RETURNER OF THE FLAME







STORY PROMETHEUS

- ein Titan aus der griechischen Mythologie
- Bedeutung "der Vorausdenkende"
- Erschaffer der Menschen, nach seinem Ebenbild
- widersetzt sich Zeus
- bringt das Feuer zurück
- wird an den Kaukasus festgeschmiedet













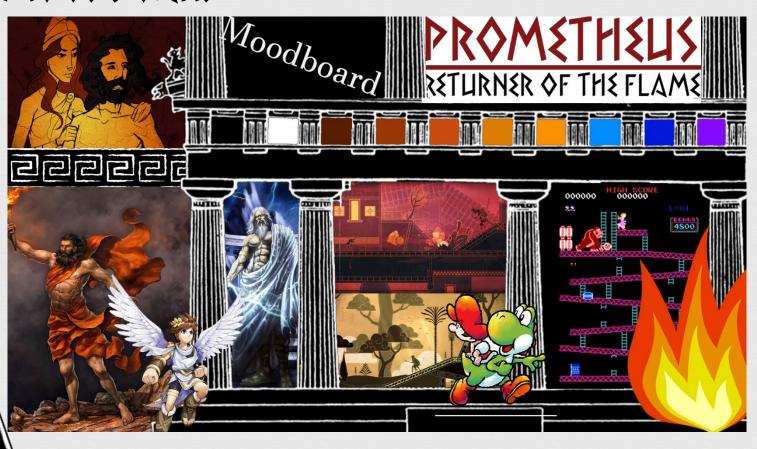






민민민

MOODBOARD





ART STYLS

- Mandgezeichnete Charaktere
 - **©** Qualität > Quantität
 - Erkennbare Verhaltensmuster
- - Apotheon: Farbumkehrung, strahlende Hintergründe
 - **S** Kontraste!
- ✓ Verniedlichung von Figuren (DK, Yoshi's Island, u.a) als
 Markenzeichen → Nähe zur Vorlage, aber eigenständiger in der Darstellung



KONZEPTZEICHNUNGEN















PERSÖNLICHE ZIELE - JULIAN

ZIELE INSGESAMT

- Eigenen Style entwickeln
- Architektur, Layout

- Hauptfigur in den geplanten Artstyle konvertieren
- Hauptfigur animieren (laufen, springen,...)
- Gegner zeichnen



PERSÖNLICHE ZIELE - DENNIS

ZIELE INSGESAMT

- KI
- Bewegung
- Steuerung

- Fine Tuning der Bewegungen
- Gefahren für den Spieler integrieren (Geschosse u.a.)



PERSÖNLICHE ZIELE - BEN

ZIELE INSGESAMT

- Monsterdesign
- Mechanismen
- Sound & Musik

- Environments erstellen
- Background Music
- Bewegungssounds
- Levelkonzept



PERSÖNLICHE ZIELE - VICKY

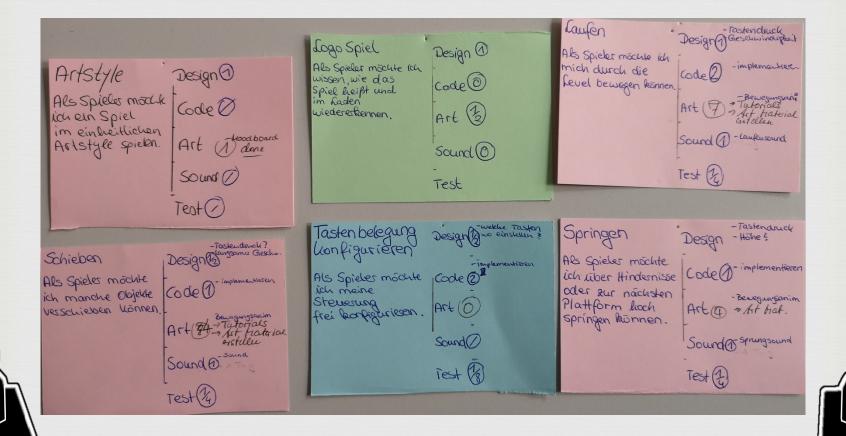
ZIELE INSGESAMT

- Professionelle Präsentation Ausarbeitung der Level
- Projektplanung
- Saubere Dokumentation
- **Erfahrung Level Design**

- Levelmechaniken
- Ausarbeitung / Erstellung UI



FEATURE (ARD)







REFERENZEN



