

## 6. Szkeleton elkészítése

69 – trivialisch

Konzulens:

Szabó Bence Sándor

### Csapattagok

**Muzslai László**

Kotsis Gergő

Böröcz Botond

Csutár Márk Tibor

Marton Emese

**CKOPKR**

G1QFG2

E77YIW

LMVWRE

SIN002

**b17\_muzslai.laszlo@vargaszolnok.hu**

gergo.kotsis@gmail.com

boroczboti17@gmail.com

csutarmark@gmail.com

martonemese23@freemail.hu

2023-04-17

## 6. Szkeleton beadás

### 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 6.1.1 Fájllista

| Fájl neve           | Méret | Keletkezés ideje       | Tartalom                                                                                                |
|---------------------|-------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Skeleton.java       | 32 KB | 2023. 04. 17.<br>11:10 | A main függvény valamint a tesztelő függvények, és azok működéséhez szükséges egyéb függvények/változók |
| Player.java         | 4 KB  | 2023. 04. 17.<br>3:35  | Absztrakt osztály, a játékos osztályok ősosztálya                                                       |
| Mechanic.java       | 5 KB  | 2023. 04. 17.<br>11:10 | A szerlők működését megvalósító osztály                                                                 |
| Saboteur.java       | 1 KB  | 2023. 04. 17.<br>0:51  | A szabotőrök működését megvalósító osztály                                                              |
| Field.java          | 7 KB  | 2023. 04. 17.<br>3:35  | Absztrakt osztály, a mező osztályok ősosztálya                                                          |
| Pipe.java           | 6 KB  | 2023. 04. 17.<br>3:45  | A csövek működését megvalósító osztály                                                                  |
| AbstractFields.java | 3 KB  | 2023. 04. 17.<br>3:38  | Absztrakt osztály, az aktív mező osztályok ősosztálya                                                   |

|                   |      |                       |                                                |
|-------------------|------|-----------------------|------------------------------------------------|
| Cistern.java      | 3 KB | 2023. 04. 17.<br>3:45 | A ciszternák működését<br>megvalósító osztály  |
| Pump.java         | 4 KB | 2023. 04. 17.<br>3:25 | A pumpák működését<br>megvalósító osztály      |
| Spring.java       | 2 KB | 2023. 04. 17.<br>3:45 | A források működését<br>megvalósító osztály    |
| WaterCounter.java | 3 KB | 2023. 04. 17.<br>3:30 | A vízszámláló működését<br>megvalósító osztály |
| Steppable.java    | 1 KB | 2023. 04. 15.<br>3:44 | A Steppable interfész<br>deklarációja          |

### 6.1.2 Fordítás

Nyissa meg a mappát amiben kicsomagolta a zip fájlt. Ekkor nyissa meg a mappából a parancssort és adja ki a következő parancsokat.

VAGY a 6.1.2 és 6.1.3 Test.bat fájl is futtathatja, ez tartalmazza az alábbi utasításokat, ami az src mappa mellett található.

```
mkdir .\out
```

```
javac -d out -sourcepath src .\src\Controll\Szkeleton.java .\src\Controll\WaterCounter.java
.\src\Fields\Field.java .\src\Fields\Pipe.java .\src\Fields\ActiveFields\ActiveFields.java
.\src\Fields\ActiveFields\Cistern.java .\src\Fields\ActiveFields\Pump.java
.\src\Fields\ActiveFields\Spring.java .\src\Interfaces\Steppable.java .\src\Players\Player.java
.\src\Players\Mechanic.java .\src\Players\Saboteur.java
```

