ГУО “БГУИР”

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра Инженерной психологии и эргономики

Отчёт по

Лабораторной работе №2

СРЕДА ПРОГРАММИРОВАНИЯ VISUAL C++. ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЛИНЕЙНЫХ АЛГОРИТМОВ

Подготовил:

Студент гр.110101

Ладутько Я.Д.

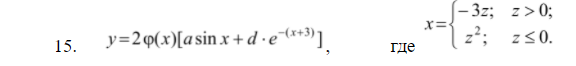
Проверила:

Семижон Е.А.

Минск 2021

Цель: ознакомиться со средой программирования Visual C++.

Вариант 15.



Код:

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

template <class T>

void input(T &a)

{

while (true)

{

cin >> a;

if (cin.fail() || (cin.peek() != '\n' && cin.peek() != ' ' && cin.peek() != '\t'))

{

cin.clear();

cin.ignore(10000, '\n');

cout << "Неверный ввод" << endl;

}

else

{

return;

}

}

}

int main(int argc, char\* argv[])

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

double a, d, z, x, func\_res=0, y;

int choise;

cout << "Введите a" << endl;

input(a);

cout << "Введите d" << endl;

input(d);

cout << "Введите z" << endl;

input(z);

if (z > 0)

x = -3 \* z;

else

x = z \* z;

cout << "Значение x: " << x << endl;

cout << "Выберите функцию:\n1 - 2\*x\n2 - x^2\n3 - x/3\n";

do

{

input(choise);

switch (choise)

{

case 1:

func\_res = 2 \* x;

cout << "Выбрана функция 2\*x\n";

break;

case 2:

func\_res = x \* x;

cout << "Выбрана функция x^2\n";

break;

case 3:

func\_res = x / 3;

cout << "Выбрана функция x/3\n";

break;

default:

cout << "Неверный ввод\n";

continue;

}

} while (choise < 1 || choise > 3);

cout << "Значение функции: " << func\_res << endl;

y = 2 \* func\_res \* (a \* sin(x) + d \* exp(-(x + 3)));

cout << "Результат : " << y <<endl;

system("pause");

}

Вывод: изучил операции сравнения, логические операции, операторы передачи управления *if*, *switch*, *break*.

