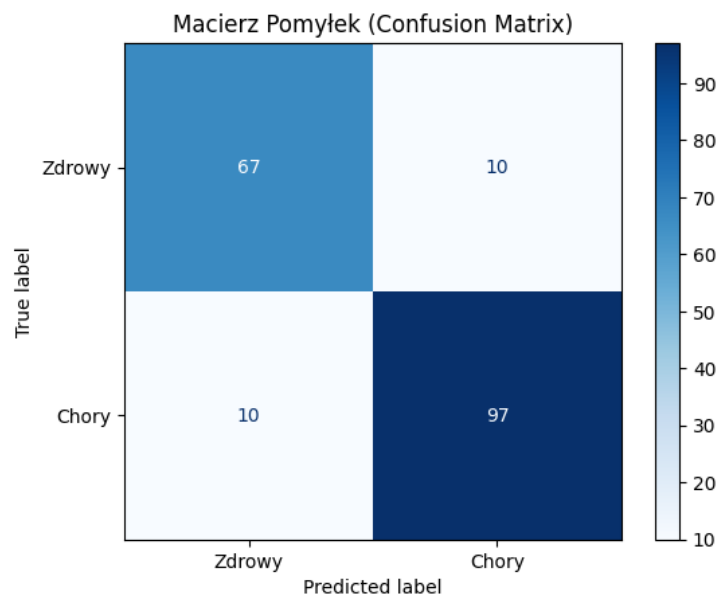
Ostateczną weryfikację przeprowadzono na niezależnym zbiorze testowym liczącym 184 pacjentów. Uzyskano następujące wyniki (Raport Klasyfikacji):

- **Accuracy (Dokładność):** 89%
- **Precision (Precyzja dla klasy Chory):** 0.90
- **Recall (Czułość dla klasy Chory):** 0.91

## 5.3. Macierz pomyłek

Szczegółowy rozkład błędów przedstawia Macierz Pomyłek (Rys. 6).





**Rysunek 6:** Macierz pomyłek na zbiorze testowym

Interpretacja wyników:

- **True Positive (97):** Poprawnie zdiagnozowano 97 osób chorych.
- **True Negative (67):** Poprawnie zdiagnozowano 67 osób zdrowych.
- **False Negative (10):** Model pominął 10 osób chorych (błąd II rodzaju - najbardziej krytyczny w medycynie).
- **False Positive (10):** Model błędnie uznał 10 osób zdrowych za chore.

## 6. Dyskusja i ocena realizacji

### 6.1. Środowisko i dobrane narzędzia

Zgodnie z wymaganiami projektowymi, implementację zrealizowano w języku **Python** 3.10. Wykorzystano następujący stos technologiczny:

- **TensorFlow / Keras:** Budowa i trening sieci neuronowej (API Sequential).
- **Pandas & NumPy:** Manipulacja danymi tabelarycznymi i obliczenia wektorowe.
- **Scikit-Learn:** Preprocessing (skalowanie, encoding) oraz metryki ewaluacyjne.
- **Matplotlib & Seaborn:** Wizualizacja danych i wyników (wykresy strat, macierze).

## 6.2. Napotkane problemy i rozwiązania (Sukcesy i porażki)

Podczas realizacji projektu zidentyfikowano kilka kluczowych wyzwań:

1. **Problem przeuczenia (Overfitting):** Wstępne modele o dużej pojemności (ponad 256 neuronów) osiągały niemal 100% dokładności na zbiorze treningowym, ale drastycznie traciły skuteczność na zbiorze walidacyjnym ( $\text{Loss} > 1.5$ ).
2. **Rozwiązanie:** Problem rozwiązano poprzez redukcję liczby neuronów oraz implementację warstwy **Dropout** (0.3), co ustabilizowało proces uczenia.
3. **Niezbalansowanie klas:** Zauważono lekką przewagę klasy chorobowej w danych, co mogło wpłynąć na metrykę *Accuracy*. Analiza macierzy pomyłek potwierdziła jednak, że model zachowuje wysoki *Recall* (0.91), co uznajemy za sukces w kontekście medycznym.

## 6.3. Porównanie wyników z oczekiwaniami

Wstępne założenia projektowe zakładały osiągnięcie dokładności na poziomie min. 85% (typowy próg dla prostych modeli w literaturze dla tego zbioru). Ostateczny wynik modelu optymalnego (**89%**) przewyższył oczekiwania. Uzyskano model, który nie tylko spełnia założenia dokładności, ale cechuje się niskim odsetkiem wyników fałszywie ujemnych (*False Negatives*), co było priorytetem projektowym.

## 7. Podsumowanie i wnioski

Projekt zakończył się sukcesem. Osiągnięto wysoką dokładność **89%** na zbiorze testowym.

Najważniejszym wnioskiem z procesu projektowego jest **rola regularyzacji**. Eksperymenty dobitnie pokazały, że samo zwiększanie liczby neuronów (Model Złożony) prowadzi do drastycznego pogorszenia wyników na nowych danych. Dopiero zastosowanie zbalansowanej architektury z warstwą **Dropout** pozwoliło na stworzenie modelu, który nie tylko pamięta dane treningowe, ale potrafi skutecznie diagnozować nowych pacjentów.

Wysoki współczynnik *Recall* (0.91) oznacza, że model jest bezpieczny w zastosowaniach wstępnej diagnozy, minimalizując ryzyko nie wykrycia choroby.