



LÁSZLÓ FÖLDVÁRY

SENIOR UX/UI DESIGN ARCHITECT &
VISUAL ARTIST

📞 0043 699 8184 1767

@ foeldvary@gmail.com

🌐 www.foeldvary.com

LinkedIn: [/in/foldvary-laszlo/](https://www.linkedin.com/in/foldvary-laszlo/)

ÜBER MICH

Senior UX/UI Design Architect mit 25 Jahren Erfahrung (u.a. Siemens). Mein Fokus: skalierbare Design-Systeme und AI-gestützte Design Ops (**Google Anti-gravity & Stitch**).

Ich bringe HMI-Ergonomie und Human-AI-Workflows zusammen, um komplexe Daten in klare, performante User Experiences zu übersetzen.

BERUFSFAHRUNG

Senior UX/UI Design Architect | **Self-Initiated R&D**
2022 - Heute

• **Fokus: AI-Augmented Design-to-Code Pipelines**

- Analyse komplexer App-Logiken mit **NotebookLM**; Rapid Prototyping über **Google Stitch** als Ersatz für klassische Figma-Workflows.
- End-to-End-Pipeline in **Google Anti-gravity** aufgebaut: **Web → Flutter** (Native Android), Gemini-gestützte Code-Optimierung, Deployment via **GitHub / Netlify**.
- Prototyp & Details: ewa-app.vercel.app/

Details: foeldvary.com

WEITERBILDUNG

Multimedia Design

Multimedia Kolleg Innsbruck

Schwerpunkt: Digital Media & Interactivity

Dtp Grafik Ausbildung

BFI Salzburg

Schwerpunkt: Print & Layout Technology

KENNTNISSE

Creative Tech: Google Stitch

Figma

Photoshop / Illustrator

After Effects / Rive / Cavalry

AI-Workflow (Gemini, Claude, Grok)

NotebookLM (Strategie & Analyse)

Cloud Dev: Google Anti-gravity

Blender / Affinity

Dev-Handoff (GitHub, Netlify)

Senior UI/UX Designer | **Siemens-ETM**
(WinCC OA)

• **2019 - 2022 🇦🇹 Eisenstadt**

Verantwortlich für das UI/UX-Design von WinCC OA.

Erfolge & Aufgaben:

- Standardisierung einer Widget-Library (270+ Symbole), Reduktion der Implementierungszeit um 40%.
- Etablierung eines hocheffizienten Design-to-Dev Handoffs in agilen Scrum-Teams.

Details: foeldvary.com

FUNDAMENTALE AUSBILDUNG

KLASSISCHE KUNST & GRAFIK (ABITUR)

KUNSTGYMNASIUM ION VIDU TIMISOARA

Fokus: Anatomisches Zeichnen, Kompositionsllehre und Farbenlehre.

1986 - 1991

BERUFSSCHULE

Berufsschule Kremsmünster

1986 - 1991

SPRACHEN

Deutsch **Muttersprachliches Niveau**

Vollkommen akzentfrei

Ungarisch **Muttersprache**

Englisch **Fließend in Wort und**

KERNKOMPETENZEN

USER-CENTERED DESIGN

DESIGN SYSTEMS (ATOMIC)

AGILE DESIGN (SCRUM)

RAPID PROTOTYPING

HMI & TOUCH ERGONOMIE

DESIGN-TO-DEV HANDOFF

PERSÖNLICHES

Ich bin ein lebenslanger Lerner mit einer tiefen Leidenschaft für die Evolution der Technik.

In meiner Freizeit sammle und restauriere ich Vintage-Technologie: Von analogen Plattenspielern bis hin zu frühen Computersystemen und klassischen Betriebssystemen.

Diese Begeisterung für die „Wurzeln der Digitalisierung“ schärft meinen Blick für zeitlose Design-Prinzipien und benutzerzentrierte Logik.

Senior UI Designer & Art Lead | Greentube (Novomatic)

• 2008 - 2018 Wien

Maßgebliche Gestaltung der globalen UI-Standards für marktführende Casino-Produkte über ein Jahrzehnt hinweg.

Erfolge & Kompetenzen:

- Lead-Gestaltung für UI-Systeme von über 50+ High-Performance Games (Mobile-First).
- Verantwortlich für visuelle Konsistenz und technische Umsetzbarkeit in agilen Pipelines.

Details: foeldvary.com

UI-Designer | Altova

• 2007 - 2008 Wien

- Systematisches Icon-Design: Erstellung von plattformübergreifenden Desktop-Iconsets in Multi-Resolution-Formaten.
- Web-Interface Optimization: Visuelle Pflege.
- Frontend-Assets: Entwicklung von UI-Komponenten zur Steigerung der Software-Usability.

UI Designer & Concept Artist | Amatic Industries

• 2003 - 2007 Regau

Fokus auf Design-Research und die Integration von Motion Graphics in kohärente Spielwelten.

- Konzeptionelle Design-Forschung: Fokus auf thematische Konsistenz und High-End Animationen mittels After Effects (Migration von Legacy-Software).

Details: foeldvary.com

UI Designer & Ergonomie-Pionier | Funworld AG

• 2000 - 2003 Schörfling am Attersee

- Pionierarbeit in Touchscreen-Ergonomie (Photoplay) lange vor der Smartphone-Ära. Fokus: Vermeidung von Hand-Occlusion.

Details: foeldvary.com



0043 699 8184 1767

@

foeldvary@gmail.com

