

# ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

**TEMA 3.3** 

**Servidores SSH** 



Grado en Ingeniería Informática

#### **Protocolo SSH (Secure SHell)**



Es una forma de controlar una máquina remota desde una terminal o computadora local

Trata de sustituir a telnet, que transmite la información entre ambos equipos sin ningún tipo de cifrado

La principal ventaja de SSH es que la información enviada entre cliente-servidor está cifrada. Tenemos 3 alternativas:

- Cifrado simétrico
- Cifrado asimétrico
- Hashing



#### Objetivos de la encriptción o cifrado



Confidencialidad

Solo puede acceder al contenido real su legítumo destinatario y ninguno otro

· Integridad

La información no puede ser alternada por un tercero sin ser esto detectado

No repudio

El emisor de la información no puede dejar de reconocer su autoría

Autenticación

Tanto emisor como receptor pueden estar seguros de la identidad del otro



#### Cifrado simétrico

Se utiliza la misma clave secreta por tanto por parte del cliente como por parte del servidor ...

... tanto para cifrar como para descifrar

La clave nunca se revela a terceros

No se debe transmitir a pelo (solo con otro cifrado)

La clave se genera por un algoritmo de intercambio

VENTAJAS: sencillo y eficiente

Una vez generada... todo el tráfico es encriptado...

...incluidos el login y password del usuario



## Cifrado simétrico Hay varias variantes (algoritmos):



#### **PROCESO DE BLOQUES**

La información se divide en bloques de tamaño fijo y a cada uno se le aplica la clave de tamaño fijo

- DES = Data Encryption Standard
- 3DES = Triple Data Encryption Standard
- AES = Advanced Encryption Standard
- CAST = Carlisle Adams, Stafford Tavares
- Blowfish

#### PROCESO DE FLUJO

La clave se usa para genrar un flujo pseudo-aleatorio que se le aplica al flujo de información

- RC2 = Ron Rivest Cipher, ver 2
- RC3 = Ron Rivest Cipher, ver 3

CIENCIAS DO LARC4 = Ron Rivest Cipher, ver 4



#### Cifrado asimétrico para confidencialidad



**Albert Rivera** 

Se utilizan dos claves distintas ...

COMPUTACIÓN

UNIVERSIDAD DE MALAGA

una para cifrar y otra para descifrar

El emisor cifra el mensaje usando la clave pública del receptor El receptor descifra el mensaje usando su clave privada

La clave pública del receptor es por todos conocida La clave privada del receptor solo la conoce el mismo No es posible calcular una clave a partir de otra



una clave a partir de la otra

#### Cifrado asimétrico para autenticidad



También se puede usar para estar seguros de la autenticidad del emisor ...

Si el emisor cifra el mensaje con su clave privada ... ... solo descifrando con su clave pública se obtiene el original

Así se garantiza AUTENTICIDAD y NO REPUDIO Se una a modo de firma



clave pública de firma Albert Rivera







No es posible determinar una clave a partir de la otra



clave privada de firma **Albert Rivera** 

#### Cifrado asimétrico

#### **DESVENTAJA: lento, muy ineficiente**

Solo se usa para intercambiar la clave simétrica al inicio de la sesión ... luego se usa cifrado simétrico

#### Alternativas (algoritmos) más usadas:

- DH (Diffie Hellman / logaritmos)
- RSA (Rivest Shamir Adleman / primos)
- DSA (Digital Standard Algorithm)





#### Hashing

Asegura que un mensaje entre un emisor y un repceptor no ha sido modificado por un tercero

La función de hash no tiene inversa H(x)=h h > x (inviable) Aunque el mensaje tiene longitud variable, el resultado de la función de hash tiene longitud fija Alternativas (algoritmos) más usadas:

- MD5 (Message Digest, v5)
- SHA-1 (Secure Hash Algorithm, v1)

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

- SHA-2 (Secure Hash Algorithm, v2)

El receptor comparará el HASH original con el que se produce al recibir y descifrar la información:

- Si son iguales el mensaje no ha sido alterado
- Si son distintos el mensaje ha sido modificado



