

1. Mohó (greedy)

- Lapátadás:

Kiválasztja a pontot érő lapjait, azokat lerendezi aszerint, hogy hány pontot érnek, és kiválasztja a három legtöbb pontot érőt.

- Lap dobása középre:

Kiválogatja a kezében levő lapok közül azokat, amikkel nem ő viszi el a középén levő lapokat (mindegy, hanyadikként jön), és azok közül a legerősebbet dobja be.

2. Valószínűségen alapuló (probability)

- Lapátadás:

Próbálja az esélyeit növelni, vagyis a 3 legerősebb lapját adja át.

- Lap dobása középre:

Tárolja, milyen lapok vannak még játékban az övéin kívül, és ezek alapján a $\frac{\text{összes}}{\text{kedvező}}$ képlet szerint kiszámolja, melyik lappal viszi el a legkisebb eséllyel (ezt majd összedobom).

3. Mindent begyűjtő (twentysix)

- Lapátadás:

A legkisebb értékű, pontot nem érő lapjait adja át, hiszen mindent el akar vinni.

- Lap dobása középre:

Ha van benne pontot érő lap, akkor olyan lapot dob, amivel el tudja vinni. Ha nincs pontot érő lap, akkor minél kisebb értékű lapot fog dobni.

4. Színcsökkentő (less colors)

- Lapátadás:

Megnézi, melyik színből van a legkevesebb a kezében, abból ad át 3-at. Ha megteheti, akár 2 színtől is megszabadul.

- Lap dobása középre:

Mindig a lehető legkevesebb darabszámú színből (a kezében) fog lapot dobni.