

## Exercícios de Java

1-) A federação paulista de futebol precisa fazer o cadastro de clubes e árbitros dentro do seu programa java, com base nisso crie um algoritmo que irá receber em seu menu as opções de:

### Cadastrar Clubes

#### Sub Menu

- Cadastrar clube (nome, endereço e quantidade de jogadores)
- Exibir clube cadastrado
- Sair

### Cadastrar Árbitros

#### Sub Menu

- Cadastrar Árbitro (nome, idade e cpf)
- Exibir árbitro cadastrado
- Sair

Após o termino das execuções finalizar com mensagem de saída.

OBS:

- Para cada cadastro será necessário dividir por objetos(Clube, Árbitro)
- Nível Fácil

2-) Uma loja de roupas está precisando automatizar suas tarefas, para isso ela precisa controlar suas vendas, faça um programa java que irá exibir o seguinte menu:

### Cadastro Cliente

- Cadastro receberá nome, CPF e acrescenta "S" para a variável fidelidade

### Realizar Compra

- No caso da realização de compra cada cliente poderá levar até 5 peças de roupa da loja
- Execute o cálculo somatório e valide se a cliente possui fidelidade, caso sim dê desconto de 15% no valor total da compra

### Nota Fiscal

- A nota deve mostrar o que foi comprado o valor pago e o total ao final

OBS:

- Para cada o programa será necessário dividir por objetos(Cliente, Caixa, Nota Fiscal)
- Necessário pensar na abstração de cada objeto
- Nível Difícil