



Xamarin Diplomado

Latinoamérica

Módulo 1: Introducción al desarrollo móvil



Enrique Aguilar
@enriqueaguilar
Follow #XamarinDiplomado

Lección 2: Introducción a Xamarin.Android



Requisitos

Baja tu prueba gratuita de Visual Studio DevEssentials acá
(Ya incluye un crédito mensual de \$25 USD de Azure)

<https://azure.microsoft.com/es-es/pricing/member-offers/vs-dev-essentials/>

Para Android y iOS:

- Equipo o acceso a macOS
- Xamarin Studio for Mac
- iOS SDK
- Android SDK

Para Android:

- Windows
- Visual Studio 2015
- Android SDK



Agenda

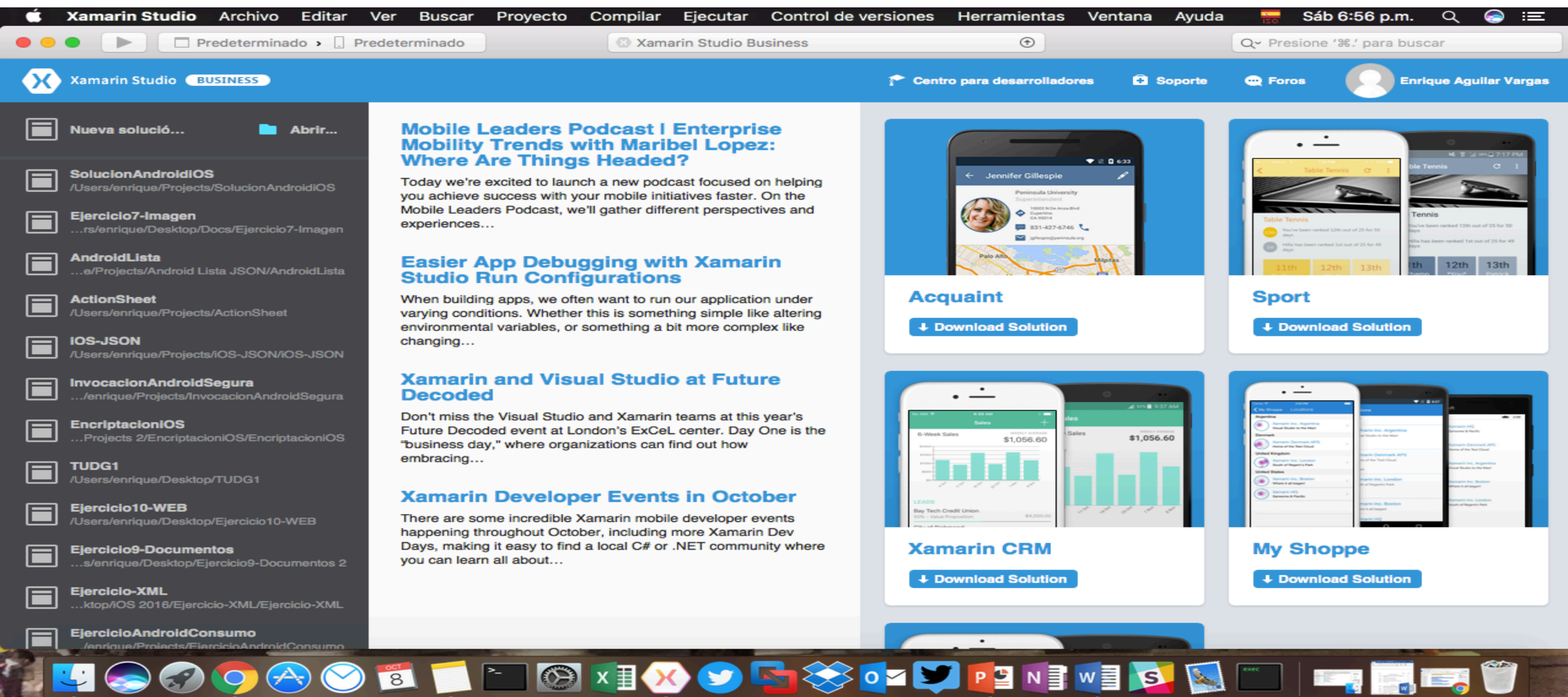
Lección 1: Introducción a Xamarin.Android

Tema 1: ¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?