### 6.1.3 Futtatás

```
java -cp .\out Controll.Szkeleton
```

VAGY

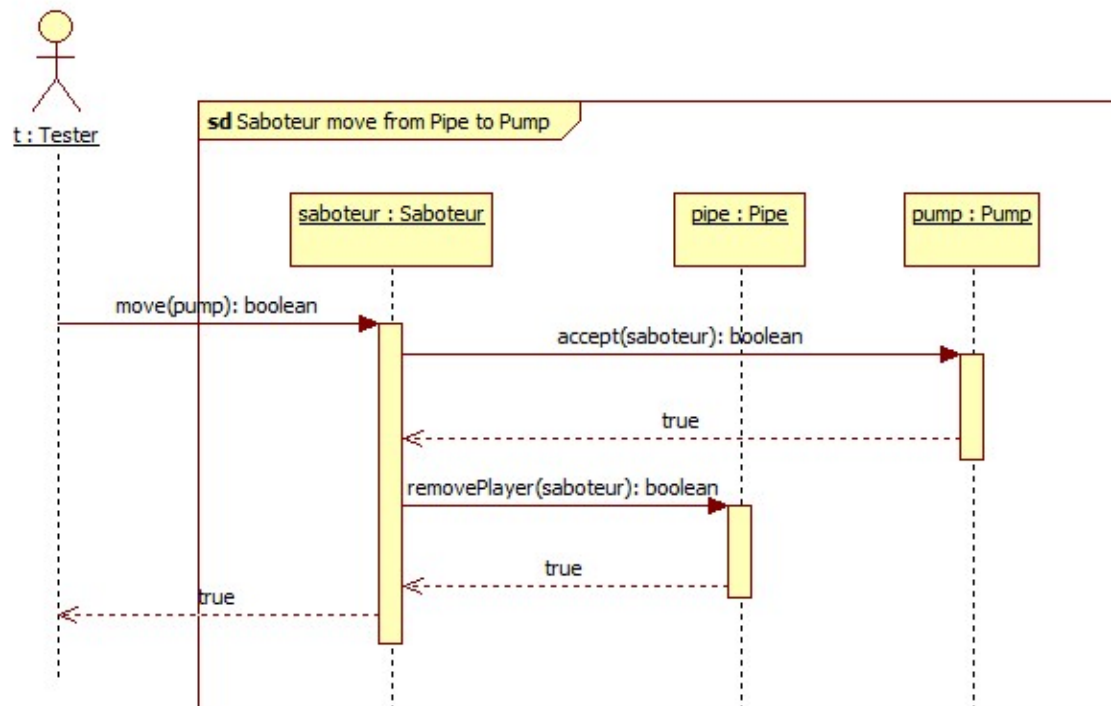
Használhatja az src mappa mellett található Test.bat fájlt is.

