



FACULDADE INTERAMERICANA DE PORTO VELHO

Alunos:

Antônio Carlos Gomes Tabosa.

Sérgio Gabriel Azevedo Fernandes.

Madson Naite Pereira Raposo.

Laelson Júnior Fagundes de Melo.

Jonas Saraiva da Rocha.

Projeto de:

Sistema de controle de Objetivos.

Porto Velho-RO-2021

1

Sistema de controle de Objetivos

Sumário:

Introdução:.....	3
Objetivo:.....	3
Como funciona:.....	3
Exemplo de uso do sistema:.....	4
Diagrama de Classes.....	5
Dicionário de dados.....	6
Modelo Entidade-Relacionamento.....	7
Requisitos funcionais.....	8
Requisitos não funcionais.....	8
Link do GitHub e clone.....	8

Documentação da proposta de desenvolvimento do Sistema de controle de objetivos, apresentado como avaliação das disciplinas de Gerência de Software, Banco de dados e Algoritmos de Estrutura de dados.

Professor: Paulo Alexandre Serra Coucelo da Fonseca

- **Introdução**

Com base em experiência própria e ao consultar algumas pessoas, vimos que acaba por ser um problema comum quando se trata de se estabelecer objetivos e como realiza-los, visto isso, diversas empresas e organizações grandes, optam por planos de governança, de forma resolver as metas e objetivos de forma eficaz.

Porém, fora da área de uma organização ou empresa grandes, muitos negócios simples ou pessoas tentam estabelecer metas, objetivos, como realiza-los, qual seu problema principal e como simplifica-lo.

- **Objetivo**

Tendo isto em mente, pensamos em desenvolver um Sistema de controle de Objetivos, simples e acessível, um sistema que serve principalmente para estudos, mas também serve como base para diversas metas, de uma forma organizacional de forma a incentivar e realiza-los.

- **Como Funciona?**

O sistema funciona se utilizando de 5 CRUDS, um de cadastro de usuário, podendo tanto Cadastrar, consultar, alterar e deletar, logo tendo um de matérias e conteúdo, também contendo um de objetivos e seus resultados-chaves.

O usuário realiza seu cadastro de usuário, logo o usuário cria um tópico de matérias, especificando as áreas da qual serão seu foco, em seguida cria um tópico de conteúdo, aonde especifica quais serão as problemáticas a serem resolvidas dentro da matéria, após isso, o usuário estabelece os objetivos a serem alcançados dentro da problemática, podendo ser em períodos de tempos ou em quantidade, por fim se estabelece os resultados-chaves, aonde o usuário define de como realizará seus objetivos.

- **Exemplo de uso do sistema**

O usuário abre o software, em seguida acessa seu login, logo cria uma matéria/assunto = Matemática, em seguida o usuário especifica o conteúdo = Matrizes, após, o usuário define o objetivo = Terminar cursos de matrizes/Atividades de apostila até o fim de semana, logo em seguida o usuário estabelece as chaves, de que forma realizará os objetivos, as chaves podem ser mais de uma ou uma única = 1º- estudar o assunto 2 horas por dia, 2º completar 2 atividades da apostila a cada dia.

Exemplo:

Usuário

|

Login: Bem-vindo "usuário".

|

Matéria/Assunto: Matemática.

|

Conteúdo: Matriz.

