

Programación Bluetooth con AppInventor

Cristina Díaz García

Noviembre 2018



MIT
APP INVENTOR

Índice

Índice general	1
1. Pantalla Inicial	2
2. Pantalla del Cliente	2
3. Pantalla del Servidor	5
4. COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR	8

1. Pantalla Inicial

En la pantalla inicial tenemos dos botones, con los que iniciar el servidor o conectarse a uno ya iniciado.



2. Pantalla del Cliente

En la pantalla del cliente tenemos dos botones en la cabecera, con los que conectarse y desconectarse, respectivamente. Al tocar conectar, nos saldrá una lista de los dispositivos con los que podemos conectarnos.

Debajo de estos botones, tenemos el estado de la conexión, que por defecto es *desconectado*.

En la parte de abajo de la pantalla hay una caja de texto en la que podremos escribir el mensaje que queramos escribir, y a su lado hay un botón con el que enviarlo.

Debajo del estado tenemos una pantalla en la que saldrá la conversación que se está teniendo, en la que sale *Yo* para los mensajes enviados y *Servidor* para los mensajes recibidos.

Ciente

Conectar

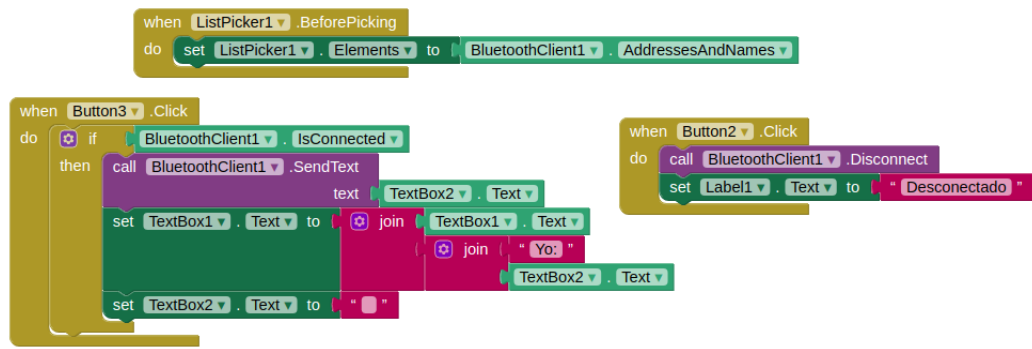
Desconectar

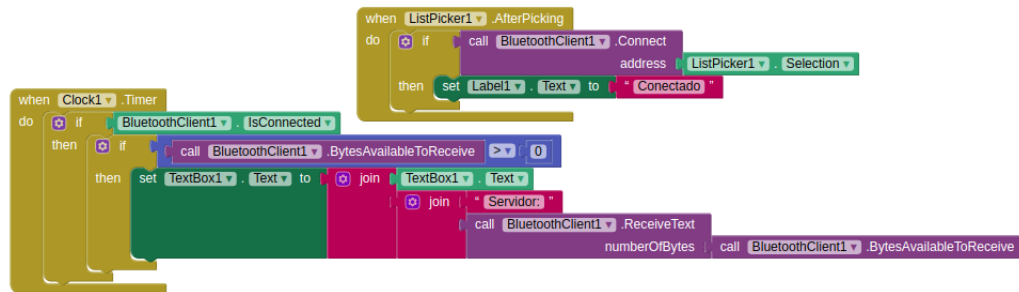
Desconectado

Escribe aquí tu mensaje

Enviar

Los bloques quedarían así:

