Introdução

Link: <https://cursos.alura.com.br/course/ciencia-dados-criando-graficos-dinamicos-javascript/task/166686>

**Criando a estrutura de arquivos**

Vamos começar criando uma nova pasta na área de trabalho, ou em um diretório de sua preferência. Vamos nomear essa pasta de Redes-Sociais.

Abrindo o VS Code, apontar para pasta criada para a área do editor.

Dentro do VS Code, criaremos dois novos arquivos. O primeiro, chamado index.html e o segundo chamado style.css. Para criá-los, basta clicar no botão com um +, no canto superior esquerdo do editor.

**Criando a estrutura básica do HTML**

Para começar, vamos gerar a estrutura básica do HTML. Dentro do documento vazio, digitamos ! e teclamos Enter. Esse é um atalho do Emmet e gera automaticamente o seguinte código:

<!DOCTYPE **html**>

<html lang="pt-br">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Document</title>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Fazendo o cabeçalho**

Vamos começar a criar o <header>. Gostaríamos de colocar um texto inicial, por exemplo, "Relatório das redes sociais".

Por isso, vamos colocar uma tag <h1> com o texto Relatório das redes sociais. Assim que salvamos, já aparece no topo da página o título definido.

Também gostaríamos de criar dois links. Queremos um link de navegação para acessar o relatório das redes sociais do mundo, e um link de navegação do relatório das redes sociais na nossa escola.

Em razão disso, abaixo do <h1>, vamos colocar uma tag <nav>, que é um **menu de navegação**. Dentro dele, vamos colocar duas tags <a> onde podemos colocar links.

A primeira tag <a> deve ir para index.html para mostrar tudo que é relacionado ao mundo. Então, basta colocar o atributo href igual a index.html e escrever Mundo entre a abertura e o fechamento da tag.

Na segunda tag <a>, vamos colocar uma cerquilha (#), pois ainda não temos essa página. Vamos trabalhar nela numa próxima unidade. Entre a abertura e o fechamento da tag, vamos escrever o texto Minha Escola.

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Redes sociais</title>

    <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

*<!-- cabeçalho -->*

    <header>

        <h1>Relatório das redes sociais</h1>

        <nav>

            <a href="index.html">Mundo</a>

            <a href="#">Minha escola</a>

        </nav>

    </header>

*<!-- principal -->*

    <main class="graficos-section">

        <section id="graficos-container" class="graficos-container">

*<!-- crie os graficos aqui -->*

        </section>

    </main>

*<!-- rodape -->*

    <footer>

        <p> Desenvolvido por seu Nome</p>

    </footer>

</body>

</html>

**Parte2**

**Buscando a fonte**

Primeiramente, utilizaremos fontes diferentes. Para isso, digitamos "Google Fonts" no Google e clicamos no primeiro *link*.

<https://fonts.google.com/>

**Escolhendo a paleta de cor**

Observe que temos uma sequência de cores interessantes que podemos utilizar no nosso projeto. **Você é livre para escolher as que achar mais adequadas**.

<https://colorhunt.co/palettes/dark>

**Estilizando o projeto**

Começaremos estilizando pela ordem. Para isso, selecionamos o arquivo index.html para verificar essa ordem.

*@import* url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Bebas+Neue&display=swap');

*:root* {

    --cor-background: #283149;

    --cor-principal: #ffffff;

    --cor-secundaria: #57A6A1;

    --font: "Bebas Neue", sans-serif;

    --spacing: 2rem;

    --transition-speed: 0.2s;

}

body {

    background-color: var(--cor-background);

    color: var(--cor-principal);

    font-family: var(--font);

    height: 100vh;

    margin: 0;

}

header {

    background-color: var(--cor-principal);

    text-align: center;

    padding: 0.5rem;

}

h1 {

    font-size: 2rem;

    color: var(--cor-background);

    font-weight: 700;

}

nav {

    display: flex;

    justify-content: center;

    flex-wrap: wrap;

    font-weight: 400;

}

nav a {

    text-decoration: none;

    color: var(--cor-background);

    margin: 0 var(--spacing) 1rem 0;

    font-size: 1.2rem;

    transition: all var(--transition-speed) ease-in-out;

}

nav a*:hover* {

    text-decoration: underline;

    transform: scale(0.95);

    color: var(--cor-secundaria);

}

footer {

    display: flex;

    align-items: center;

    justify-content: center;

    background-color: var(--cor-principal);

    color: var(--cor-background);

    width: 100%;

    height: 3rem;

    margin-top: 2rem;

    border-top: 2px solid var(--cor-secundaria);

}

*@media* (max-width: 768px) {

    nav {

        flex-direction: column;

        align-items: center;

    }

    nav a {

        margin: 0.5rem 0;

    }

    h1 {

        font-size: 1.5rem;

    }

}

**Cruzamento de dados**

Para começar, temos algumas perguntas. São elas:

* Quais são as redes sociais mais usadas no mundo?
* O que as pessoas mais fazem nas redes sociais?

Pensando nisso, existe uma **base de dados** chamada [API sobre Redes Sociais](https://github.com/guilhermeonrails/api). A API, do inglês *Application Programming Interface*, é um **programa de aplicação de interface**.

**Acessando a base de dados**

Dito isso, vamos acessar o primeiro link da API. Existem cinco bases de dados disponíveis; clicaremos na primeira: [Dados globais](https://raw.githubusercontent.com/guilhermeonrails/api/main/dados-globais.json). Dessa forma, temos acesso ao seguinte código:

**Criando o arquivo informacoesGlobais.js**

Voltando ao VS Code, vamos criar uma pasta com o nome “graficos”, clicando no botão “Nova Pasta…”, no menu esquerdo.

vamos criar um **arquivo** na pasta "graficos" chamado informacoesGlobais.js

criar uma const url e colar o link da api:

const url = 'https://raw.githubusercontent.com/guilhermeonrails/api/main/dados-globais.json'

**Importando o arquivo no index.html**

Agora, precisamos acessar o arquivo index.html e **importar** o **módulo** informacoesGlobais.js. Após o fechamento da tag <footer>, antes de fechar o <body> (por volta da linha 25), vamos digitar script:module e teclar Enter. Isso vai adicionar a tag <script>.

*<!-- rodape -->*

    <footer>

        <p> Desenvolvido por seu Nome</p>

    </footer>

    <script type="module" src="graficos/informacoesGlobais.js"></script>

</body>

</html>

**Coletando informações da API**

No arquivo informacoesGlobais.js, vamos criar uma **função assíncrona**. Isso vai ajudar a garantir que, ao fazer uma requisição para a API, o JavaScript espere ela ser concluída.

Digitamos async function e vamos nomear de visualizarInformacoesGlobais. Vamos deixar os parênteses vazios, pois essa função não terá parâmetros.

const url = 'https://raw.githubusercontent.com/guilhermeonrails/api/main/dados-globais.json'

async function visualizarInformacoesGlobais() {

    const resposta = *await* fetch(url)

    const dados = *await* resposta.json()

    console.log(dados);

}

visualizarInformacoesGlobais()

Agora, para garantir que tudo está funcionando, vamos visualizar as informações pelo console do navegador, **abrir com a extensão go live** já que ainda não temos nenhum gráfico sendo exibido.

Clicando com o **botão direito do mouse** dentro da nossa página, vamos procurar pela opção ”Inspect” (Inspecionar).