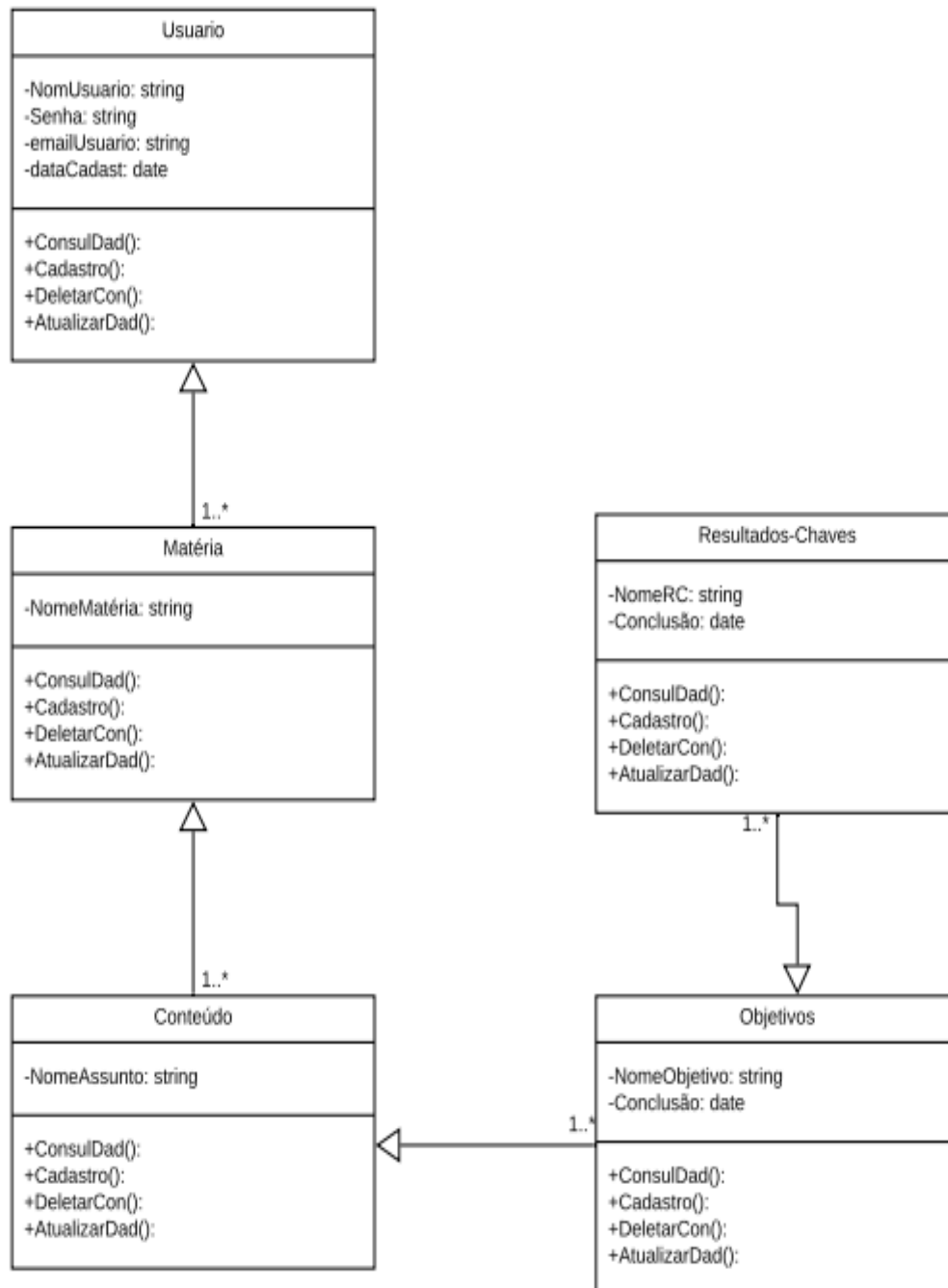
|

Objetivos :Terminar cursos de matrizes/Atividades de apostila até o fim de semana.

|

Chaves:1º- estudar o assunto 2 horas por dia, 2º completar 2 atividades da apostila a cada dia.

- Diagrama de classes



## ● Dicionário de dados

Tabela	Usuário			
Descrição	Armazena as informações do Usuário			
Observação	Essa tabela possui uma Primary Key (PK)			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
Nome	Nome Inserido pelo usuário	Varchar	30	Default
E-mail	E-mail do usuário	Varchar	30	PK / identity
Senha	Senha cadastrada pelo usuário	Varchar	20	Default
Nascimento	Nascimento do usuário	Date	8	Default
id_materia	id que irá identificar a chave secundaria para relação com outra tabela	Int	11	FK

