

# Relatório

Robson Lael de Melo Rodrigues

## Introdução

O presente relatório tem o propósito de descrever como foi realizada a implementação do programa de cadastro de animais para a loja de animais silvestres chama Pet Fera.

## Detalhes de implementação

Para desenvolver o Programa foi implementada as classes: Funcionario, Veterinario, Tratador, Animal, Silvestre, Nativo, Exotico, Anfibio, AnfibioNativo, AnfibioExotico, Mamifero, MamiferoNativo, MamiferoExotico, Reptil, ReptilNativo, ReptilExotico, Ave, AveNativa, AveExotica.

Na classe Funcionario foi criado os atributos: id, nome, funcao, cpf, idade, tipo\_sanguineo, fatoRH e especialidade, assim como seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, métodos getters e setters, sobrecarga dos operadores de inserção em stream e comparação e método virtual puro print.

As classes Veterinario e Tratador são subclasses da classe funcionario em ambas foi implementado apenas seu construtor padrão e parametrizado, e seu destrutor padrão.

Na classe Animal foi criado os atributos: id, classe, nome, cientifico, sexo, tamanho, dieta, veterinario, tratador, batismo, assim como seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, métodos getters e setters, sobrecarga dos operadores de inserção em stream e comparação e método virtual puro print.

Na classe Silvestre foi criado o atributo: ibama, seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e os métodos get e set referente ao atributo ibama.

A classe Nativo é uma subclasse da classe Silvestre, nela foi criada os atributos: uf\_origem e autorizacao, assim como seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e seus métodos getters e um setters.

A classe Exotico é uma subclasse da classe Silvestre, nela foi criada o atributo: pais\_origem, também seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e os métodos get e set do atributo pais\_origem.

As classe Anfibio é uma subclasse da classe Animal nela foi criada os atributos: total\_mudas e ultima\_muda, assim como seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, seus métodos getters e um setters e o método print.

A classe AnfibioNativo é subclasse das classes Anfibio e Nativo, nela foi implementada apenas seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor padrão e o método print.

A classe AnfibioExotico é subclasse das classes Anfibio e Exotico, nela foi implementada apenas seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor padrão e o método print.

A classe Mamifero é uma subclasse da classe Animal, nela foi criada o atributo: cor\_pelo, assim como seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, os métodos get e set e método print.

A classe MamiferoNativo é subclasse das classes Mamifero e Nativo, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.

A classe MamiferoExotico é subclasse das classes Mamifero e Exotico, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.

A classe Reptil é subclasse da classe Animal, nela foi criada os atributos: venenoso e tipo\_veneno. Seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, seus métodos gettters e um settters e o método print.

A classe ReptilNativo é subclasse das classes Reptil e Nativo, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.

A classe ReptilExotico é subclasse das classes Reptil e Exotico, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.

A Ave é subclasse da classe Animal, nela foi criada os atributos: tamanho\_bico e envergadura. Seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor, seus métodos gettters e um settters e o método print.

A classe AveNativo é subclasse das classes Ave e Nativo, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.

A classe AveExotica é subclasse das classes Ave e Exotico, nela foi implementada seu construtor padrão e parametrizado, seu destrutor e o método print.