

WIE WIRKT DIE GAMES ACADEMY?

01 TYPOGRAFIE

Frutiger 55 Roman
AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ ! „§ \$%& /() =? * ,<> |;
²³~ @` ©«» ¼x {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Frutiger 65 Bold
AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ ! „§ \$%& /() =? * ,<> |;
²³~ @` ©«» ¼x {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Im Web kann alternativ die Arial Regular & Bold verwendet werden.

ABSATZFORMATE

SUPER HEADLINE
DER SEITE!

positiv
negativ
BIG HEADLINE!

SUBHEAD (1,4 BIS 2 X FLIESSTEXT IN CAPS)

Fließtext 8 bis 16pt (im Web 13px) bei einem Zeilenabstand von 1,4 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Gnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Fließtext, Subhead, etc. dürfen natürlich auch negativ gesetzt werden (Weiß + 30% Gelb/Grün, z.B.)

Disclaimer und Adresse 6 bis 12pt (im Web 11px) bei einem Zeilenabstand von 1,2 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

100% Orang, Grün oder Schwarz.			
30% Orange, Grün oder Schwarz.		Verschiedenfarbige Zellen erlaubt!	

KURSNAMEN UND BEGRIFFE:

GAME DESIGN Gamedesign, GameDesign	FILM ART & ANIMATION Film Art&Animation, Film-Art
GAME ART & ANIMATION Game-Art&Animation, Game-Art	INTERACTIVE AUDIO DESIGN Audio-Design
GAME PROGRAMMING 3D-Programming	COMIC DESIGN Filmschool@GamesAcademy,
GAME PRODUCTION Game-Producing	
GAMES ACADEMY Games-Academy, GamesAcademy Ausnahme Presstexte: Games Academy	Filmschool@GAMES ACADEMY Filmschool@GamesAcademy, FILMSCHOOL@GAMESACADEMY

02 LOGO

Farbe, Ausrichtung und Raum:
Gelb auf Grün (Unterzeile ist optional!)

Auch erlaubt:
Grün auf Gelb
Grün auf Weiß
Schwarz auf Weiß
Weiß auf Schwarz
Gelb auf Schwarz

Kleiner als 30 cm:
Ohne Unterzeile!

1. Position:

2. Position:

FARBEN

Grün
CMYK: 90/10/90/50
RGB: 0/62/30
HEX: #003e1e

Gelb
CMYK: 0/40/100/0
RGB: 247/168/0
HEX: #f7a800

Schwarz, Weiß und Grau.

GRUNDLAYOUT BEISPIEL

Anzeige/Plakat querformat mit drei Spalten.

Anzeige/Plakat hochformat mit zwei Spalten.

Beispiele und Vorlagen unter styleguide.games-academy.de



WIE WIRKT DIE FILMSCHOOL?

01 TYPOGRAFIE

Frutiger 55 Roman
AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ ! „§ \$%& /() =? * ,<> |;
²³~ @` ©«» ¼x {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Frutiger 65 Bold
AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ ! „§ \$%& /() =? * ,<> |;
²³~ @` ©«» ¼x {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Im Web kann alternativ die Arial Regular & Bold verwendet werden.

ABSATZFORMATE

SUPER HEADLINE
DER SEITE!

positiv
negativ
BIG HEADLINE!

SUBHEAD (1,4 BIS 2 X FLIESSTEXT IN CAPS)

Fließtext 8 bis 16pt (im Web 13px) bei einem Zeilenabstand von 1,4 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. **Fließtext, Subhead, etc. dürfen natürlich auch negativ gesetzt werden (Weiß + Hellblau, z.B.).**

Disclaimer und Adresse 6 bis 12pt (im Web 11px) bei einem Zeilenabstand von 1,2 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor.

100% Orang, Grün oder Schwarz.			
30% Orange, Grün oder Schwarz.		60% Hellblau erlaubt.	

KURSNAMEN:

FILM ART & ANIMATION
Film-Art&Animation, Film-Art
Filmschool@GAMES ACADEMY
Filmschool@GamesAcademy,
FILMSCHOOL@GAMESACADEMY

02 LOGO

Farben, Ausrichtung und Raum:
Weiß/Hellblau auf Blau
Auch erlaubt:
Blau/Grau auf Hellblau
Schwarz/Grau auf Weiß
Weiß/Grau auf Schwarz
Weiß/Hellblau auf Schwarz

Blau/Grau (60% Schwarz) Schwarz + Grau

1. Position: 2. Position:

FARBEN

Dunkelblau
CMYK: 100/20/0/20
RGB: 0/121/174
HEX: #0079ae

Hellblau
CMYK: 30/0/0/0
RGB: 187/228/245
HEX: #bbe4f5

Schwarz, Weiß und Grau.

GRUNDLAYOUT BEISPIEL

Anzeige/Plakat querformat mit drei Spalten.

Anzeige/Plakat hochformat mit zwei Spalten.

Beispiele und Vorlagen unter styleguide.games-academy.de