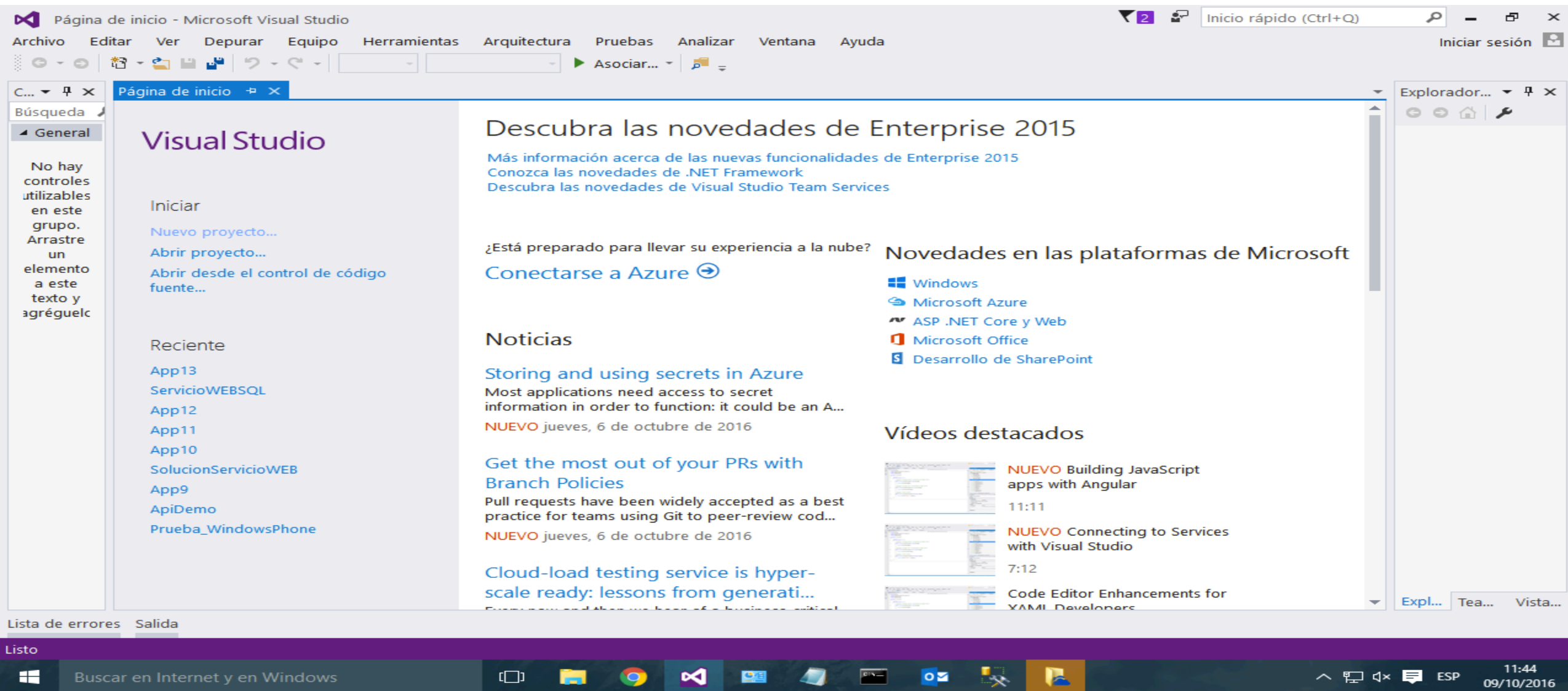
Tema 2: Probando nuestro entorno de Desarrollo para Android con Xamarin