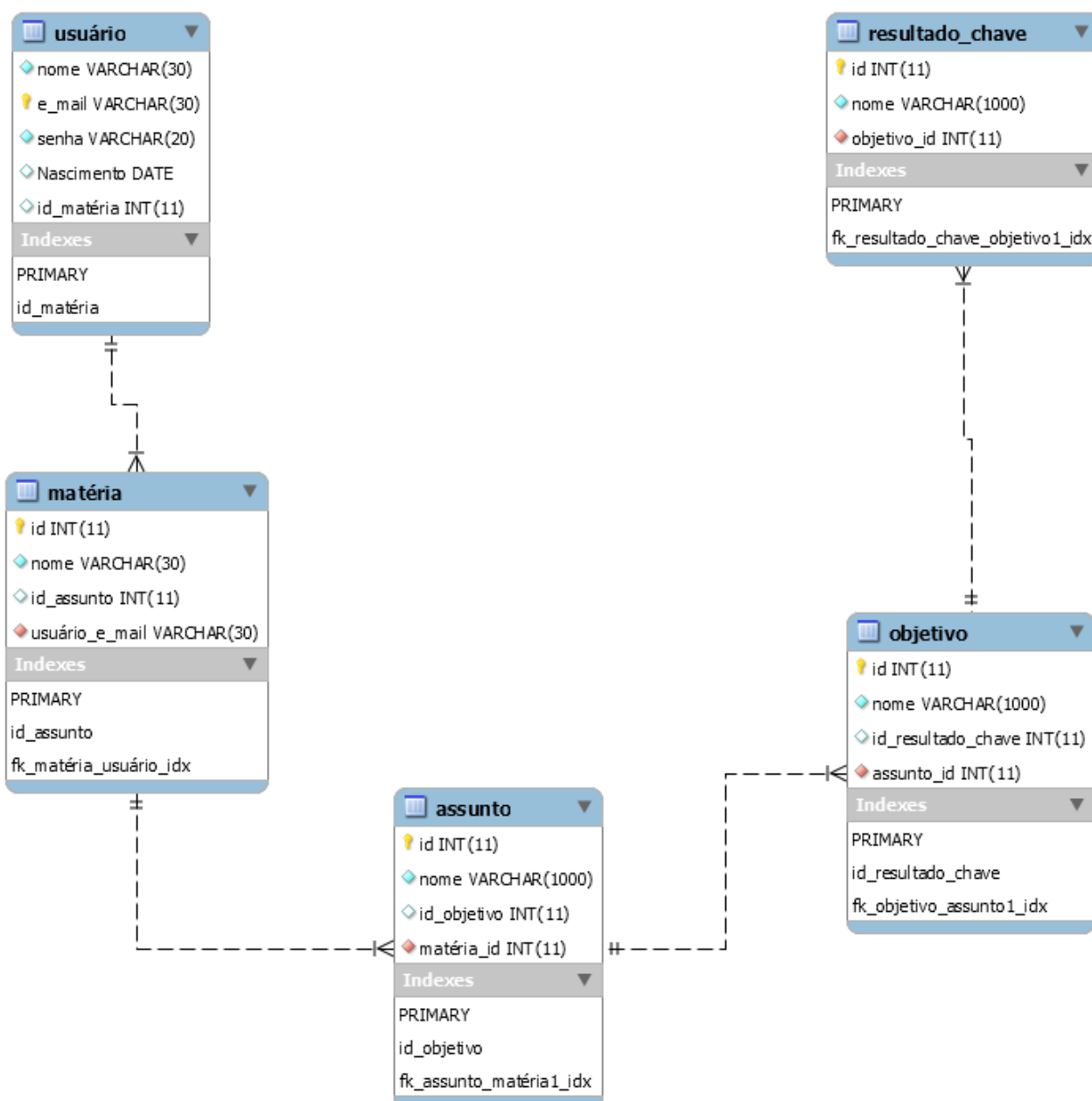
Tabela	Matéria			
Descrição	Armazena as informações da matéria que o usuário poderá cadastrar			
Observação	Essa tabela possui uma Primary Key (PK) e uma foreign key (FK)			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
id_materia	Identificador da matéria	Int	11	PF / NOT NULL / AUTO_INCREMENT
Nome	Nome da matéria que o usuário irá estudar	Varchar	30	Default
Id_Assunto	Identificador do assunto como chave estrangeira	Int	11	FK

Tabela	Assunto			
Descrição	Armazena as informações do Usuário			
Observação	Essa tabela possui uma Primary Key (PK) e uma foreign key (FK)			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
Id_Assunto	Identificador do assunto que o usuário irá estudar	Int	11	PF / NOT NULL / AUTO_INCREMENT
Nome	Nome do assunto.	Varchar	30	Default
Id_Objetivo	Identificador do objetivo como chave estrangeira	Int	11	FK

Tabela	Objetivo			
Descrição	Armazena as informações do Usuário			
Observação	Essa tabela possui uma Primary Key (PK) e uma foreign key (FK)			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
Id_Objetivo	Identificador do objetivo do usuário	Int	11	PF / NOT NULL / AUTO_INCREMENT
Nome	Nome do objetivo	Varchar	30	Default
Id_RC	Identificador do resultado-chave referente ao objetivo	Int	11	FK

Tabela	Resultado-Chave			
Descrição	Armazena as informações do Usuário			
Observação	Essa tabela possui uma Primary Key (PK)			
Campos				
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)
Id_RC	Identificador do resultado-chave	Int	11	PF / NOT NULL / AUTO_INCREMENT
Nome	Nome do Resultado-Chave	Varchar	30	Default

- **Modelo Entidade – Relacionamento**



- **Requisitos funcionais**

O sistema contará com 5 CRUDs, sendo elas o usuário, matérias, assuntos, objetivos e resultados chaves.

Sendo a entidade usuário capaz de administrar e controlar as demais entidades, escolhendo a matéria que deseja estudar, o assunto da matéria escolhida e elaborando um objetivo a ser alcançado, e utilizando dos resultados chaves como atividades para chegar a conclusão do seu objetivo.

- **Requisitos não funcionais**

O sistema será desenvolvido na linguagem de programação python devido a sua aplicação e sintaxe ser bem intuitiva, usando também o framework visual studio code por ser leve mas de grande eficiência, o SGBD utilizado será o MySQL devido ser conhecido pelos desenvolvedores envolvidos no projeto.

- **Link do GitHub e clone.**

Link : [AntonioSistemas/Projeto-Sistema-de-controle-de-objetivos \(github.-com\)](https://github.com/AntonioSistemas/Projeto-Sistema-de-controle-de-objetivos)

Clone: <https://github.com/AntonioSistemas/Projeto-Sistema-de-controle-de-objetivos.git>