В папке легенды находятся изображения, названия и описание основных компонентов сканера

В файле Шишова\_Палазник\_Вакуленчик\_сканер\_штрих\_кодов\_финальный\_отчет.docx находится отчет

Инструкция по запуску модели и анимации

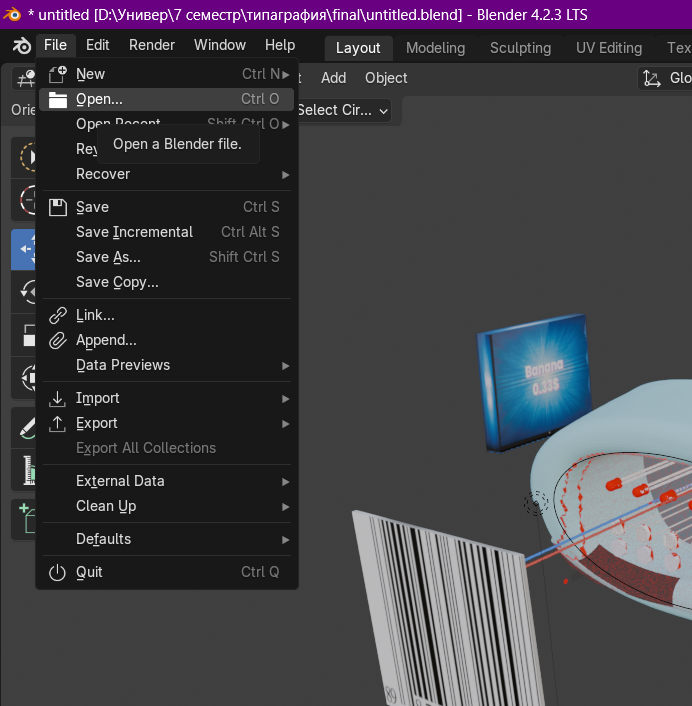
Необходимые требования:

1. Программа Blender 4.3.2

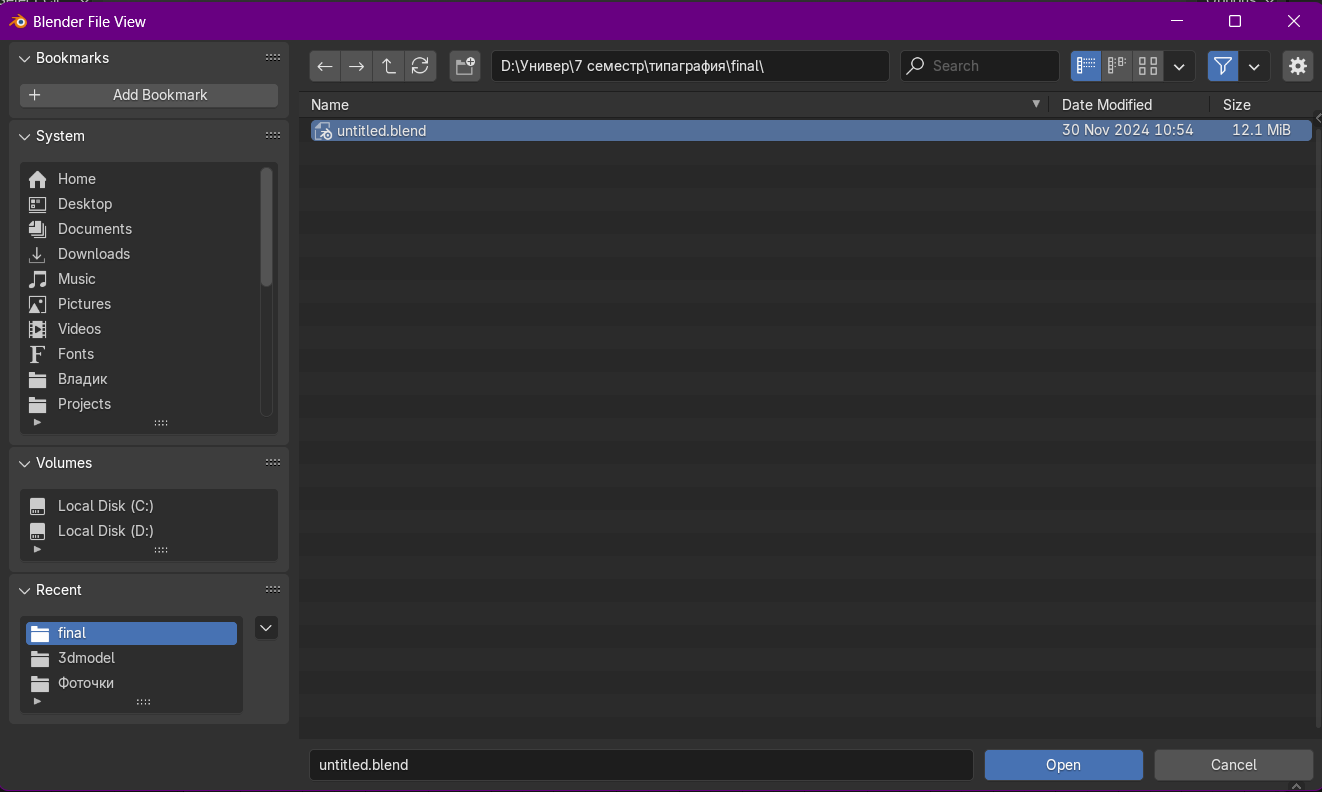
Шаги:

