RETURNER OF THE FLAME







Story Prometheus

- ein Titan aus der griechischen Mythologie
- Bedeutung "der Vorausdenkende"
- Erschaffer der Menschen, nach seinem Ebenbild
- widersetzt sich Zeus
- bringt das Feuer zurück
- wird an den Kaukasus festgeschmiedet











PROMETHEUS RETURNER OF THE FLAME



BEINE LINKS



PROMETHEUS BEINE RECHTS



PROMETHEUS BEINE



PROMETHEUS FÜßE LINKS



FÜßE RECHTS



PROMETHEUS PROMETHEUS FÜßE HAND LINKS



PROMETHEUS HAND LINKS2



PROMETHEUS HAND RECHTS



PROMETHEUS HAND RECHTS2



PROMETHEUS HAND



PROMETHEUS KOPF LINKS



PROMETHEUS KOPF RECHTS



PROMETHEUS KOPF



PROMETHEUS OBERARM LINKS



PROMETHEUS OBERARM LINKS2



PROMETHEUS OBERARM LINKS2-Wiederhe rgestellt



PROMETHEUS OBERARM RECHTS



PROMETHEUS OBERARM RECHTS2



PROMETHEUS OBERARM RECHTS2-Wieder hergestellt



PROMETHEUS OBERARM



PROMETHEUS **SCHNURRBART** LINKS



PROMETHEUS SCHNURRBART RECHTS



PROMETHEUS SCHNURRBART



PROMETHEUS TOGA LINKS



PROMETHEUS TOGA RECHTS



PROMETHEUS TOGA RECHTS2



PROMETHEUS TOGA



PROMETHEUS UNTERER BART



PROMETHEUS UNTERER BART LINKS



PROMETHEUS UNTERER BART RECHTS



PROMETHEUS VOLL LINKS

민민민

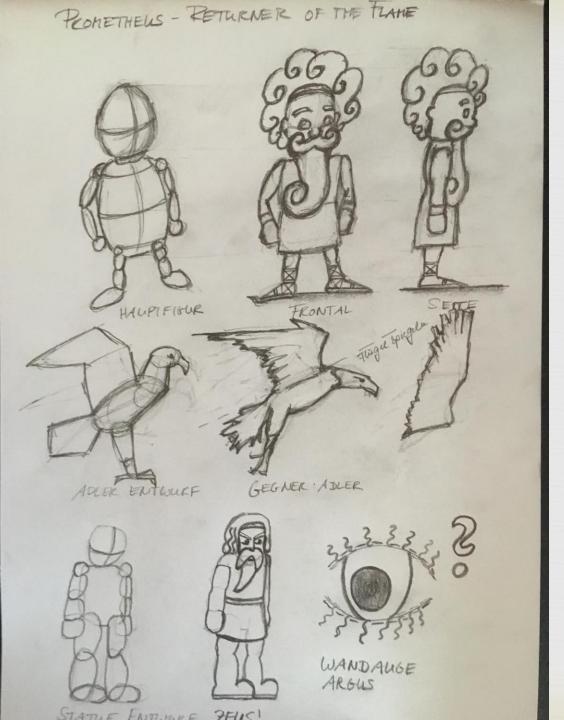


PROMETHEUS VOLL RECHTS









PROMETHEUS

RETURNER OF THE FLAME















NOMETHEUS RETURNER OF THE FLAME











Persönliche Ziele - Julian

ZIELE GATE 1

- Hauptfigur in den geplanten Artstyle konvertieren
- Hauptfigur animieren ✓ (laufen, springen,...)
- Gegner zeichnen

- saubere Animationen
- Gegner animieren
- Assets farblich abstimmen



Persönliche Ziele - Dennis

ZIELE GATE 1

- Fine Tuning der Bewegungen
- Gefahren für den Spieler integrieren (Geschosse u.a.)

- volle reaktive KI
- Optionsmenü
- Implementieren der Level-Mechaniken



Persönliche Ziele - Ben

ZIELE GATE 1

- Environments erstellen
 Weiteres Level bauen
- **Background Music**
- Bewegungssounds
- Levelkonzept

- Mehr Assets erstellen
- ✓ Sound/Musik implementieren



Persönliche Ziele - Vicky

ZIELE GATE 1

- Ausarbeitung der Level
 Level-Mechaniken bauen
- Levelmechaniken
- Ausarbeitung/Erstellung Team Managment Skill UI
- Team Konfliktlösung

- Level-FineTuning
 - stark erweitern





Vielen Dank!

NOMETHEUS RETURNER OF THE FLAME