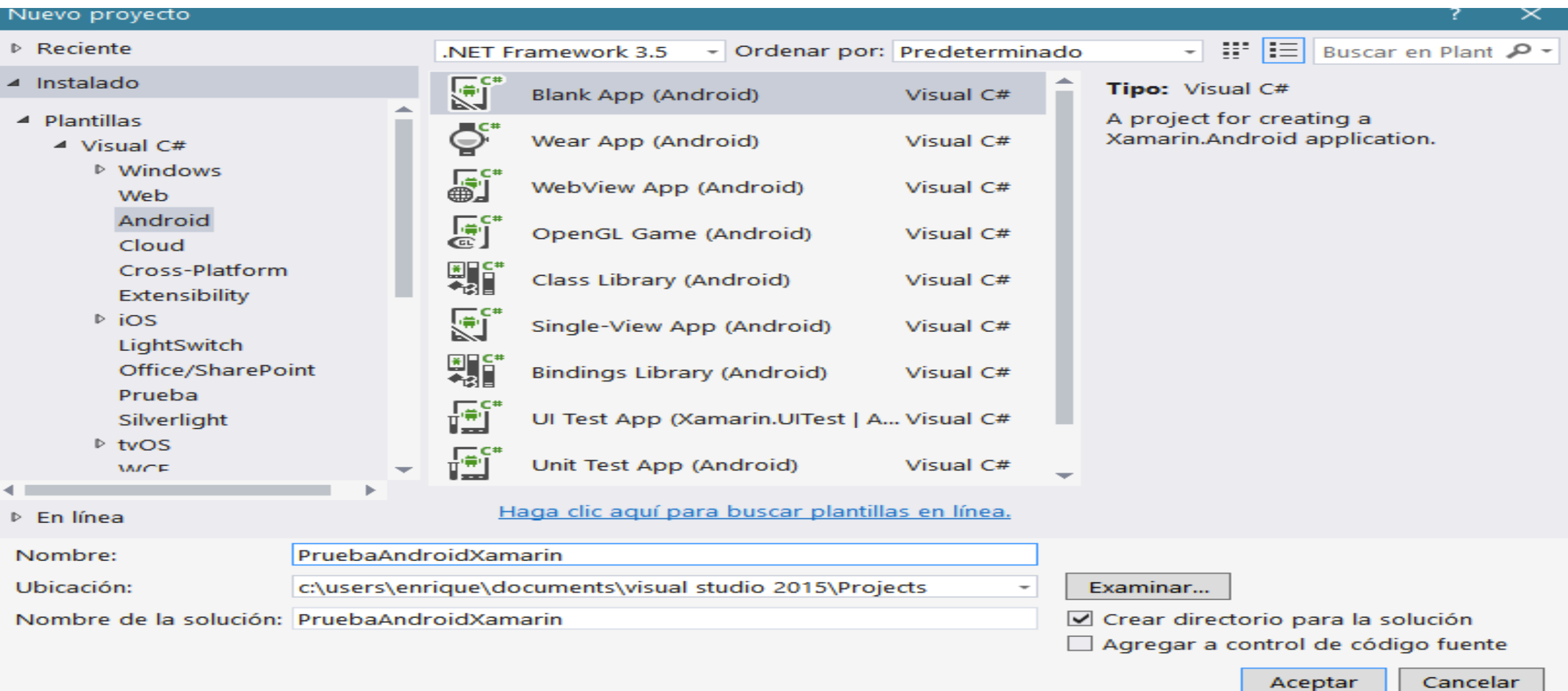
¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?

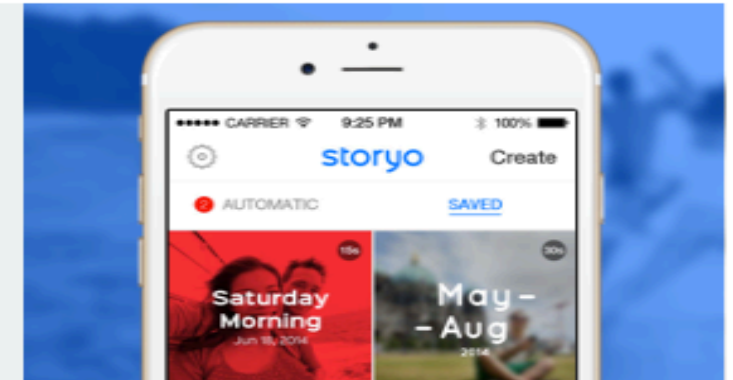
Get started with Xamarin

Build iOS and Android apps in C#

[Developer Center](#) [Support](#)

1 See what you can build with Xamarin

The Storyo team needed to build a native iOS and Android app, so they chose Xamarin. Download their app to see a great example of what you can build.