#### Pasos en la apertura de sesión SSH



- 1) El cliente SSH abre conexión con el servidor SSH
- 2) Cliente y servidor negocian la versión del protocolo
- 3) El servidor envía al cliente su clave pública RSA
- 4) El cliente mira que la clave coincida con la almacenada
- 5) Si no tememos la clave pública del servidor, se pide confirmación al usuario (riesgo) y se almacena clave
- 6)El cliente decide un algoritmo de cifrado simétrico y genera aleatoriamente una clave para dicho algoritmo
- 7)El cliente cifra la clave anterior usando RSA y la clave pública del servidor. Envía el mensaje al servidor
- 8)El servidor descifra el mensaje anterior con su clave RSA privada y ...

a partir de entonces toda comunicación es encriptada usando la clave compartida

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

#### Pasos en la autenticación del cliente

... lo siguiente es ver si el cliente tiene acceso permitido NOTA: todo lo siguiente está además codificado con un mecanismo de clave simétrica Método Básico:

El cliente manda login + password y el servidor comprobará sus credenciales como si fuera usuari local Método con clave pública:

- 1) El servidor genera un número aleatorio (desafío) y cifra el número con la clave pública RSA/DSA del cliente (el servidor debe tener previamente dicha clave pública)
- 2) El servidor envía el desafío cifrado al cliente y este lo descifra usando su clave privada.
- 3) El cliente envía el desafía descifrado al servidor que comprueba que sea el genenrado inicialmente



#### Instalación de OpenSSH Server



Primero obtenemos los permisos de root:

- # sudo -i
- Actualizamos la base de datos de paquetes
- # apt-get update
- Y finalmente instalamos el OpenSSH server
- # apt-get install openssh-server
- Comprobamos el estado del demonio SSH:
- # service ssh status
- ssh.service OpenBSD Secure Shell server
  - Loaded: loaded (/lib/systemd/system/ssh.service;
- enabled; vendor preset: enabled)
  - Active: active (running) since Sun 2018-12-16
- 13:19:23 UTC; 1h 21min ago



#### **Conectando con OpenSSH Server**



```
Tenemos que abrir el puerto 22 en el ufw:

# ufw app info
OpenSSH 22/tcp

# ufw allow in OpenSSH

# ufw status
Status: active
OpenSSH ALLOW Anywhere
```

Para conectarnos a la máquina remota desde una local: # ssh <usuario remoto>@<nombre o IP>
# ssh pyromikel@172.16.195.137
pyromikel@172.16.195.137's password: \*\*\*\*\*\*

pyromikel@ubuntu:~#

Para salir quit o bien Ctrl+D

# Conectando con OpenSSH Server Opciones adionales del cliente ssh:



```
# ssh -[1|2] -l <usuario remoto> <nombre o IP>
# ssh -p <puerto> -C -c <tipoCifrado> <user>@<host>
```

- -1 Fuerza a usar SSH1
- -2 Fuerza a usar SSH2

(si no se pone nada se negocia con el servidor)

- -l nos permite especificar el usuario remoto
- -p puerto de escucha del servidor (22 por defecto)
- -C ... las comunicaciones son comprimidas (gzip)
- -c <tipoCifrado> ... para configurar el cifrado

En SSH1: des | 3des | blowfish (seleccionar uno)

En SSH2: se pone un listado de preferidos

(separados por , ) 3des,aes128,aes192,aes256

arcfour, blowfish, cast128,chacha20

LENGUAJES Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

#### Cambiando el puerto de SSH / capar root



Tenemos que editar el fichero de configuración:

- # vi /etc/ssh/sshd\_config
  Buscamos la línea ... #Port 22
  ... y ponemos otro puerto (quitando #): Port 9568
- Otra medida es capar el acceso remoto de root Buscamos la línea ... #PermitRootLogin ... ... y ponemos (quitando #): PermitRootLogin no

También tenemos que cambiar el puerto en el ufw
- Primero modificamos el perfil OpenSSH
# vi /etc/ufw/applications.d/openssh-server
... y cambiamos ports=22/tcp por ports=9568/tcp



#### Cambiando el puerto de SSH (cont)



Actualizamos el perfil de ufw:

# ufw app update OpenSSH

Comprobamos que se ha hecho el cambio:

# ufw app info OpenSSH

Y que las reglas están activas:

# ufw app status

Finalmente reiniciamos los demonios ufw y ssh

#service ufw restart

**#service ssh restart** 

Para volver a entrar:

