



LÁSZLÓ FÖLDVÁRY

SENIOR UI/UX DESIGN ARCHITECT &
VISUAL ARTIST

📞 0043 699 8184 1767

@ foeldvary@gmail.com

🌐 www.foeldvary.com

🌐 in/foldvary-laszlo/

WEITERBILDUNG

Multimedia Design

Multimedia Kolleg Innsbruck

Schwerpunkt: Digital Media & Interactivity

Dtp Grafik Ausbildung

BFI Salzburg

Schwerpunkt: Print & Layout Technology

KENNTNISSE

Photoshop	=====
Illustrator	=====
After Effects	=====
Blender	=====
Figma	=====
Dev-Handoff	=====
AI Tools	=====
ComfyUI	=====
Affinity	=====
Rive	=====

ÜBER MICH

Senior UI/UX Design Architect mit über 20 Jahren Erfahrung in der Spieleindustrie und bei Weltmarktführern (Siemens). Spezialisiert auf hochskalierbare Design-Systeme, HMI-Ergonomie und hocheffiziente Human-AI-Workflows. Als Pionier der Touch-Interface-Logik verbinde ich technisches Verständnis mit künstlerischer Exzellenz, um komplexe Datenmengen in intuitive User-Experiences zu verwandeln.

BERUFSERFAHRUNG

Senior UI/UX Design Architect | Self-Initiated R&D

● 2022 - Heute

Fokus: AI-Augmented Design & Systems

- Entwicklung des **Shadow Cartels Ecosystems**: Implementierung von AI-Workflows (Gemini) zur 3-fachen Beschleunigung der Prototyping-Phase.
- Technische Leitung: Mastering von modernem Deployment via GitHub & Netlify.
- Details & Prototyp unter: foeldvary.com/case-shadow

Details: foeldvary.com

Senior UI/UX Designer | [Siemens-ETM](#)
(WinCC OA)

● 2019 - 2022 ♡ Eisenstadt

Verantwortlich für das UI/UX-Design von WinCC OA.

Erfolge & Aufgaben:

- Standardisierung einer Widget-Library (270+ Symbole), Reduktion der Implementierungszeit um 40%.
- Etablierung eines hocheffizienten Design-to-Dev Handoffs in agilen Scrum-Teams.

Details: foeldvary.com

FUNDAMENTALE AUSBILDUNG

KLASSISCHE KUNST & GRAFIK (ABITUR)

KUNSTGYMNASIUM ION VIDU
TIMISOARA

Fokus: Anatomisches Zeichnen,
Kompositionslehre und Farbenlehre.
1986 - 1991

BERUFSSCHULE

Berufsschule Kremsmünster
1986 - 1991

SPRACHEN

Deutsch *Muttersprachliches Niveau*
Vollkommen akzentfrei

Ungarisch *Muttersprache*

Englisch *Fließend in Wort und*

KERNKOMPETENZEN

USER-CENTERED DESIGN
DESIGN SYSTEMS (ATOMIC)
AGILE DESIGN (SCRUM)
RAPID PROTOTYPING
HMI & TOUCH ERGONOMIE
DESIGN-TO-DEV HANDOFF

PERSÖNLICHES

Ich bin ein lebenslanger Lerner
mit einer tiefen Leidenschaft für
die Evolution der Technik.

In meiner Freizeit sammle und
restauriere ich Vintage-
Technologie: Von analogen
Plattenspielern bis hin zu frühen
Computersystemen und
klassischen Betriebssystemen.

Diese Begeisterung für die
„Wurzeln der Digitalisierung“
schärft meinen Blick für zeitlose
Design-Prinzipien und
benutzerzentrierte Logik.

Senior UI Designer & Art Lead | [Greentube](#) (Novomatic)

• 2008 - 2018 ♣ Wien

*Maßgebliche Gestaltung der globalen UI-Standards für
marktführende Casino-Produkte über ein Jahrzehnt hinweg.*

Erfolge & Kompetenzen:

- Lead-Gestaltung für UI-Systeme von über 50+ High-Performance Games (Mobile-First).
- Verantwortlich für visuelle Konsistenz und technische Umsetzbarkeit in agilen Pipelines.

[Details: foeldvary.com](#)

UI-Designer | [Altova](#)

• 2007 - 2008 ♣ Wien

- Systematisches Icon-Design: Erstellung von plattformübergreifenden Desktop-Iconsets in Multi-Resolution-Formaten.
- Web-Interface Optimization: Visuelle Pflege.
- Frontend-Assets: Entwicklung von UI-Komponenten zur Steigerung der Software-Usability.

UI Designer & Concept Artist | [Amatic Industries](#)

• 2003 - 2007 ♣ Regau

Fokus auf Design-Research und die Integration von Motion Graphics in kohärente Spielwelten.

- Konzeptionelle Design-Forschung: Fokus auf thematische Konsistenz und High-End Animationen mittels After Effects (Migration von Legacy-Software).

[Details: foeldvary.com](#)

UI Designer & Ergonomie-Pionier | [Funworld AG](#)

• 2000 - 2003 ♣ Schörfling am Attersee

- Pionierarbeit in Touchscreen-Ergonomie (Photoplay) lange vor der Smartphone-Ära. Fokus: Vermeidung von Hand-Occlusion.

[Details: foeldvary.com](#)

☎ 0043 699 8184 1767

🌐 www.foeldvary.com

@ foeldvary@gmail.com

in [/in/foldvary-laszlo/](https://www.linkedin.com/in/foldvary-laszlo/)