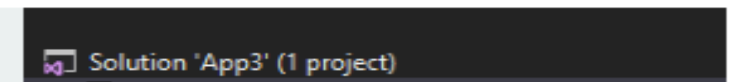
2 Run a Xamarin app

Learn how to make an app run on the stock Android Emulator. We will also help you explore other emulators and debugging on physical devices.

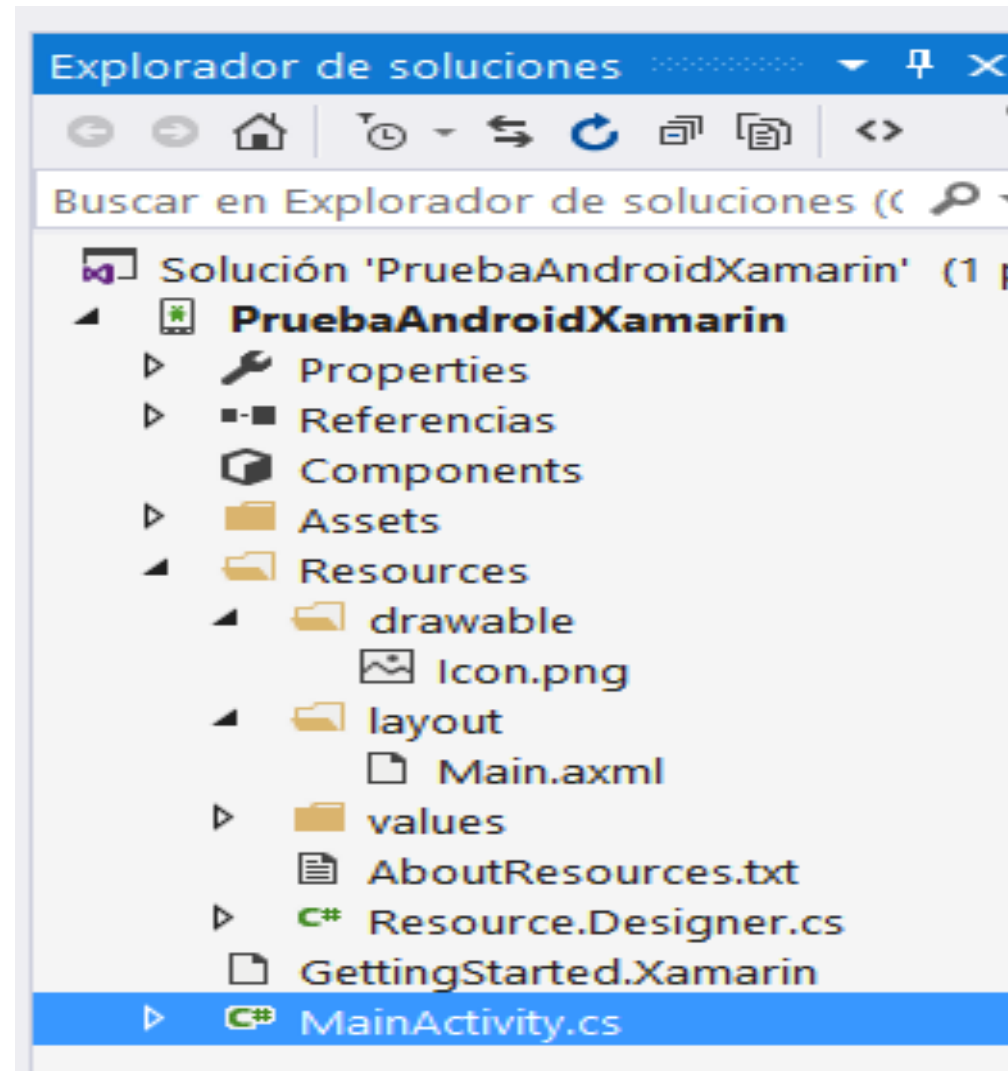
[Watch Video](#)