1. Распаковать архив под названием Вакуленчик\_Шишова\_Палазник\_сканер\_штрих\_кодов.zip

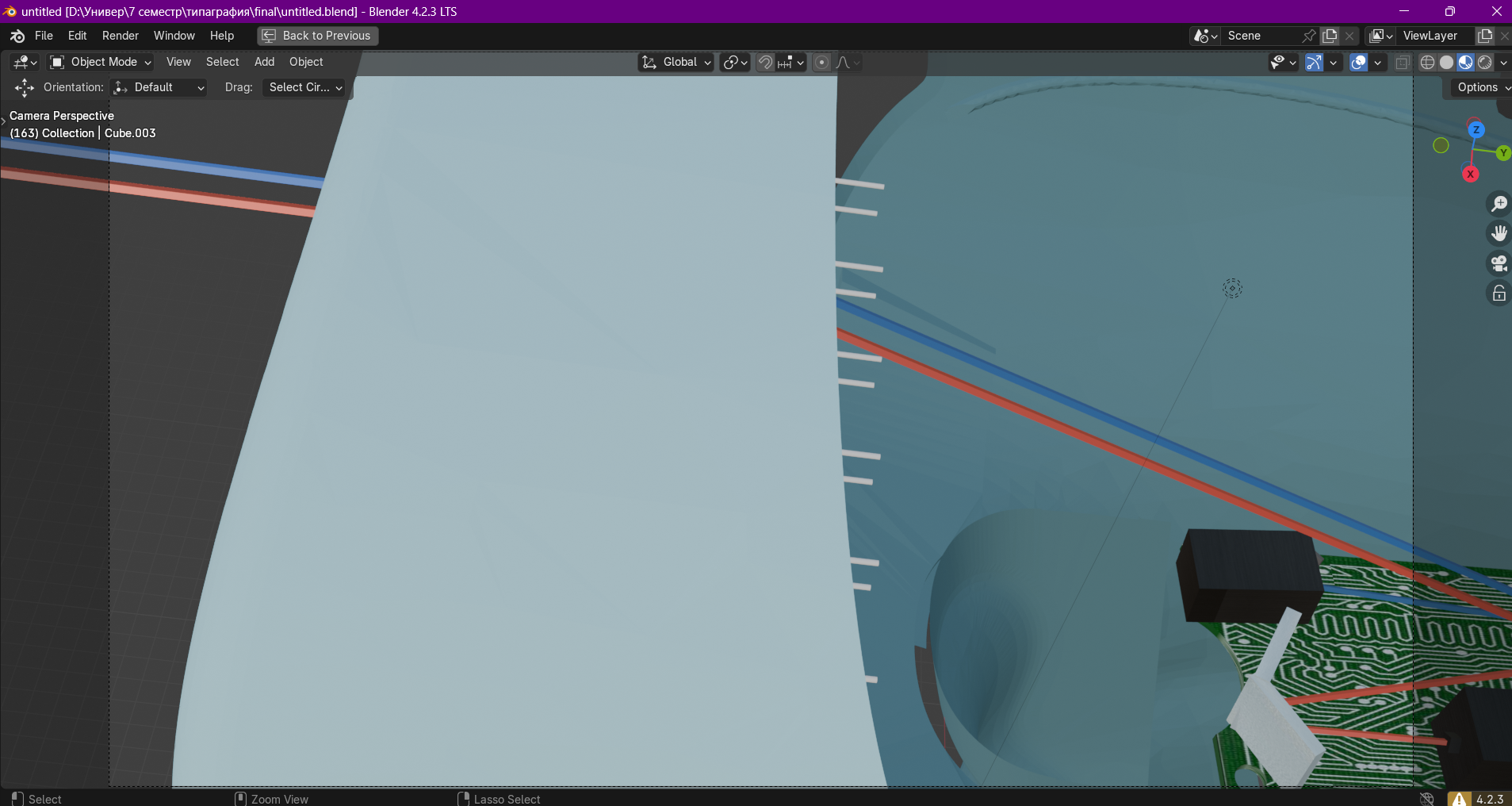
2. Установить и открыть программу Blender. Выбрать File>Open



