

Gate Zero Anforderungen

Was muss beim Gate 0
abgegeben / präsentiert werden?

Vision Doc – One Pager

- Arbeitstitel
- Tagline / Kurzbeschreibung
- Team-Name
- Team-Members & Roles
- Genre
- Setting
- Plattform(en)
- Steuerung
- Referenzen
- Artstyle / Impressions

Präsentation Slides

- Title Page
- Key Facts
- Feature Cards
 - Min. 5
 - Können abfotografiert sein
- Moodboard
- Ziele: Was wollt ihr bis zum Gate 1 erreichen?
- Team Members
- Ziele (3) der einzelnen Team-Mitglieder

Feature Card (Beispiel)

<h2>Jump</h2>	
As a player, my character can jump over objects and gaps in the environment.	<u>Estimates</u>
	Design <input type="text" value="1"/>
	Code <input type="text" value="2"/>
	Model <input type="text" value="0"/>
	Animate <input type="text" value="3"/>
Date Started <input type="text" value="4/15"/>	Audio <input type="text" value="1/2"/>
Date Done <input type="text"/>	Test <input type="text" value="1/4"/>
(acceptance criteria on reverse side)	

Task

Task

Task

Task

Task

Erster Build

Minimal:

- Startbar
- Spieler-Figur muss sich bewegen können
- Grafik kann ein Dummy sein

Optional:

- Main Menu
 - Play
 - Quit
- Backgrounds
- ???

Dauer

- 10-15 Minuten für die gesamte Präsentation
- Anschl. 15 Minuten für
 - Feedback und
 - Fragen aus dem Publikum