

PROMETHEUS

RETURNER OF THE FLAME

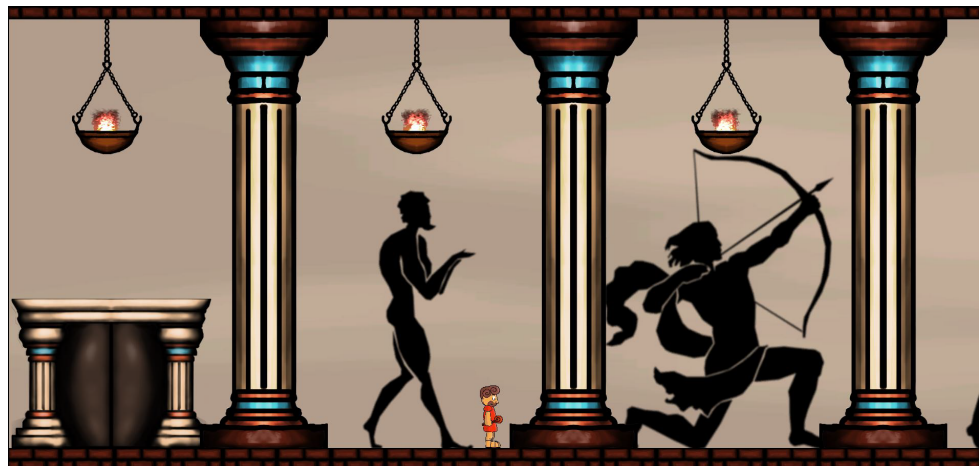
ONE PAGER - VISION DOCUMENT

PROMETHEUS: RETURNER OF THE FLAME IST EIN SINGLEPLAYER 2D JUMP 'N' RUN GAME, DAS DIE BEKANNTEN NINTENDO-KLASSIKER IM SETTING DER GRIECHISCHEN MYTHOLOGIE NEU AUFLEBEN LÄSST.

KEY FACTS

GENRE	PLATTFORMER MIT RÄTSELEMENTEN
SETTING	GRIECHISCHE MYTHOLOGIE
PLATTFORM	PC MIT TASTATUR
ZIELGRUPPE	6+ JAHRE
ARTSTYLE	2D COMICART
PERSPEKTIVE	SIDE SCROLLER
ENGINE	UNITY

ART



DAS FOXROUND TEAM

JULIAN LIEFELDT	ART
DENNIS MAIER	PROGRAMMING
BEN HERDAM	GD, AUDIO, ART
VICKY HOHMUTH	GD, LD, GP

DIE REFERENZEN

DONKEY KONG (GAMEPLAY)
YOSHI'S ISLAND (ARTSTYLE)
APOTHEON (ARTSTYLE)