## 6.2 Értékelés

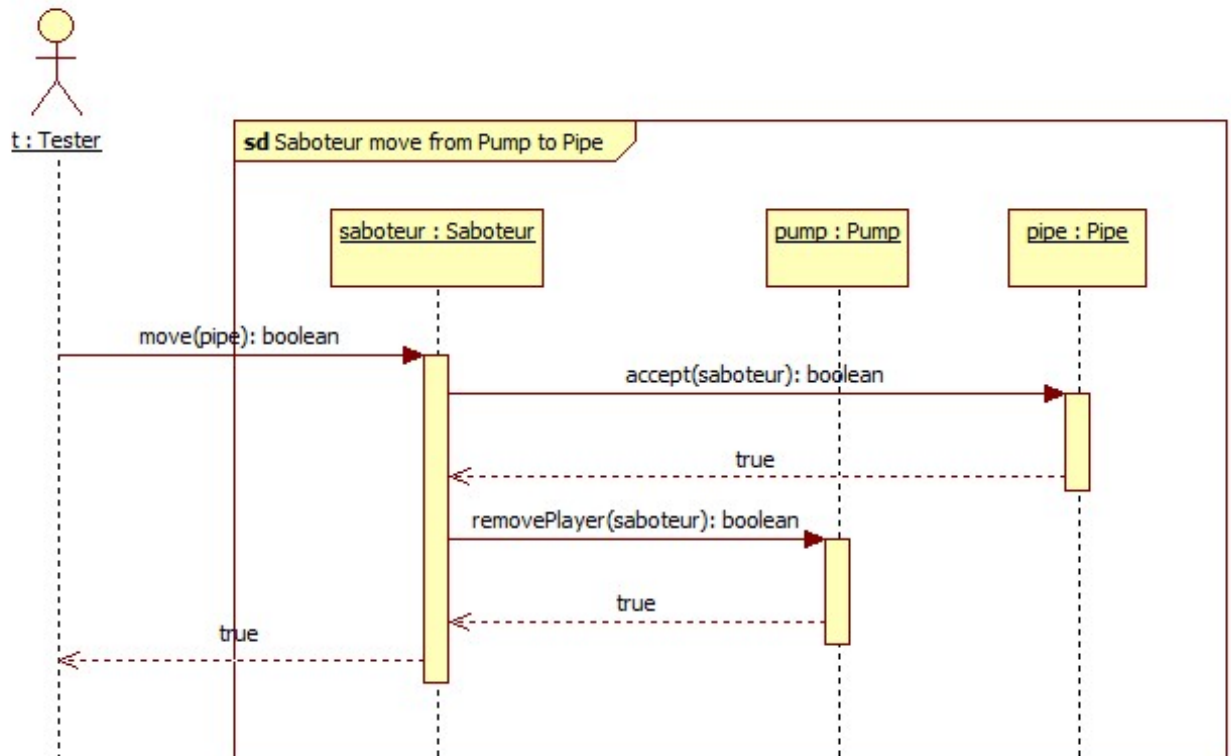
| Tag neve          | Tag neptun | Munka százalékban |
|-------------------|------------|-------------------|
| Muzslai László    | CKOPKR     | 27                |
| Marton Emese      | SIN002     | 20                |
| Böröcz Botond     | E77YIW     | 20                |
| Kotsis Gergő      | G1QFG2     | 20                |
| Csutár Márk Tibor | LMVWRE     | 13                |

## 6.3 Új szekvencia diagramok

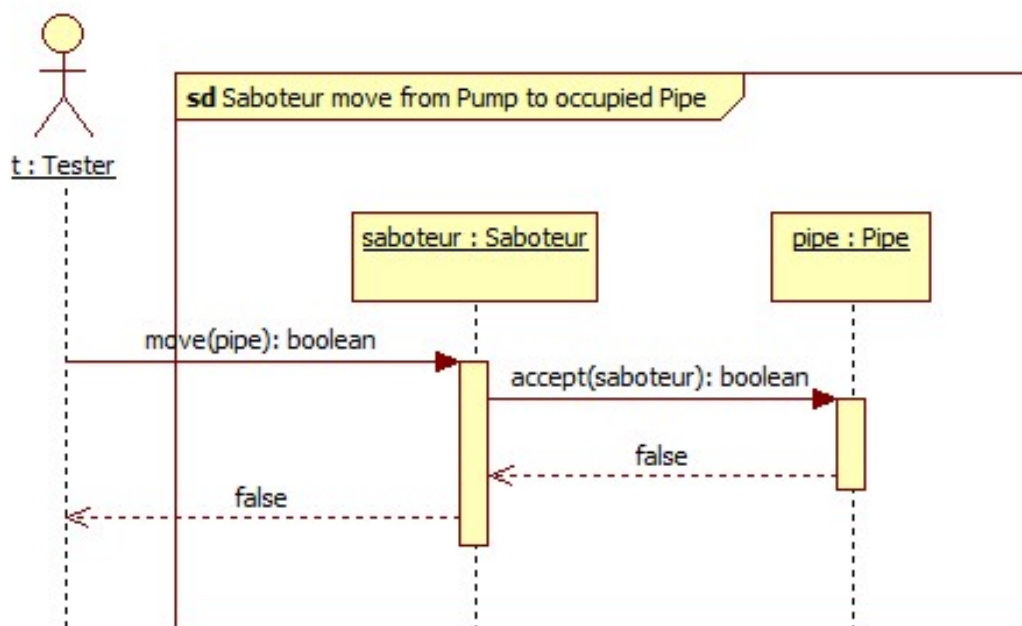
### 6.3.1 Saboteur move from Pipe to Pump



