

Titre : Débuter une activité

Acteur principal : L'employé

Précondition : L'employé posséder son ID

Postcondition : L'employé peut commencer ses heures de travail en accédant aux différentes fonctionnalités de sa session.

1. L'employé entre son ID afin d'ouvrir une session.
2. Le système ouvre la session de l'employé
3. Le système montre les projets sur lesquelles l'employé a été assigné
4. Plusieurs options sont présentées à l'utilisateur
 - a. Consulter ses informations salariales
 - b. Consulter ses informations d'employé
 - c. Afficher le rapport d'un projet pour laquelle il a été assigné

2a. Le ID envoyé au système est incorrect.

Le système envoie un message d'erreur à l'employé.

Titre : Terminer une activité

Acteur principal : L'employé

Précondition : L'employé est déjà dans une session de travail

Postcondition : La période de travail de l'employé ainsi que sa contribution au projet sont enregistrées dans le système afin que les admins puissent les consulter en tout temps dans une vue globale.

1. Le système identifie l'employé avec le ID
2. L'employé sélectionne l'option afin de quitter sa session
3. L'heure de terminaison des activités de l'employé ainsi que son ID est envoyé au système
4. Le système enregistre l'heure de terminaison des activités de l'employé
5. Le système montre un message de déconnexion de session à l'employé

2a. Le ID envoyé au système est incorrect.

Le système envoie un message d'erreur à l'employé.

Génération du code

Durant ce projet, la génération de code s'est faite de manière particulière. Dû à la complexité du logiciel « modelio », il a été décidé de conceptualiser le système ainsi que les multiples diagrammes dans le logiciel « Draw.io » afin de remettre un livrable présentable. Cependant, pour ce qui en est de la génération du code. Il a été décidé de retranscrire les modèles et les diagrammes dans le logiciel « modelio » afin de générer une base de code. Pour finir, une implémentation manuelle fut nécessaire dû à une approximation du code généré et à une initialisation nulle du programme.

Pour avoir un aperçu du code final, il suffit de se rendre sur le répertoire GitHub du projet. Pour ce qui en est du code généré automatiquement, il suffit d'importer le projet « modelio » et de suivre le tutoriel vidéo suivant qui explique l'endroit précis où se trouve le ce code :

https://www.youtube.com/watch?v=MoREEhb0s_I&t=455s

En revanche, il est à noter que le code généré automatiquement ne représente que le squelette code général. Il est très loin des implémentations précises apportées de façon manuelle.









