

Manuel Utilisateur Hisoka challenge

QUETIER Thomas, WALCAK Ladislav, RIBARDIERE Tom



I - Présentation de l'application	3
2 - Les fonctionnalités	4
2.1 - Utilisateur anonyme	4
2.2 - Inscription et connexion	6
2.3 - Le profil	7
2.4 - Créer un challenge	8
2.5 - Participer à un challenge	9
2.6 - Voter pour une participation	11

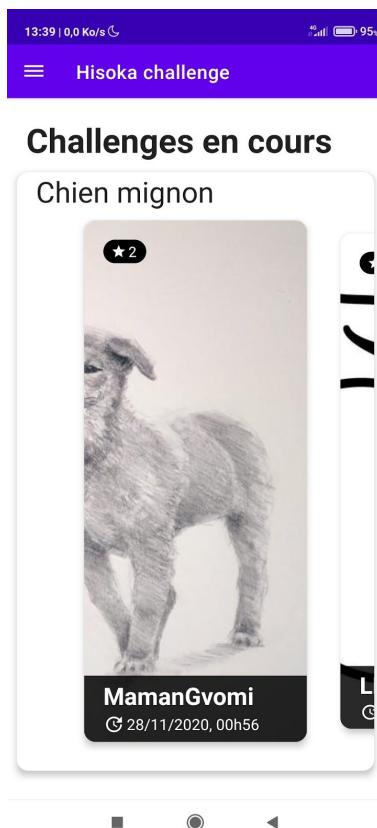
I - Présentation de l'application

Hisoka Challenge est une application de partage de dessin en réseau. L'objectif est de permettre aux utilisateurs d'échanger leurs créations (dessins, fan art) en participant à des "challenges". Chaque challenge possède un thème que les participants devront dessiner en respectant un temps donné. Une fois leur dessin terminé, ils peuvent le poster comme participation et ainsi permettre aux autres utilisateurs de voir et de potentiellement voter pour leur dessin.

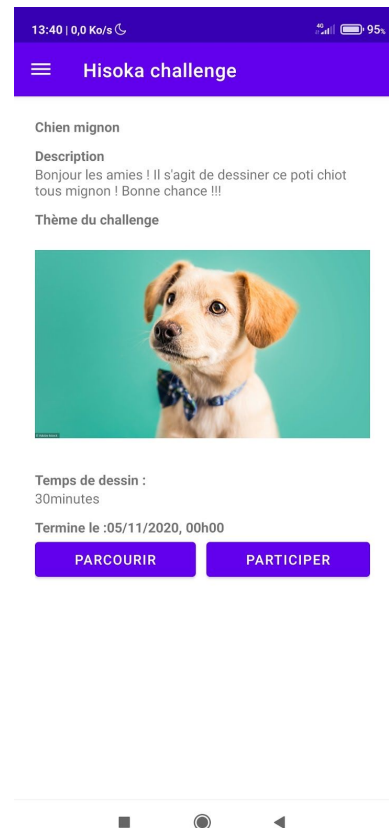
2 - Les fonctionnalités

2.1 - Utilisateur anonyme

En lançant l'application, un utilisateur non connecté (anonyme) sera en mesure de voir les challenges de l'application. De plus, il pourra cliquer sur ces challenges pour accéder à un récapitulatif de ce dernier :

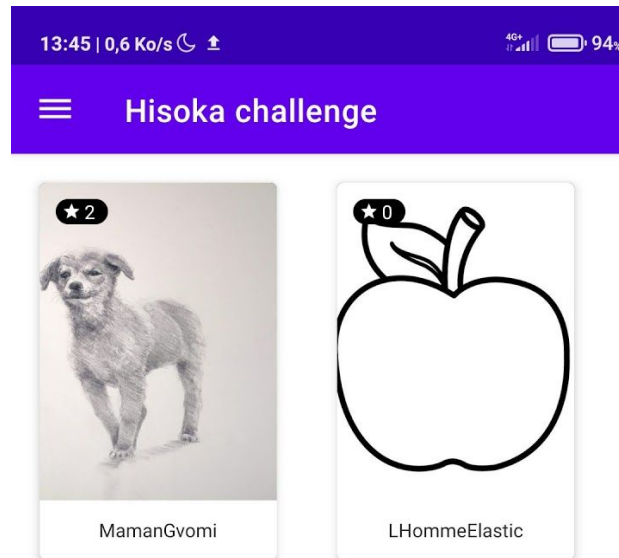


Page d'accueil, liste des challenges



Détail d'un challenge

Il lui sera aussi possible de parcourir les participations d'un challenge.



Les participation d'un challenge

Maintenant, si l'utilisateur désire utiliser les autres fonctionnalités d'Hisoka challenge, il devra s'inscrire et se connecter.

2.2 - Inscription et connexion

Si l'utilisateur essaie d'accéder à des fonctionnalités non disponibles sans être connecté, il sera redirigé vers la connexion. S'il souhaite s'inscrire, la barre de navigation lui permettra d'accéder au formulaire d'inscription.