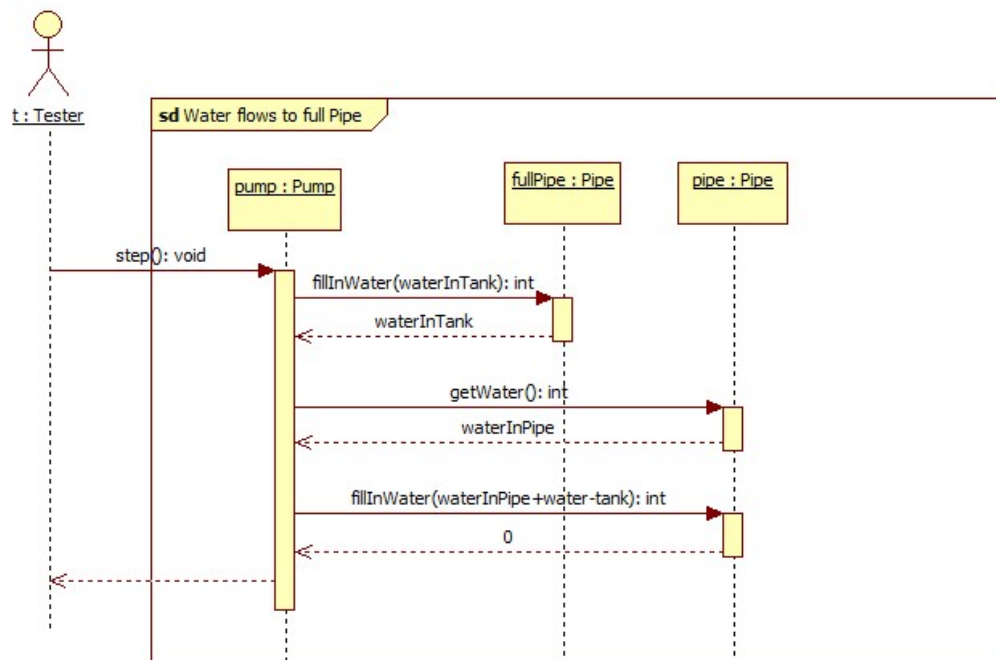
### 6.3.2 Saboteur move from Pump to Pipe



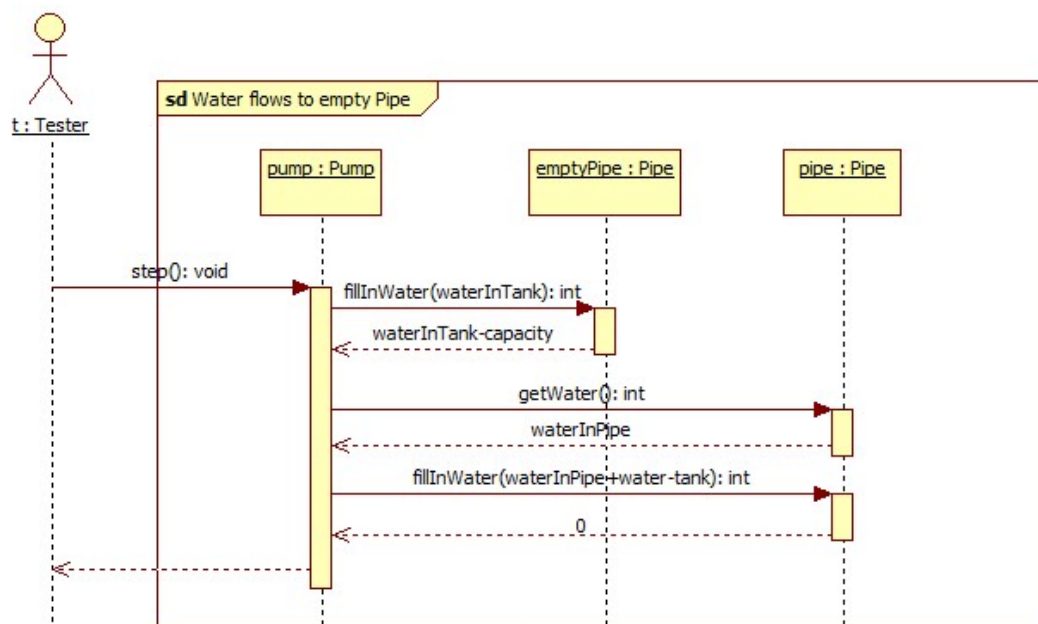
### 6.3.3 Saboteur move from Pump to occupied Pipe