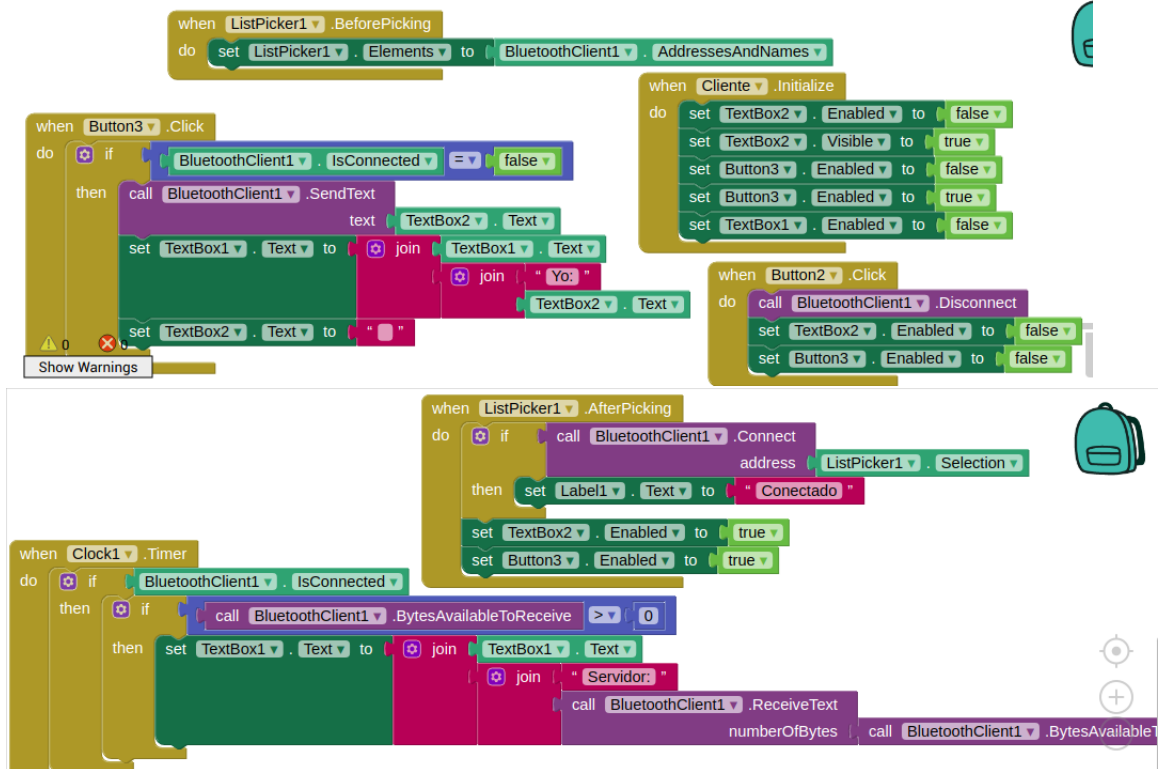




Esta pantalla tiene, a mi parecer, unos cuantos problemas de implementación que no he sabido arreglar, y son:

- Se puede editar la pantalla de texto de la conversación.
- Se pueden “enviar” mensajes aunque no haya conexión (no se envían por Bluetooth, pero sí al chat)

Lo intenté arreglar con estos bloques:

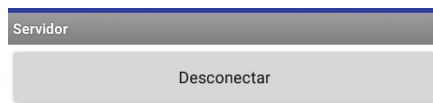


Y me dio fallos de poder editarlos aun así, no poder enviar mensajes cuando en teoría sí se debería poder o que no aparezcan las cajas de texto de abajo del todo.

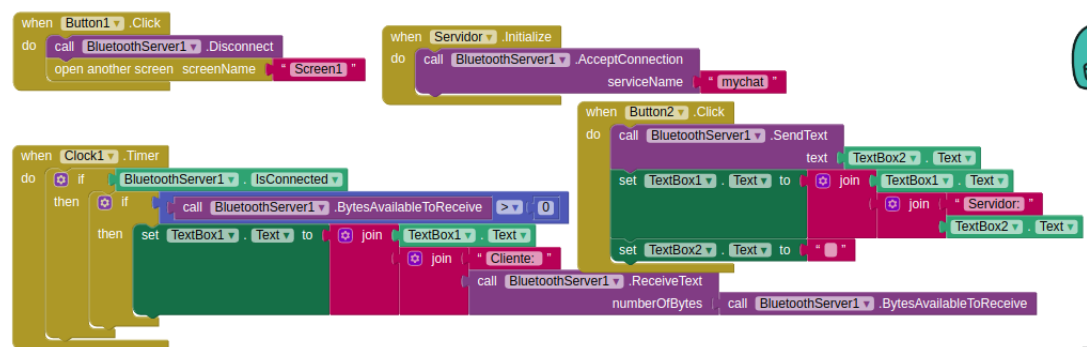


3. Pantalla del Servidor

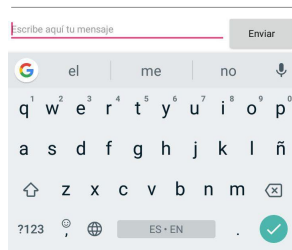
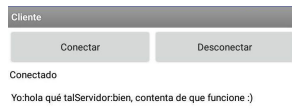
En la pantalla del servidor tenemos un botón para desconectar el servidor (que nos lleva a la pantalla inicial), una caja de texto con la conversación, una caja de texto para el mensaje que queramos enviar y un botón para hacerlo.



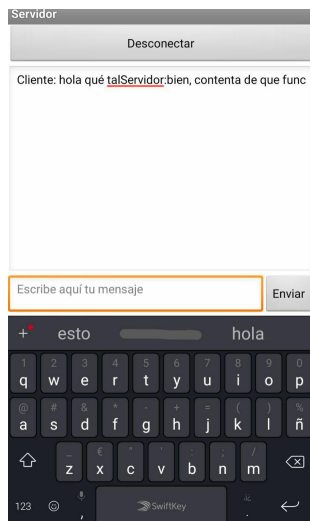
Los bloques quedarían así:



Al igual que en el cliente, los fallos que veo son que hay bloques de texto que no deberían ser editables y lo son. Lo intenté solventar con los siguientes bloques:



Y esta es la vista desde el servidor:



Como se puede ver, otro de los fallos existentes es que los mensajes no saltan de línea al escribirse.