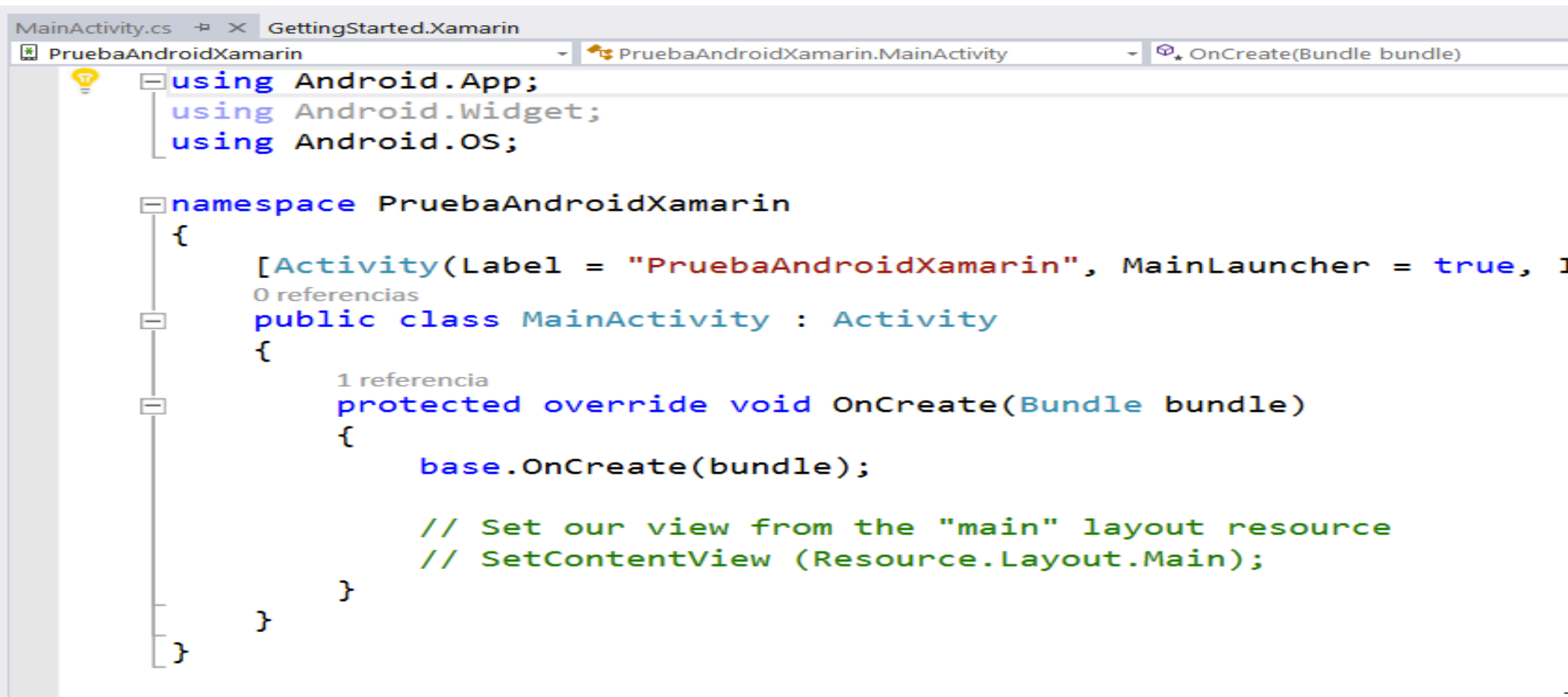
3 Edit an app's user interface



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



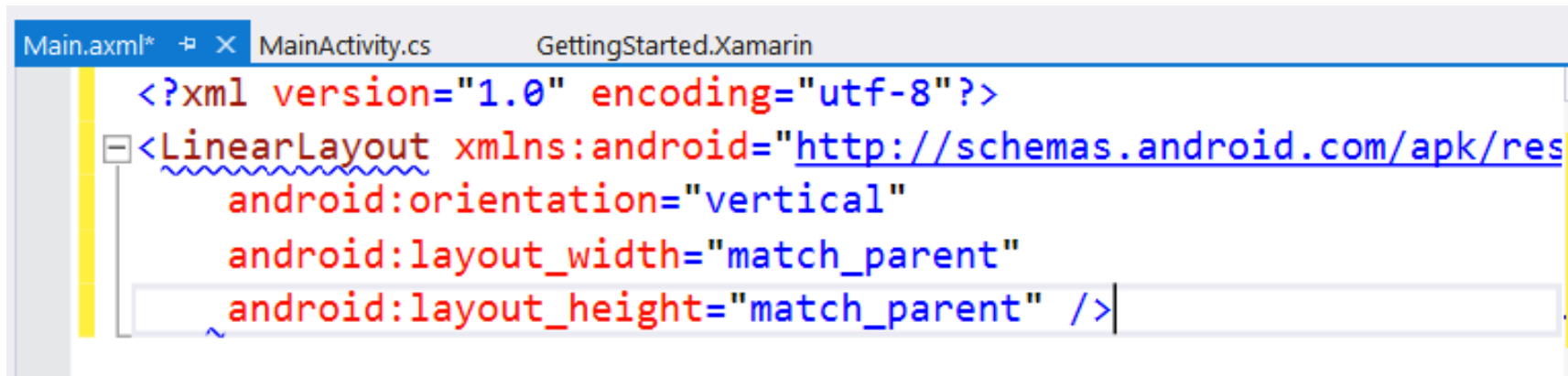
```
MainActivity.cs  PruebaAndroidXamarin
PruebaAndroidXamarin
PruebaAndroidXamarin.MainActivity
OnCreate(Bundle bundle)

using Android.App;
using Android.Widget;
using Android.OS;

namespace PruebaAndroidXamarin
{
    [Activity(Label = "PruebaAndroidXamarin", MainLauncher = true, OnCreate(Bundle bundle))]
