

Documentation Technique

Lancer le serveur Dap :

Pour lancer le serveur Dap, exécuter le fichier *plessy_pierre_dap_server.jar*.

Ajouter un utilisateur :

<http://localhost:8080/user/add/{userKey}>

Ajouter un utilisateur Google :

<http://localhost:8080/add/account/{userKey}>

Ajouter un utilisateur Microsoft :

<http://localhost:8080/add/account/microsoft/{userKey}>

Nombre de mail non lu Google :

<http://localhost:8080/google/email/unread?userKey=userKey>

Prochain évènement Google :

<http://localhost:8080/google/calendar/nextEvent?userKey=userKey>

Nombre de contact Google :

<http://localhost:8080/google/people/total?userKey=userKey>

Nombre de mail non lu Google :

<http://localhost:8080/microsoft/email/unread?userKey=userKey>

Prochain évènement Google :

<http://localhost:8080/microsoft/calendar/nextEvent?userKey=userKey>

Nombre de contact Google :

<http://localhost:8080/microsoft/people/total?userKey=userKey>

Lancer le client Dap :

Pour lancer le client dap, exécuter le fichier *plessy_pierre_dap_client.jar*.

Plusieurs options peuvent être donnés au lancement du jar :

- Sans option : visuel de la documentation d'utilisation avec les fonctions possible
 - o `java -jar plessy_pierre_dap_client.jar`

- 1 option : affichage de la vue de l'utilisateur entré en option, retourne une erreur si l'utilisateur n'a pas autorisé l'accès de ses données à l'application.
 - o *java -jar plessy_pierre_dap_client.jar bob*
- 2 options : exécution de la fonction pour l'utilisateur donné, si l'option pour la fonction n'est pas connue, retourne un affichage des fonctions possibles
 - o *java -jar plessy_pierre_dap_client.jar unread bob*
 - o *java -jar plessy_pierre_dap_client.jar nextEvent bob*
- 3 et plus : offre le même visuel que lors de l'envoi de 0 arguments.

Connexion BDD :

La base de données est en SQL (MySQL), l'application la requête sur le localhost au port 3306 avec pour nom de table 'dap' : `mysql://localhost:3306/dap`

Credentials :

Il se trouve par default à la base du dossier token. On peut modifier l'emplacement en éditant la config de le file 'Launcher.java'