

# Практическое занятие № 17

## Задача №1

**Тема:** составление программ для работы с библиотекой tkinter в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, работая с библиотекой tkinter в IDE PyCharm Community

### Постановка задачи:

Используя библиотеку tkinter повторить это форму:

**Workshop Registration** More Actions ▼

Register now while seats are available!

<b>First Name *</b>	<input type="text"/>	<u>Lunch</u>	
<b>Last Name *</b>	<input type="text"/>	<b>Meal Preference</b>	Vegetarian ▼
<b>Company/Institution *</b>	<input type="text"/>	<u>Payment Details</u>	
<b>Address *</b>	<input type="text"/>	<b>Payment Mode</b>	<input type="checkbox"/> Cash <input type="checkbox"/> Cheque <input type="checkbox"/> Demand Draft
<b>City</b>	<input type="text"/>	<b>DD/Cheque No.</b>	<input type="text"/>
<b>State / Province / Region</b>	-Select- ▼	<b>Drawn On (Bank Name)</b>	<input type="text"/>
<b>Country</b>	-Select- ▼	<b>Payable at</b>	<input type="text"/>
<b>Email *</b>	<input type="text"/>		
<b>Phone Number *</b>	<input type="text"/>		

Submit Reset

**Текст программы:**

```
import tkinter as tk
from tkinter import StringVar, OptionMenu

root = tk.Tk()

f_name_label = tk.Label(root, text="Первое имя:")
f_name_entry = tk.Entry(root)

s_name_label = tk.Label(root, text="Второе имя:")
s_name_entry = tk.Entry(root)

email_label = tk.Label(root, text="Электронная почта:")
email_entry = tk.Entry(root)

phone_label = tk.Label(root, text="Телефон:")
phone_entry = tk.Entry(root)

company_label = tk.Label(root, text="Компания:")
company_entry = tk.Entry(root)

adress_label = tk.Label(root, text='Адрес')
adress_entry = tk.Entry(root)

city_label = tk.Label(root, text='Город')
city_entry = tk.Entry(root)

selected_option = StringVar(root)
selected_option.set("Выберите область")

options = ["Ростовская область", "Московская область", "Краснодарский Край"]

option_menu = OptionMenu(root, selected_option, *options)
option_label = tk.Label(root, text='Регион')

selecte_option = StringVar(root)
selecte_option.set("Выберите страну")

optionss = ["Россия", "Украина", "Беларусь"]
```

```

con_menu = OptionMenu(root, selecte_option, *optionss)
con_label= tk.Label(root, text='Страна')

submit_button = tk.Button(root, text="Отправить")

foods = [u'Соленое', u'Сладкое', u'Острое']

select_option = StringVar(root)
select_option.set("Выберите предпочтения в еде")

optionsss = ["сладкое", "соленое", "острое"]

food_menu = OptionMenu(root, select_option, *optionsss)
food_label= tk.Label(root, text='Еда')

submit_button = tk.Button(root, text="Отправить")

var1 = tk.IntVar()
check1= tk.Radiobutton(root, text=u'Карта', variable=var1, value = 1 )
check2 = tk.Radiobutton(root, text = u'Наличные', variable=var1, value =2 )
var1_entry = tk.Label(root, text = 'Режим оплаты')

name_Bank = tk.Label(root, text="Первое имя:")
name_bank_entry = tk.Entry(root)

zp = tk.Label(root, text='День зарплаты')
zp_entry = tk.Entry(root)

f_name_label.grid(row=0, column=0, pady=5)
f_name_entry.grid(row=0, column=1, pady=5)

s_name_label.grid(row=1, column=0, pady=5)
s_name_entry.grid(row=1, column=1, pady=5)

email_label.grid(row=7, column=0, pady=5)
email_entry.grid(row=7, column=1, pady=5)

adress_label.grid(row=3, column=0, pady=5)
adress_entry.grid(row=3, column=1, pady=5)

```

```
phone_label.grid(row=8, column=0, pady=5)
phone_entry.grid(row=8, column=1, pady=5)

city_label.grid(row=4, column=0, pady=5)
city_entry.grid(row=4, column=1, pady=5)

company_label.grid(row=2, column=0, pady=5)
company_entry.grid(row=2, column=1, pady=5)

submit_button.grid(row=9, column=1, pady=5)

option_menu.grid(row=5, column=1, pady=5)
option_label.grid(row=5, column=0, pady=5)

con_menu.grid(row=6, column=1, pady=5)
con_label.grid(row=6, column=0, pady=5)

food_menu.grid(row=0, column=4, pady=5)
food_label.grid(row=0, column=3, pady=5)

check1.grid(row=1, column=5, pady=5)
check2.grid(row=1, column=4, pady=5)

var1_entry.grid(row=1, column=3, pady=5)

name_Bank.grid(row=2, column=3, pady=5)
name_bank_entry.grid(row=2, column=4, pady=5)

zp.grid(row=3, column=3, pady=5)
zp_entry.grid(row=3, column=4, pady=5)
root.title("Резюме")
root.resizable(False, False)
root.geometry('800x500')

root.mainloop()
```