    public class MainActivity : Activity
    {
        protected override void OnCreate(Bundle bundle)
        {
            base.OnCreate(bundle);

            // Set our view from the "main" layout resource
            // SetContentView (Resource.Layout.Main);
        }
    }
}
```

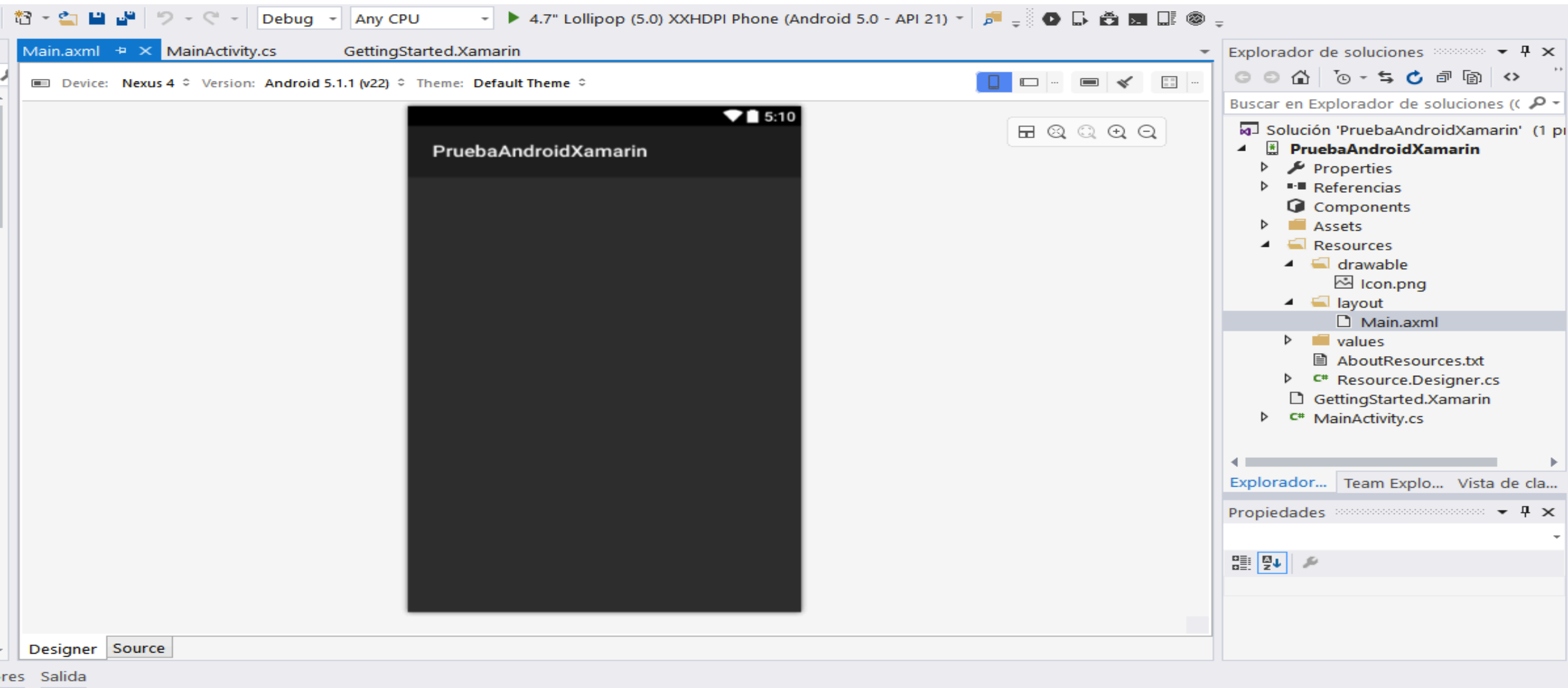
¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



```
Main.axml*  MainActivity.cs  GettingStarted.Xamarin
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" />
```



