Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра «Електронних обчислювальних машин»



Звіт

з лабораторної роботи № 2

з дисципліни: «Кросплатформенні засоби програмування»

на тему: «Дослідження базових конструкцій мови Java»

Виконав:

студент групи КІ-35

Луцюк М.Ю.

Прийняв:

доцент кафедри ЕОМ

Іванов Ю. С.

Мета: ознайомитися з базовими конструкціями мови Java та оволодіти навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.

Завдання (13 варіант)

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
- програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab2ПрізвищеГрупа;
- програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту (рис. 1);

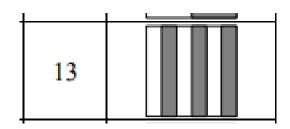


Рис. 1. Заштрихована область квадратної матриці.

- розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
 - сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
 - 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
 - 4. Дати відповіді на контрольні запитання:

• які дескриптори використовуються при коментуванні класів?

Коментарі до класу мають бути розміщені після директив import безпосередньо перед визначенням класу. Найчастіше цей коментар має вигляд одного або кількох коротких речень

• які дескриптори використовуються при коментуванні методів?

Коментарі до методів розташовуються безпосередньо перед методами, які вони описують.

• як автоматично згенерувати документацію?

Для генерування документації по пакету слід ввести в консолі ОС Windows:

```
javadoc –d каталог doc iм'я пакету
```

Опція –d каталог_doc задає каталог, де слід розмістити згенеровану документація до пакету.

Текст програми

```
import java.lang.String;
import java.lang.String;
import java.io.*;

/**

* Клас Lab2 реалізує приклад програми до лабораторної роботи №2

* @author Maksym Lutsiuk KI-35

* @version 1.0

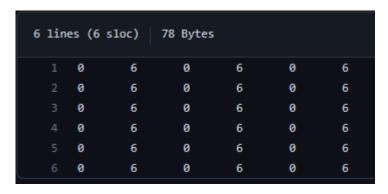
* @since version 1.0

*

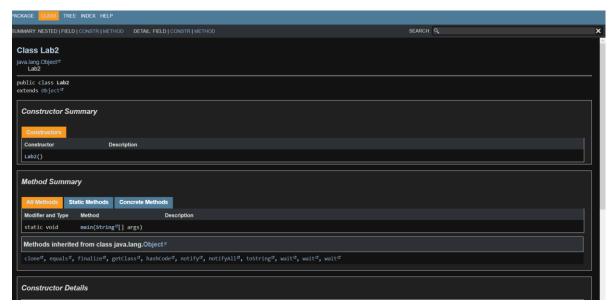
public class Lab2_Lutsiuk_KI35 {
```

```
/**
* Статичний метод таіп є точкою входу в програму
* @param args
* @throws FileNotFoundException
public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
  Scanner numScanner = new Scanner(System.in);
  int sizeOfMatrix;
  String[][] arrayOfMatrix;
  File dataFile = new File("Lab2_Lutsiuk.txt");
  PrintWriter fout = new PrintWriter(dataFile);
  System.out.println("Enter the filler of Matrix:");
  String filler = numScanner.nextLine();
  if (filler.length() > 1) {
     System.out.println("Filler is too long, only one Symbol");
     System.exit(3434);
  System.out.println("Enter the size of Matrix:");
  sizeOfMatrix = numScanner.nextInt();
  if (sizeOfMatrix <= 0) {
     System.out.println("Only positive numbers");
     System.exit(3434);
  }
  arrayOfMatrix = new String[sizeOfMatrix][];
  for (int i = 0; i < arrayOfMatrix.length; i++) {
     for (int j = 0; j < arrayOfMatrix.length; <math>j++) {
       if (j \% 2 != 0) {
          arrayOfMatrix[i] = new String[sizeOfMatrix];
         arrayOfMatrix[i][j] = filler;
         System.out.print(arrayOfMatrix[i][j] + "\t");
         fout.print(arrayOfMatrix[i][j]+ "\t");
```

Результат виконання програми



Фрагмент згенерованої документації



Висновок

На даній лабораторній роботі я оволодів навичками автогенерації документації. Покращив розуміння приципів роботи класу Сканер та роботи з масивом. Вперше створив зубчастий масив та зрозумів специфіку його роботи. Освоїв принципи створення файлу і запису інформації в нього.