**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：** 182054323 王令琪

182054328 张福赟

182054339 周湘陶

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-9-27 | V1.0 | 初代版本 | 全体组员 | 王令琪 |

1. **引言**

文档目的：简要概括贪吃蛇游戏的规则，包括游戏各模式、玩法及版本迭代的时间等

预期读者：全体组员

参考资料：CSDN

项目仓库：<https://github.com/LaelWang/Gluttonous-Snake-Project>

1. **项目概述**

[包括项目开发背景、意义、应用现状、目标、范围、作用等]

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**3.1.2游戏主题**

**3.1.3游戏类型**

**3.1.4游戏风格**

**3.1.5游戏运行环境**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**3.2.2游戏角色定义**

**3.2.3游戏过程描述**

**3.2.4游戏控制描述**

**3.2.5游戏关卡设定**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**3.3.2游戏动画**

**3.3.3游戏音效**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**