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?

The screenshot displays the Visual Studio IDE for a Xamarin Android project named "PruebaAndroidXamarin". The top menu bar includes options like Archivo, Editar, Ver, Proyecto, Compilar, Depurar, Equipo, Herramientas, Arquitectura, Pruebas, and Iniciar sesión. The toolbar shows various development tools. The main editor window displays the MainActivity.cs file, which contains the following code:

```
using Android.App;
using Android.OS;

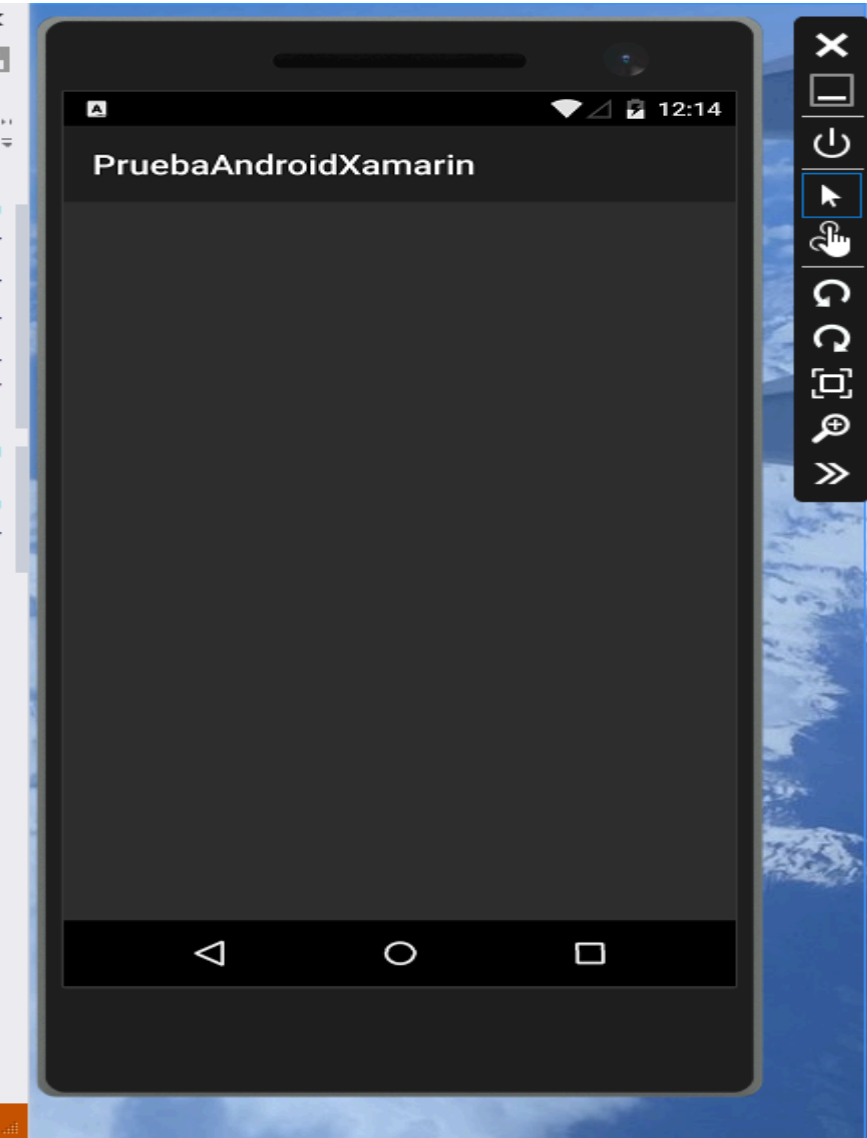
public class MainActivity : Activity
{
    protected override void OnCreate(Bundle bundle)
    {
        base.OnCreate(bundle);

        // Set our view from the "main" layout resource
        // SetContentView (Resource.Layout.Main);
    }
}
```

