

Ejercicio 1

Dado el siguiente texto:

Redes peer-to-peer:

El software de cliente y servidor suele ejecutarse en ordenadores diferentes, pero también se puede disponer de un ordenador que desempeñe los dos papeles al mismo tiempo. En entornos pequeños, muchos ordenadores funcionan como servidores y clientes de la red. Este tipo de red se denomina Red Peer-to-Peer.

La red peer-to-peer más sencilla está compuesta por dos ordenadores conectados directamente mediante una conexión cableada o inalámbrica. También pueden conectarse varios PC's para crear una red peer-to-peer de mayor tamaño, aunque para ello hace falta un dispositivo de red, como un hub, para interconectar los ordenadores. La principal desventaja de un entorno de red peer-to-peer es que el rendimiento de un host puede disminuir cuando actúa como cliente y como servidor al mismo tiempo.

En la Fig. 4, un ordenador conectado a una red peer-to-peer dispone de una impresora local que puede compartir con otro ordenador conectado a la red. El primer ordenador está actuando como servidor de impresión, mientras que el otro actúa como servidor de archivos y proporciona acceso a los archivos en él almacenados. Estos dos ordenadores están conectados de forma directa sin ningún dispositivo de red.

Aplica todos los elementos que aparecen en el documento resumen.

Coloca una imagen de 300 por 250

Pon un link al final que salte a la página de la facultad de informática

Coloca una imagen y pon un texto alternativo por si no sale.

Cambia uno de los textos a azul

Ejercicio 2

Crea un índice de 10 opciones que salte a su contenido. Para ello usa:

```
<p><a href="#C4">Jump to Chapter 4</a></p> donde salto  
<h2 id="C4">Chapter 4</h2> el lugar del salto
```

Cada opción debe tener un texto y otras link a páginas externas.

Algunas de las páginas externas se deben abrir en pestañas distintas y otras en la misma pestaña.

Coloca una imagen y pon un link en algunas de las opciones.

Pon el fondo de la pantalla verde.

Define como serán los link:

```
<style>  
a:link {  
    color: green;  
    background-color: transparent;  
    text-decoration: none;  
}  
a:visited {  
    color: pink;  
    background-color: transparent;  
    text-decoration: none;  
}  
a:hover {  
    color: red;  
    background-color: transparent;  
    text-decoration: underline;  
}  
a:active {  
    color: yellow;  
    background-color: transparent;  
    text-decoration: underline;  
}  
  
</style>
```

Abrir la página en otra pestaña

```
<a href="http://www.uma.es" target="_blank">HTML Images</a>
```

Ejercicio 3

Así se define un estilo

Forma 1:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
body {background-color: powderblue;}
h1 {color: blue;}
p {color: red;}
</style>
</head>
<body>

<h1>This is a heading</h1>
<p>This is a paragraph.</p>

</body>
</html>
```

Forma 2 con clase colores en p

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
p.colores {
    color: red;
}
</style>
</head>
<body>

<p>This is a paragraph.</p>
<p>This is a paragraph.</p>
<p class="colores">I am different.</p>
<p>This is a paragraph.</p>
<p class="colores">I am different too.</p>

</body>
</html>
```

Define 10 estilos diferentes para textos, link, imágenes y aplícalos al texto. Coloca las imágenes que necesites.

Estandarización de protocolos:

El IEEE mantiene una serie de estándares para redes locales, incluyendo Ethernet y otras series de estándares para comunicación inalámbrica. Los comités IEEE son responsables de aprobar y mantener los estándares relativos a conexiones, requisitos de los medios físicos y protocolos de comunicaciones.

A cada estándar tecnológico se le asigna un número que hace referencia al comité responsable de aprobar y mantener el estándar. El comité responsable de los estándares Ethernet es el 802.3.

Cada versión Ethernet tiene asociado un estándar. Por ejemplo la 802.3 100BaseT representa la tecnología Ethernet de 100 Mbps y utiliza el estándar de cable de par trenzado y Base quiere decir transmisión en banda base.

Desde la creación de Ethernet en 1973, han evolucionado una serie de estándares con el fin de especificar versiones más rápidas y flexibles de la tecnología Ethernet. La de 2006 es la 10 GBaseT.

Ejercicio 4 Crea diez clases personalizadas y aplicalas a texto que quieras

Otro estilo con clases personalizadas

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
.city {
  background-color: tomato;
  color: white;
  padding: 10px;
}
</style>
</head>

<body>

<h2 class="city">London</h2>
<p>London is the capital of England.</p>

<h2 class="city">Paris</h2>
<p>Paris is the capital of France.</p>

<h2 class="city">Tokyo</h2>
<p>Tokyo is the capital of Japan.</p>

<p>In this example, CSS styles all elements with the class name "city".</p>

</body>
</html>
```