13:53 | 34,2 Ko/s

4G+

93%

Hisoka challenge

Connexion

Login

WeeboMaster

Mot de passe

...

☒ Se souvenir de moi

SE CONNECTER

13:53 | 0,0 Ko/s

4G+

94%

Hisoka challenge

Inscription

Login

Pseudo

Mot de passe

Confirmer le mot de passe

M'INSCRIRE !

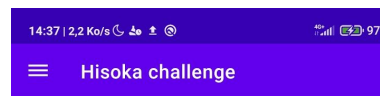
Formulaire de connexion et d'inscription

Une fois connecté, il sera redirigé vers l'accueil et pourra accéder à toutes les fonctionnalités de l'application.

2.3 - Le profil

Pour vous rendre sur le profil, il faut que vous soyez inscrit et que vous soyez connecté à l'application. Ensuite, il faudra que vous alliez dans le tiroir de navigation et que vous cliquiez sur "Profil".

Une fois que la page s'affiche, vous verrez un label qui vous donne votre pseudo avec lequel vous vous êtes connecté. Vous avez la possibilité de changer votre mot de passe avec le bouton "Modifier mot de passe". Si vous cliquez dessus, alors on vous demandera de rentrer un nouveau mot de passe qui sera actif quand vous aurez cliqué sur le bouton "Valider". Vous aurez une confirmation si le mot de passe est bien accepté.



Votre pseudo est : Thomas

MODIFIER MOT DE
PASSE



Gestion du profil

2.4 - Créer un challenge

L'une des trois principales fonctionnalités d'Hisoka challenge est de pouvoir créer des challenges.

13:56 | 0,0 Ko/s | 93%

Hisoka challenge

Creation d'un challenge !

Nom

Chaton

Description

il est mignon, dessinez le !!!!

Theme du challenge

Url de l'image

<https://fac.img.pmdstatic.net/fit/http.3A.2F.2Fprd2-bone-image.2Es3-website-eu-west-1.2Eamazonaws.2Ecom.2Ffac.2F2018.2F11.2F23.2F297b1cee-88ce-48b3-8e2e-ebef1b35c402.2Ejpeg/1200x1200/quality/80/crop-from/center/proprete-degats-comportements-genants-comment-regler-les-problemes-causes-par-les-chats.jpeg>

Temps de dessin (minutes) 50

Date de fin

2020

Jeu. 24 déc.

< Décembre 2020 >

L	M	M	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

CRÉER LE CHALLENGE !

Le formulaire ci-contre permet de créer un challenge. Il sera demandé un nom, une description à destination des futures participants mais aussi l'url vers une image "thème" (à reproduire lors de challenge).

De plus, un challenge possède aussi un temps de dessin maximum. L'idée est de forcer les participants à respecter ce délai.

Enfin, une date butoire est donnée. Il sera impossible de participer au challenge passé cette date.

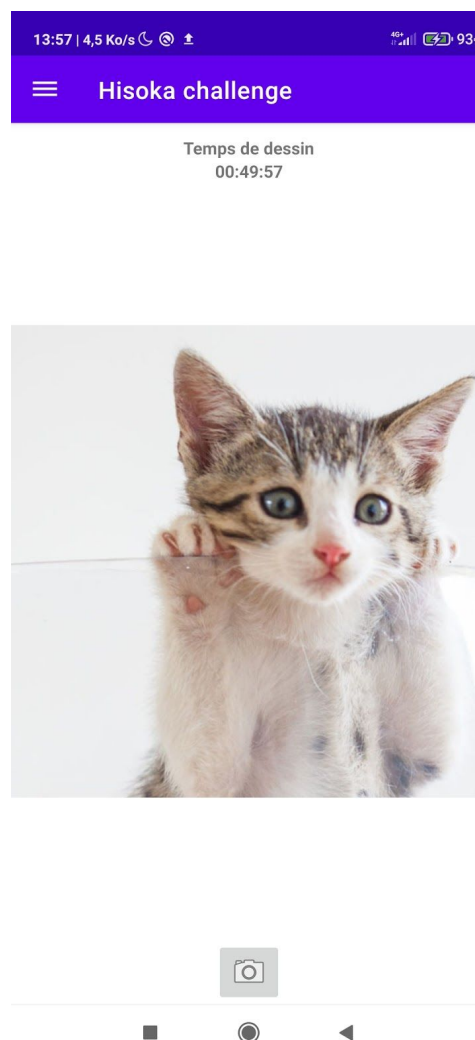
Une fois le challenge créé, l'utilisateur sera redirigé vers la page du challenge.

2.5 - Participer à un challenge

Une fois le challenge sélectionné, l'utilisateur pourra alors choisir d'y participer. Pour cela, plusieurs conditions sont nécessaires :

- être connecté
- ne pas avoir participé à ce challenge
- la date butoir du challenge n'est pas passée

Si ces conditions ne sont pas respectées, le bouton "Participer" sera désactivé. Sinon l'utilisateur rentre dans la participation, avec un compte à rebours qui lui permet de garder un œil sur le temps restant !