The Solution Explorer on the right shows the project structure, including MainActivity.cs and GettingStarted.Xamarin. The Output window at the bottom shows the following logs:

```
10-09 12:14:37.303 D/Mono (1537): Searching for 'java_interop_jnienv_is_same_object'.
10-09 12:14:37.303 D/Mono (1537): Probing 'java_interop_jnienv_is_same_object'.
10-09 12:14:37.303 D/Mono (1537): Found as 'java_interop_jnienv_is_same_object'.
10-09 12:14:37.319 D/Mono (1537): DllImport searching in: '__Internal' ('(null)').
10-09 12:14:37.319 D/Mono (1537): Searching for 'java_interop_jnienv_call_static_void_method_a'.
10-09 12:14:37.319 D/Mono (1537): Probing 'java_interop_jnienv_call_static_void_method_a'.
10-09 12:14:37.319 D/Mono (1537): Found as 'java_interop_jnienv_call_static_void_method_a'.
10-09 12:14:37.327 D/Mono (1537): Assembly Ref addrf PruebaAndroidXamarin[0xacf1b160] -> Mono.Android[0xacf1b160]
```

The bottom status bar shows the "Salida" (Output) window is active, along with other tabs like Pila de llamadas, Puntos de interrupción, Configuración de excepciones, Ventana Comandos, Ventana Inmediato, and Lista de errores.



¿Cuál es la estructura de una aplicación móvil para Android con Xamarin?

All Components [Suggest a Component](#) [Submit a Component](#)

Search Components 🔍

CATEGORIES







- All Components
- Cloud Services
- Libraries
- User Interface
- Plugins
- Themes
- Game Development
- Prime Components

TAGS

- iOS
- Android
- Windows

Order by **FEATURED** DOWNLOADS NAME FRESH

Prev 1 2 3 4 5 6 Next

	AWSSDK - Amazon Simple Storage Service by Amazon Web Services ★★★★★ AWS S3 SDK for Xamarin	Free Windows Apple Android
	Azure Mobile Client SDK by Microsoft ★★★★★ 6 ratings Store data in the cloud, authenticate users, and send push notifications.	Free Apple Windows Android
	IBM MobileFirst SDK by IBM ★★★★★ 5 ratings Integrate your Xamarin apps with IBM MobileFirst Platform.	Free Android Apple
	Microsoft Band SDK by Xamarin Inc ★★★★★ 7 ratings Extend the experience of your application to your users' wrists via a new dimension of interaction.	Free Android Apple Windows
	Oracle Mobile Cloud Service SDK by Xamarin Inc ★★★★★ 1 rating Connect to Oracle MCS for data storage, user authentication, push notifications, and more.	Free Apple Android
	Scandit Barcode Scanner SDK by Scandit ★★★★★ 14 ratings Enterprise-Grade Barcode Scanning for your Mobile App	Free Android Apple

DEMO



Gracias por su atención

Módulo 1: Introducción al desarrollo móvil

Lección 1: Introducción a Xamarin.Android



Xamarin
MOST VALUABLE
PROFESSIONAL

Enrique Aguilar
@enriqueaguilar
Follow #XamarinDiplomado