## Протокол работы программы:

The screenshot shows a window titled "Резюме" (Resume) with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). The form contains the following fields and controls:

- Первое имя:** Text input field.
- Второе имя:** Text input field.
- Компания:** Text input field.
- Адрес:** Text input field.
- Город:** Text input field.
- Регион:** Dropdown menu with the text "Выберите область" (Select region).
- Страна:** Dropdown menu with the text "Выберите страну" (Select country).
- Электронная почта:** Text input field.
- Телефон:** Text input field.
- Еда:** A section header above a dropdown menu with the text "Выберите предпочтения в еде" (Select food preferences).
- Режим оплаты:** Radio buttons for "Наличные" (Cash) and "Карта" (Card).
- Первое имя:** Text input field (repeated).
- День зарплаты:** Text input field.
- Отправить:** Submit button.

Process finished with exit code 0

## Практическая №2

### Постановка задачи:

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 2 – 9.

### Текст программы:

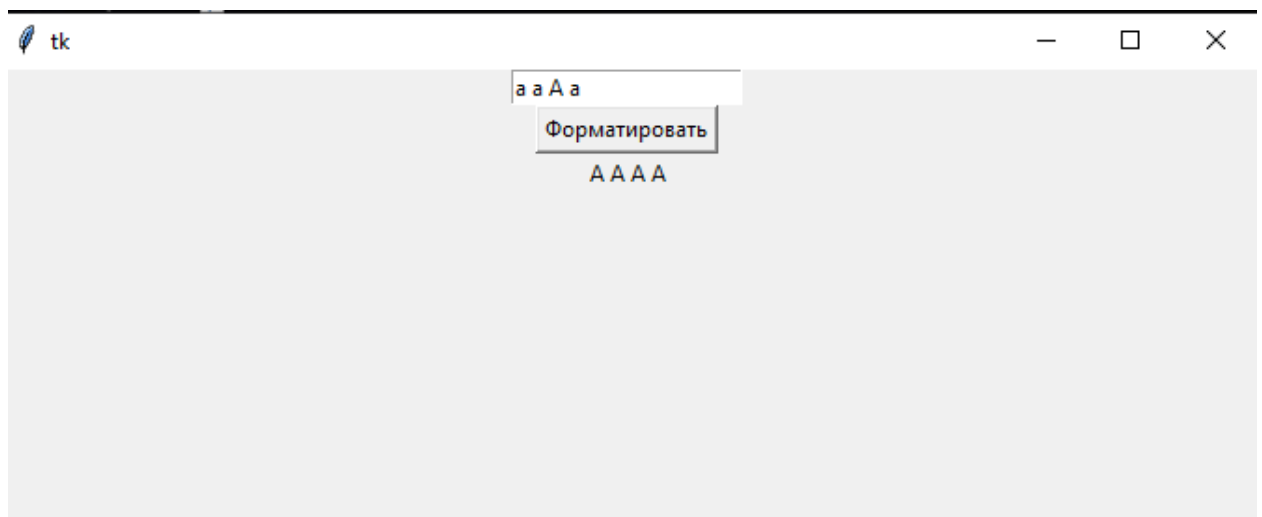
```

import tkinter as tk
root = tk.Tk()
input_string = tk.StringVar()
text_entry = tk.Entry(root, textvariable=input_string)
Ladanenko1
def format_string():
    formatted_string = input_string.get().title()
    result_label.configure(text=formatted_string)

format_button = tk.Button(root, text="Форматировать", command=format_string)
result_label = tk.Label(root)
text_entry.pack()
format_button.pack()
result_label.pack()
root.mainloop()

```

### Протокол работы программы:



Process finished with exit code 0

### Вывод:

Оценив итоги выполнения этой задачи по созданию формы с использованием библиотеки tkinter, я улучшил свои навыки в работе с графическим интерфейсом пользователя на Python. Создание интерфейса, включающего текстовые поля, радиокнопки и выпадающие списки, показало важность внимательного подхода к деталям и организации элементов на экране. Полученные знания позволят применять методы создания GUI в будущих проектах. Готовый программный код выложен на GitHub.