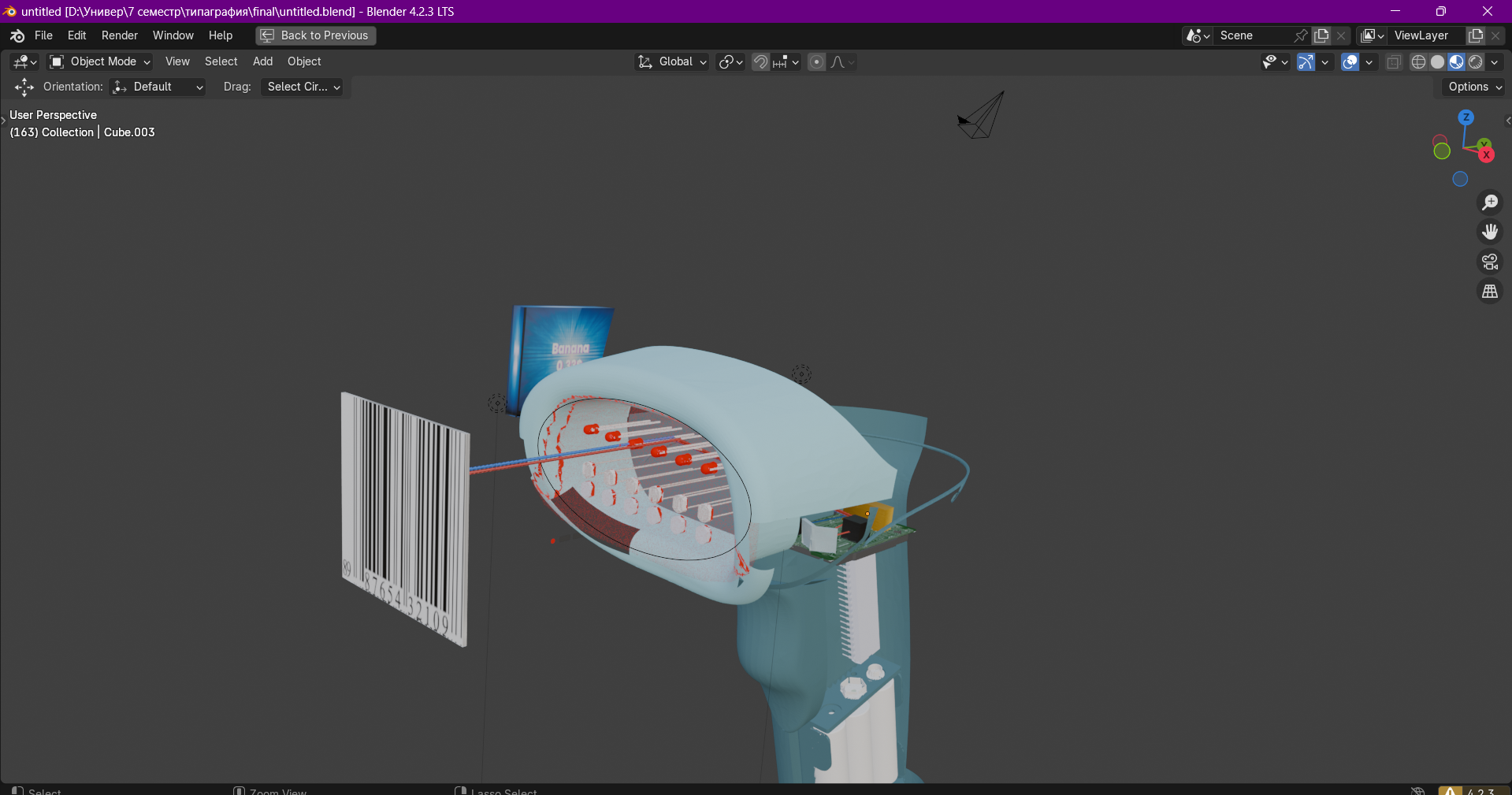
Открыть файл untitled.blend который находится в папке, где был распакован наш проект. И Нажимаем Open