#ssh -p 9568 pyromikel@servidor



#### Otras opciones de sshd\_config



HostKey /etc/ssh/ssh host rsa key HostKey /etc/ssh/ssh host dsa key Ficheros con las claves privadas del servidor (RSA, DSA...) Pubkey Authentication no yes Permite autenticación con clave pública de cada usuario Password Authentication no yes Permite autenticación básica con login y password AuthorizedKeyFiles %h/.ssh/authorized keys Para cada usuario hay que indicar la localización de un fichero que contendrá las claves públicas de dicho usuario



#### Otras opciones de sshd\_config (cont)

#### PermitRootLogin prohibit-password

Solo permite conectarse a root con autenticación RSA/DSA AllowUsers pyromikel juan@150.214.57.12

DE MÁLAGA

Especificamos qué usuarios pueden conectarse y desde qué máquinas pueden hacerlo (separados por espacios)

Deny Users pcasado@pp.es piglesias@podemos.es

Especificamos qué usuarios NO pueden conectarse

Allow Users informatica teleco industriales

Todos los usuarios de estos grupos pueden conectarse

DenyGroups peperos sociatas podemitas naranjas

Los usuarios de estos grupos tienen el acceso prohibido

DenyUsers pcasado@pp.es piglesias@podemos.es

Especificamos qué usuarios NO pueden conectarse



# Otras opciones de sshd\_config (cont) X11Forwarding no yes



Para permitir que aplicaciones gráficas se ejecuten en el servidor y se visualicen en el cliente remoto

#### LoginGraceTime 60s | 1m

Tiempo en el que se permite introducir la password

#### **MaxConnections 100**

Número máximo de clientes que pueden conectarse

#### **MaxAuth Tries 5**

Número de veces en el que puedo fallar al meter password

#### MaxSessions 3

Máximo número de sesiones desde una misma terminal

#### MaxStartups valor | mín:tasa:máx

Máximo núm de clientes sin autenticar (op1) rechazar a partir de valor (op2) a partir de min y hasta max rechazaremos una petición con una probabilidad tasa%

CIENCIAS DE LA (a partir de máx se rechazan todas)

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

#### Opciones de ssh\_config

## Host <nombre máquina>|<dirección IP>| \* (todos)

Funciona a modo de separador de sección y su valor indica a qué máquinas remotas se aplican los siguientes parámetros Port XXXXX (por defecto 22)

Indica el puerto por el que escucha el servidor anterior

#### Password Authentication no yes

Permite autenticación básica con login y password

PubKey Authentication no yes (se recomienda yes)

Permite autenticación clave pública

#### Identity le ~/.ssh/id rsa

Archivo que contiene la clave pública del usuario

#### StrictHostKeyChecking no yes

Indica qué hacer cuando nos intentamos conectarnos a una máquina de la que no tenemos

la clave pública. NO: nos pregunta

YES: no lo permite



#### Copiado remoto con scp (secure copy)

"scp" permite copiar ficheros de forma segura entre dos máquinas: local a remota/remota a local/remota a remota #scp -p user@host:/usr/fich.c /home/michel Copia /usr//fich.c del servidor a /home/michel de la computadora local/ -p conserva las propiedades originales

#scp -P 9568 -p user@host:/usr/fich.c/bin Si queremos especificar un puerto de la máquina remota distinto de 22, usaremos la opción -P

#scp userl@host1:/path1/file1 user2@host2:/path2
 Copia de una máquina remota a otra
#scp -R /local\_folder user@host:/path
 Con -R copia de forma recursiva una carpeta a otra



### Secure File Transfer Protocol (SFTP)



# "sftp" es la versión segura del clásico ftp Extensión del protocolo SSH que proporciona funcionalidades de transferencia y admnistración de ficheros

- Capacidad de reanudar transferencias interrumpidas
- Listado, copiado y borrado de ficheros y carpetas
- Independiente del sistema operativo
- •

Para abrir una consola sftp: #sftp -P <port> <usuario>@<nombre o |P remoto>



#### Secure File Transfer Protocol (SFTP)



#### **Comandos básicos:**

- Is: lista el contenido del directorio de trabajo remoto
- Ils: lista el contenido del directorio de trabajo local
- pwd: imprime el nombre del directorio de trabajo remoto
- Ipwd: imprime el nombre del directorio de trabajo local
- cd: cambia el directorio de trabajo remoto
- Icd: cambia el directorio de trabajo local mkdir / Imkdir : para crear directorios remoto/local
- rmdir / Irmdir: para borrar un directorios remoto/local
- get: copia un fichero del directorio remoto al local
- put: copia un fichero del directorio local al remoto
- mget: copia varios ficheros del directorio remoto al local
- mput: copia varios ficheros del directorio local al remoto