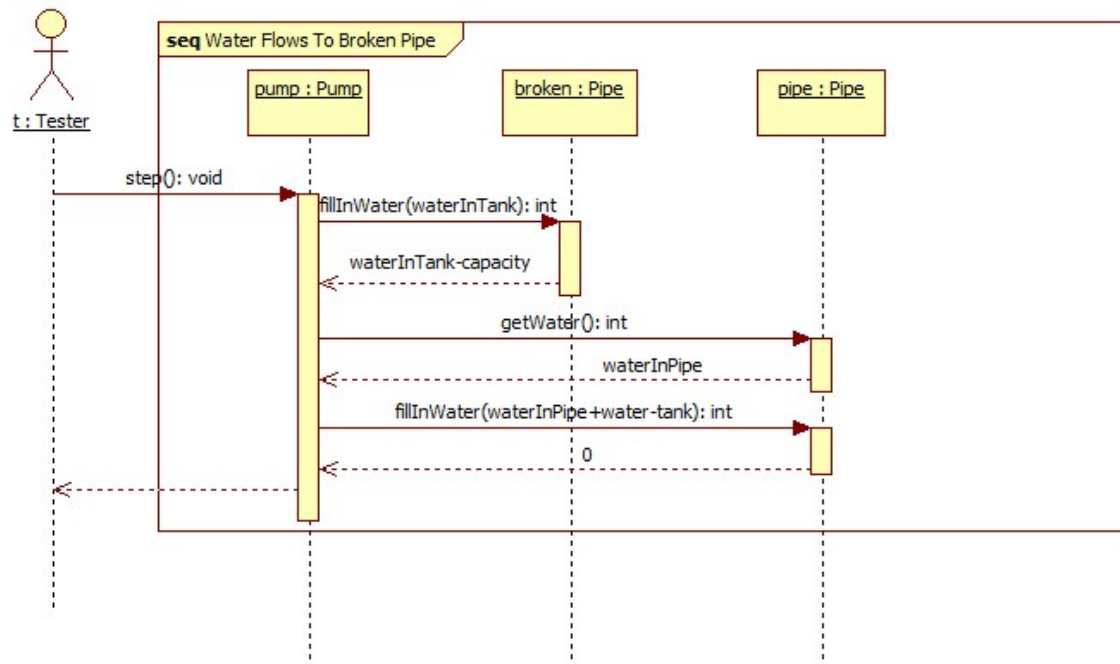
### 6.3.4 Water flows to full Pipe



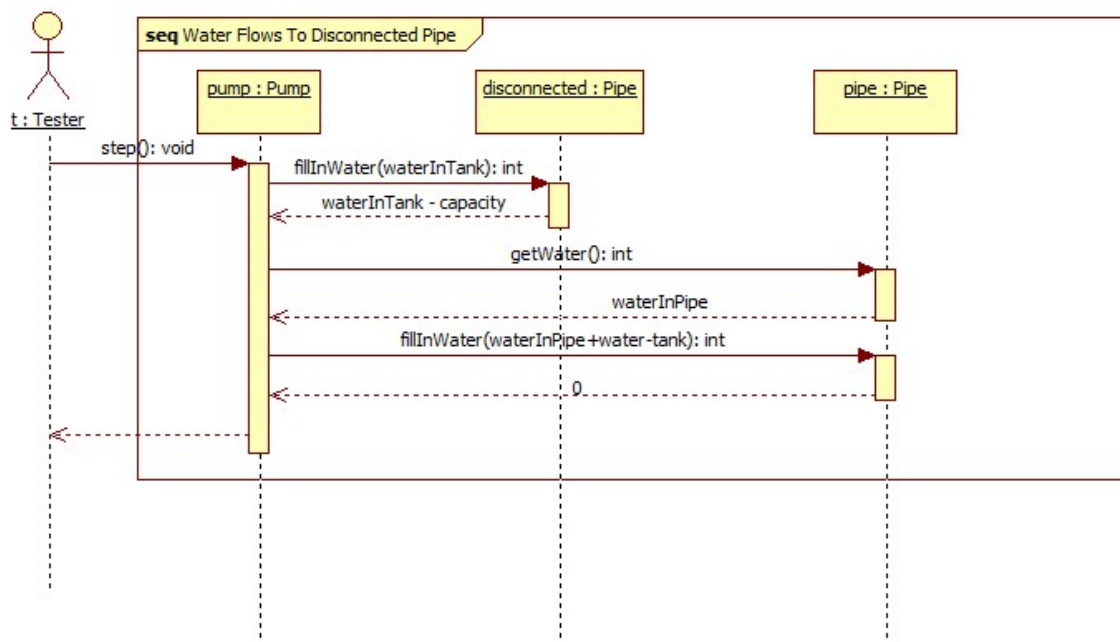
### 6.3.5 Water flows to empty Pipe



### 6.3.6 Water Flows To Broken Pipe

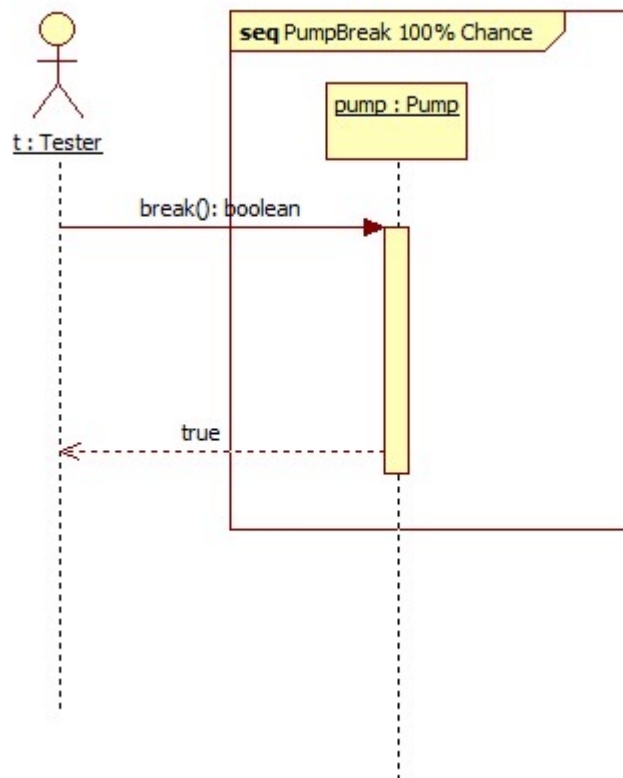


### 6.3.7 Water Flows To Disconnected Pipe

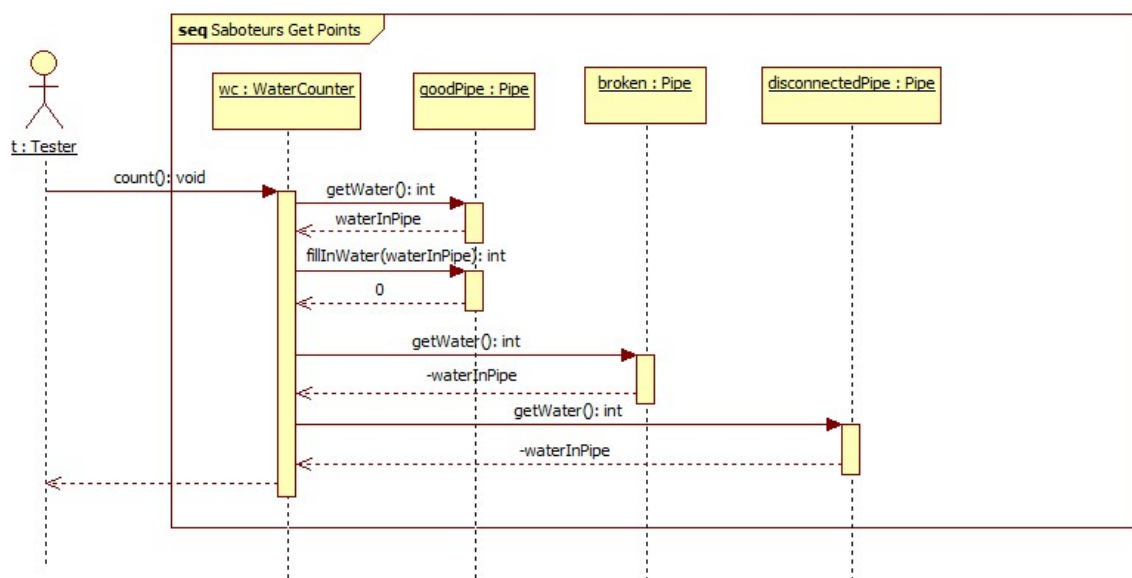




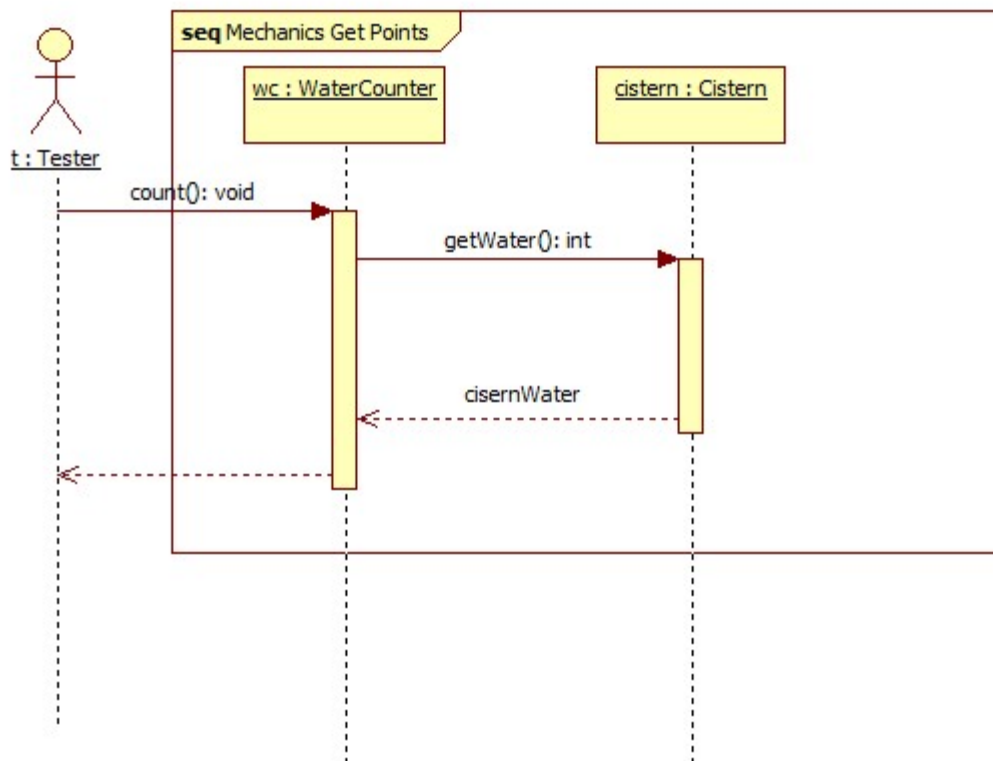
### 6.3.8 Pump Breaks 100% Chance



### 6.3.9 Saboteur Get Points



### 6.3.10 Mechanic Get Points



Megjegyzés a tesztesetek megjelenítéséhez:

Az olyan teszteseteknél, ahol az értelmezés szempontjából fontos az egyes függvények visszatérési értéke, ott ezek az értékek kiírásra kerülnek.

## 6.4 Napló

| Kezdet                 | Időtartam     | Résztevők | Leírás                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------|---------------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2023. 04. 05.