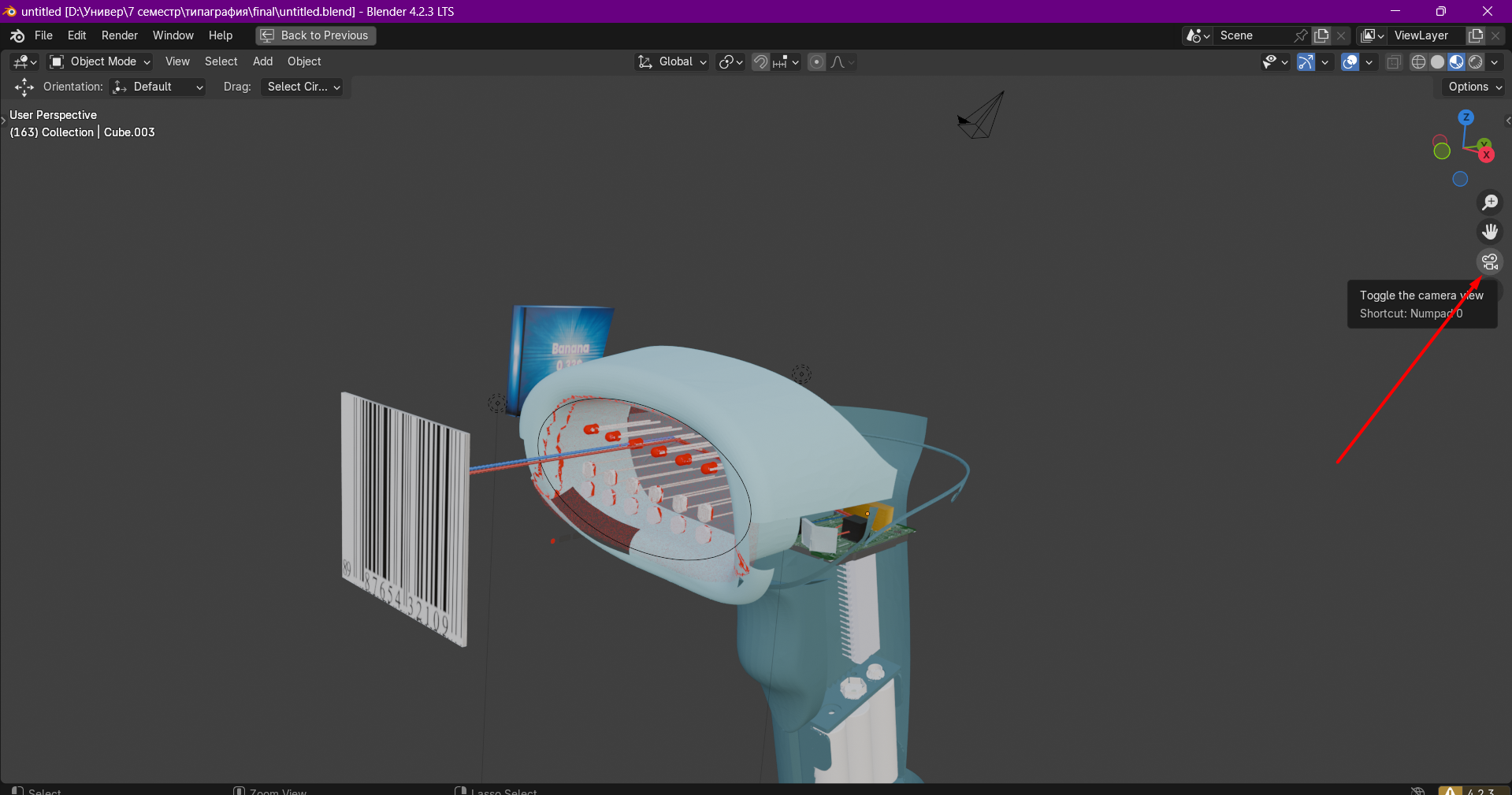
Открывается наша модель на первом кадре анимации



Можно отдалить камеру на колесо мыши



3. Далее можно запускать анимацию по нажатию на 0 на Numpad, или можно нажать на эту иконку



Далее можно нажать на пробел и запустить анимацию