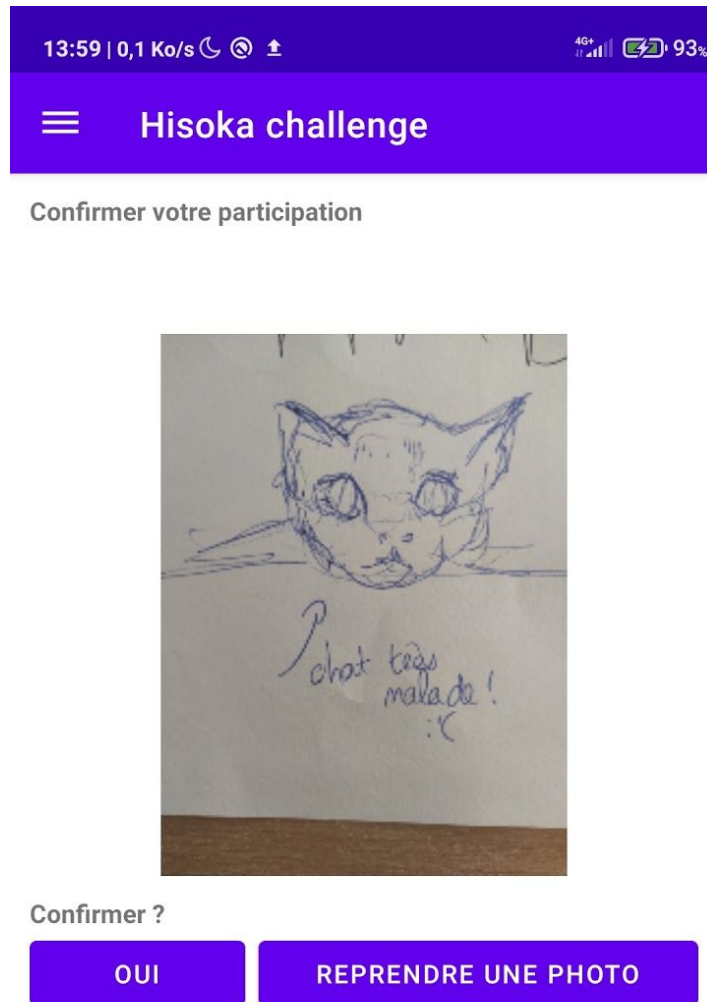


Page de la participation

Une fois le temps écoulé, l'application lancera automatiquement l'application photo pour que l'utilisateur puisse photographier son dessin.

De plus, il est possible pour l'utilisateur de la lancer manuellement en cliquant sur l'appareil photo de la fenêtre.

Une fois la photo prise, l'utilisateur peut confirmer et valider la participation, ou bien reprendre une nouvelle photo.

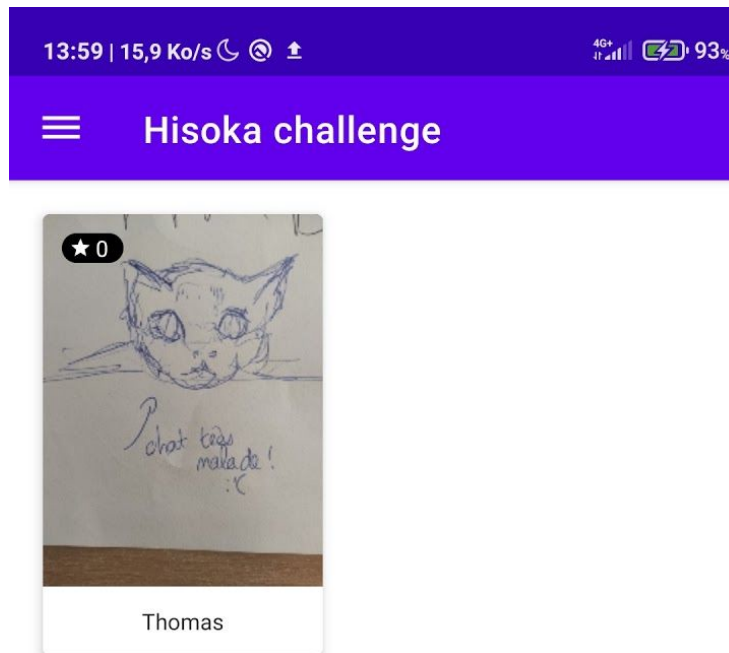


Confirmation de la participation

Et voilà ! Sa participation est enregistrée et visible de tous ! Peut-être qu'elle recevra les votes des autres utilisateurs ?

2.6 - Voter pour une participation

En effet, la dernière fonctionnalité principale de l'application consiste à pouvoir voter pour les participants. L'idée n'est pas de désigner un gagnant, mais de signaler au créateur que son dessin vous plaît.



Les participations du challenge "Chaton"

Un seul vote par participation est possible pour un utilisateur donné. De plus, il faudra être connecté pour pouvoir voter. Le nombre de votes est visible dans le coin supérieur gauche de la participation. Il semblerait que le chat de Thomas n'ait pas rencontré un grand succès...