## WIE WIRKT DIE GAMES ACADEMY?

#### **01 TYPOGRAFIE**

**Frutiger 55 Roman** 

AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ! "§ \$%&/() =? \* ,<> |; <sup>23</sup>~ @`´ @«» ¼x {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Frutiger 65 Bold

**AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ! "§ \$%& /() =? \* ,<> |;** 23~ @` @«» 1/4× {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Im Web kann alternativ die Arial Regular & Bold verwendet werden.

#### **ABSATZFORMATE**

## SUPER HEADLINE DER SEITE!

positiv

negativ

## **BIG HEADLINE!**

#### SUBHEAD (1,4 BIS 2 X FLIESSTEXT IN CAPS)

Fließtext 8 bis 16pt (im Web 13px) bei einem Zeilenabstand von 1,4 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Gnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Fließtext, Subhead, etc. dürfen natürlich auch negativ gesetzt werden (Weiß + 30% Gelb/Grün, z.B.)

Disclaimer und Adresse 6 bis 12pt (im Web 11px) bei einem Zeilenabstand von 1,2 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.

100% Orang, Grün oder Schwarz.		
30% Orange, Grün oder Schwarz.	Verschiedenfarbige Zellen erlaubt!	

#### **KURSNAMEN UND BEGRIFFE:**

#### **GAME** DESIGN

Gamedesign, GameDesign

#### **GAME ART & ANIMATION** Game Art&Animation, Game Art

#### **GAME PROGRAMMING**

**3D Programming** 

#### **GAME PRODUCTION**

Game Producing

#### **GAMES ACADEMY**

Games Academy, Games Academy Ausnahme Pressetexte: Games Academy

#### **FILM ART & ANIMATION**

Film Art&Animation, Film Art

#### **INTERACTIVE AUDIO** DESIGN

Audio Design

#### **COMIC** DESIGN

Filmschool@GamesAcademy,

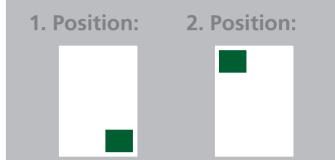
#### Filmschool@GAMES ACADEMY

Filmschool@GamesAcademy, FILMSCHOOL@GAMESACADEMY

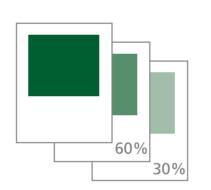
#### **02 LOGO**





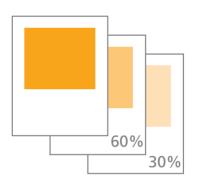


#### **FARBEN**



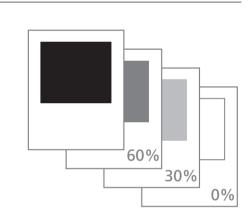
Grün CMYK: 90/10/90/50

**RGB**: 0/62/30 **HEX:** #003e1e



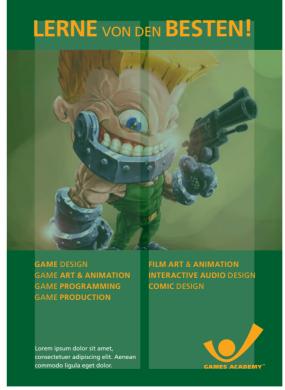
Gelb CMYK: 0/40/100/0

**RGB**: 247/168/0 **HEX**: #f7a800



Schwarz, Weiß und Grau.

#### **GRUNDLAYOUT BEISPIEL**

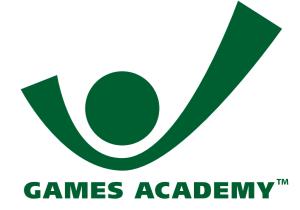


Anzeige/Plakat hochformat mit zwei Spalten.

Anzeige/Plakat querformat mit drei Spalten.



Beispiele und Vorlagen unter styleguide.games-academy.de



# WIE WIRKT DIE FILMSCHOOL?

#### **01 TYPOGRAFIE**

**Frutiger 55 Roman** 

AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ ! "§ % 4/() =? \* ,<> |;  $^{23}$ ~ @`´ ©«»  $^{1}$ 4× {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Frutiger 65 Bold

AÄBC DEF GHI JKL MNO ÖPQ RST UÜV WXYZ! "§ \$%& /() =? \* ,<> |; 23~ @` @«» 1/4× {} aäb cde fgh ijk lmn oöp qrsß tuü vwx yz

Im Web kann alternativ die Arial Regular & Bold verwendet werden.

#### **ABSATZFORMATE**

## SUPER HEADLINE DER SEITE!

positiv

negativ

## **BIG HEADLINE!**

#### SUBHEAD (1,4 BIS 2 X FLIESSTEXT IN CAPS)

Fließtext 8 bis 16pt (im Web 13px) bei einem Zeilenabstand von 1,4 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Fließtext, Subhead, etc. dürfen natürlich auch negativ gesetzt werden (Weiß + Hellblau, z.B.).

Disclaimer und Adresse 6 bis 12pt (im Web 11px) bei einem Zeilenabstand von 1,2 - 1,7 x der Schriftgröße. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor.

100% Orang, Grün oder Schwarz.		
30% Orange, Grün oder Schwarz.	60% Hellblau erlaubt.	

#### **KURSNAMEN:**

#### **FILM ART & ANIMATION**

Film Art&Animation, Film Art

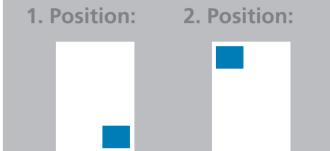
#### Filmschool@GAMES ACADEMY

Filmschool@GamesAcademy, FILMSCHOOL@GAMESACADEMY

#### **02 LOGO**



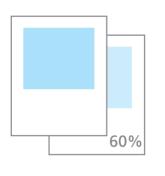




#### **FARBEN**

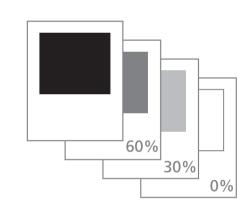


Dunkelblau CMYK: 100/20/0/20 RGB: 0/121/174 HEX: #0079ae



Hellblau CMYK: 30/0/0/0 RGB: 187/228/245

HEX: #bbe4f5



Schwarz, Weiß und Grau.

#### **GRUNDLAYOUT BEISPIEL**



Anzeige/Plakat hochformat mit zwei Spalten.

Anzeige/Plakat querformat mit drei Spalten.



Beispiele und Vorlagen unter styleguide.games-academy.de