<br>20:00 | 3 óra         | Muzslai   | Tevékenység:<br>Muzslai kitölti a dokumentum már ismert részeit (6.1.2; 6.1.3; 6.1.1/Fájl neve és tartalma; 6.2 Név és Neptun)<br>Továbbá implementálja Java nyelven az osztálydiagramon meghatározott osztályokat és a hozzájuk tartozó JavaDoc kommenteket. |
| 2023. 04. 11.<br>19:00 | 2 óra 30 perc | Böröcz    | Tevékenység:<br>Böröcz implementálja az első 9 szekvencia diagramon elkészített teszteseteket Java nyelven.                                                                                                                                                   |
| 2023. 04. 13.<br>22:00 | 1 óra 30 perc | Muzslai   | Tevékenység:<br>Muzslai implementálja a 10. tesztesetet és megírja a kiíratást minden függvényhez                                                                                                                                                             |
| 2023. 04.14. 20:30     | 1 óra         | Marton    | Tevékenység:<br>Marton elkészítette a 21-25-ös tesztekhez tartozó szekvencia diagramokat                                                                                                                                                                      |
| 2023. 04. 15.<br>19:00 | 1 óra         | Kotsis    | Tevékenység:<br>Kotsis elkészítette a 26-30 tesztesetek szekvencia diagramjainak pótlását.                                                                                                                                                                    |

|                     |         |         |                                                                                                        |
|---------------------|---------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2023. 04. 16 18:00  | 5 óra   | Kotsis  | Tevékenység:<br>Kotsis elkészítette a 26-30 teszteseteket, valamint a hozzájuk szükséges függvényeket. |
| 2023. 04. 16. 13:30 | 3 óra   | Marton  | Tevékenység:<br>Marton elkészítette a 21-25-ös teszteseteket és a bennük felhasznált függvényeket      |
| 2023. 04. 16. 14:00 | 2 óra   | Csutár  | Tevékenység:<br>Csutár elkészítette 11-20-as teszteseteket.                                            |
| 2023. 04. 16. 20:30 | 3 óra   | Böröcz  | Tevékenység:<br>Böröcz ellenőrizte a teszteseteket, és javította az előforduló hibákat.                |
| 2023. 04. 16. 17:00 | 5 óra   | Muzslai | Tevékenység:<br>Muzslai ellenőrizte a teszteseteket, és javította az előforduló hibákat.               |
| 2023. 04. 17. 0:30  | 2 óra   | Csutár  | Tevékenység:<br>Csutár elkészítette a 11-20-as tesztesetekhez tartozó függvényeket.                    |
| 2023. 04. 17. 2:30  | 0.5 óra | Csutár  | Tevékenység:<br>Csutár elvégzett pár javítást a szekvencia diagramokon.                                |