#### Ficheros de clave a tener en cuenta



#### En la máquina que se conecta como cliente:

#### /etc/ssh/ssh\_known\_hosts2

Claves públicas de los host conocidos por el cliente (todos los hosts a los que me puedo conectar)

#### Cada usuario tiene en la máquina local:

\$HOME\_ssh/id\_rsa

Clave privada del usuario, visible solo por cada usuario

#### \$HOME/.ssh/id\_rsa.pub

Clave pública del usuario, visible por todo el mundo



## Ficheros de clave a tener en cuenta En la máquina que actúa como servidor SSINO DE MÁLAGO DE MÁL

#### /etc/ssh/ssh\_host\_rsa\_key

Clave privada RSA del servidor – solo visible por root Este fichero se crea automáticamente al instalar OpenSSH

#### /etc/ssh/ssh\_host\_rsa\_key.pub

Clave pública RSA del servidor, visible por todos los usuarios Este fichero se crea automáticamente al instalar OpenSSH

# Para cada usuario: \$HOME/.ssh/authorized keys

Claves públicas que puede usar el usuario para Autenticarse como cliente en esta máquina remota



#### Ficheros de clave a tener en cuenta En la máquina que se conecta como cliente de MÁLAGA

#### /etc/ssh/ssh\_known\_hosts2

Claves públicas de los host conocidos por el cliente (todos los hosts a los que me puedo conectar)
O lo agrega el cliente a mano... o se agrega al conectar la primera vez a cierta máquina remot

# Cada usuario tiene en la máquina local:

\$HOME\_ssh/id\_rsa

Clave privada del usuario, visible solo por cada usuario

\$HOME/.ssh/id\_rsa.pub

Clave pública del usuario, visible por todo el mundo

Estos 2 ficheros los debe generar cada usuario que quiere conectar con una máquina remota

COMPUTACION
UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

#### Generación de claves pública+privada

Cada usuario que quiera conectarse de forma remota con un servidor SSH por RSA:

# ssh-keygen -t rsa1|rsa|dsa|ecdsa -b 1024|2048 Así generamos un par de claves, pública y privada para conectarnos como cliente (por defecto RSA de 2048 bits)

Generating public/private rsa key pair.

Enter file in which to save the key: ~/.ssh/id\_rsa (privada

... y la pública ~/.ssh/id\_rsa.pub

Enter passphrase (empty for no passphrase):

Enter same passphrase again:

Private key saved in /home/pyromikel/.ssh/id\_rsa.

Public key saved in /home/pyromikel/.ssh/id rsa.pub.

The key fingerprint is:

SHA256:U2lxjNlQqltyEal1v3gvyDjyl5uK2SnmU1...



#### Proteger clave privada

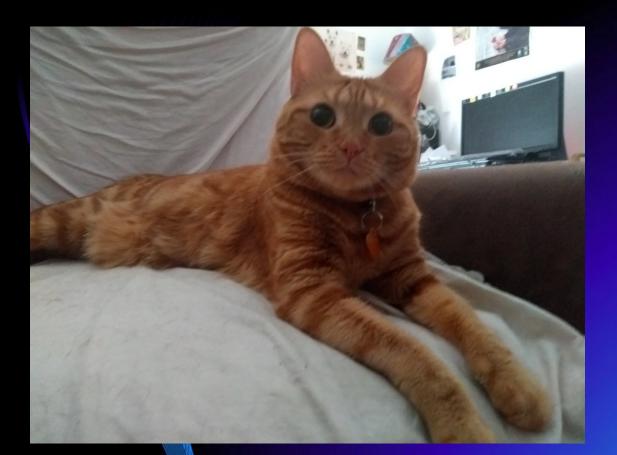


Es recomendable proteger la clave privada mediante una palabra de paso (clave) ...

Si no lo hicimos al generarla... podemos hacerlo después:

# ssh-keygen -p -f ~/.ssh/id\_rsa
Nos pide una clave que tendremos que usar
siempre que queramos utilizar la clave privada







## Gracias por su atención

