

Devoir de Programmation Fonctionnelle

Amine Kheddaoui Gowshigan Selladurai

Avril 2022

Contents

1	Présentation du problème et de sa solution algorithmique	2
2	Discussion des choix d'implémentation	2
2.1	Détermination de l'ensemble de variables	2
2.2	Implémentation des environnements	3
2.3	Fonctions d'évaluation	3
2.4	Test des fonctions auxiliaires	3
2.5	Test des fonctions d'évaluation	3

1 Présentation du problème et de sa solution algorithmique

Notre problème ici est d'implémenter un solveur d'équation booléennes dans le langage Ocaml. La première étape consistait donc à définir le type des expressions booléennes que nous allons utiliser. Les éléments booléennes sont définies comme suit :

```
type eb = V of int
| Vrai
| Faux
| AND of eb * eb
| OR of eb * eb
| XOR of eb * eb
| NAND of eb * eb
| NOT of eb;;
```

La solution algorithmique ici se déroule en trois étapes : Premièrement, la détermination de l'ensemble de variables. Ensuite, la génération des environnements et enfin l'évaluation des expressions.

2 Discussion des choix d'implémentation

2.1 Détermination de l'ensemble de variables

```
let rec ens exp =
  match exp with
  | Vrai -> []
  | Faux -> []
  | V(i)-> [i]
  | NOT(a)->(ens a)
  | AND(a,b)->(ens a)@(ens b)
  | NAND(a,b)->(ens a)@(ens b)
  | OR(a,b)->(ens a)@(ens b)
  | XOR(a,b)->(ens a)@(ens b);;
```

Nous avons d'abord créé une fonction qui vérifie qu'un élément appartient à une liste, utile pour en éliminer les doublons.

```
let rec appartient e l =
  match l with
  | [] -> false
  | head::tail -> (e=head) || appartient e tail;;
```

Nous avons ici la fonction qui élimine tous les éléments qui sont en double dans une liste.

```
let rec elim_doublon l =
  match l with
  | []->[]
  | head::tail->
    if appartient head tail then
      elim_doublon tail
    else head::elim_doublon tail ;;
```

2.2 Implémentation des environnements

Tout d'abord, nous avons une fonction `append`, qui ici nous sert à ajouter un même élément à chaque élément de la liste.

```
let append elem list = List.map ( fun l -> elem::l) list;;
```

Nous avons ensuite une fonction qui génère l'environnement, en se servant de la fonction précédente.

```
let rec generateur_aux l =  
  match l with  
  | [] -> []  
  | hd::tl -> let l_aux = generateur_aux tl in  
    (append (a,FALSE) l_aux)@(append (a,TRUE) l_aux);;
```

2.3 Fonctions d'évaluation

```
let rec eval eb=  
  match eb with  
  |Vrai -> Vrai  
  |Faux -> Faux  
  |V(i)-> V(i)  
  |NOT eb -> NOT (eval eb)  
  |AND (eb1,eb2) -> AND(eval eb1,eval eb2)  
  |OR (eb1,eb2) -> OR(eval eb1,eval eb2)  
  |XOR (eb1,eb2) -> XOR(eval eb1,eval eb2)  
  |NAND (eb1,eb2) -> NAND(eval eb1,eval eb2);;
```

2.4 Test des fonctions auxiliaires

2.5 Test des fonctions d'évaluation