

TUGAS PRAKTIKUM STUKTUR DATA

Dosen Pengampu : Bpk. Andi Iwan Nurhidayat, S.Kom., M.T.



DISUSUN OLEH :

MUHAMMAD LADZI SAFRONI 19051397074

D4 Manajemen Informatika B

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
UNESA**

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

Jl. Ketintang, Ketintang, Kec. Gayungan, Kota Surabaya, Jawa Timur 60231, Telp. (031) 8280009

Latihan (Lagi)

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini :
int a=10;


Jawaban

1. Karena variable dalam pointer yang di deklarasikan menunjuk pada lokasi alamat memori tertentu dalam RAM. Jadi variable pointer tidak berisi suatu nilai tetapi berisi suatu alamat memori tertentu. Oleh karena itu, Pointer disebut struktur data dinamis.
2. (&) → Menghasikan Alamat
(*) → Menghasilkan referensi dari sebuah alamat (nilai / value)

3. Codingan

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a, *b;
    char *judul = "Contoh Pointer";
    b = &a;
    a = 10;
    cout<<judul<<endl;
    cout<<"Nilai a = "<<a;
    cout<<"\nAlamat Memori a = "<<&a;
    cout<<"\n\nNilai b = "<<*b;
    cout<<"\nAlamat Memori b = "<<*b;
    return 0;
}
```

Hasil



```
"L:\My Tugas\Tugas Kuliah\Semester 2\Struktur Data\Project\Praktikum Struktur Data No.3\bin\Debug\Praktikum Struktur Data No.3.exe"
Contoh Pointer
Nilai a = 10
Alamat Memori a = 0x69fee4

Nilai b = 10
Alamat Memori b = 10

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.201 s
Press any key to continue.
```