

es für jede nur erdenkliche Anwendung geeignete Software, die den Universalcomputer in ein anwendungsspezifisches Werkzeug verwandelt (z.B. Entwurfs- und Konstruktionsprogramme, Reiseplaner, Simulatoren usw.).

Derartige Universalcomputer unterscheiden sich hinsichtlich der Größe und Leistungsfähigkeit. Die kleinsten und leistungsschwächsten Universalcomputer sind kompakte und leichte Taschencomputer (*Handheld Computer*), die auch als PDAs (*Personal Digital Assistant*) bekannt sind. Sie verfügen über einen nichtflüchtigen Speicher, der auch im stromlosen Zustand die gespeicherten Informationen behält. PDAs können mit einem Stift über einen kleinen berührungsempfindlichen Bildschirm (*Touch Screen*) bedient werden und sind sogar in der Lage, handschriftliche Eingaben zu verarbeiten.

Notebooks sind ebenfalls portable Computer. Sie haben im Vergleich zu PDAs größere Bildschirme, eine richtige Tastatur und ein Sensorfeld, das als Zeigeelement (Maus-Ersatz) dient. Sie verfügen auch über deutlich größere Speicherkapazitäten (sowohl bzgl. Haupt- als auch Festplattenspeicher) und werden immer häufiger als Alternative zu ortsfesten *Desktop-Computern* verwendet, da sie diesen insbesondere bei Büro- und Kommunikationsanwendungen ebenbürtig sind. Um eine möglichst lange vom Stromnetz unabhängige Betriebsdauer zu erreichen, werden in Notebooks energiesparende Prozessoren eingesetzt.

Desktop-Computer oder PCs (*Personal Computer*) sind Notebooks vor allem bzgl. der Rechen- und Graphikleistung überlegen. Neben den typischen Büroanwendungen werden sie zum rechnergestützten Entwurf (*Computer Aided Design* – CAD), für Simulationen oder auch für Computerspiele eingesetzt. Die dazu verwendeten Prozessoren und Graphikadapter produzieren hohe Wärmeleistungen (jeweils in der Größenordnung von ca. 100 Watt), die durch große Kühlkörper und Lüfter abgeführt werden müssen.

Weitere ortsfeste Computersysteme sind die so genannten *Server*. Im Gegensatz zu den Desktops sind sie nicht einem einzelnen Benutzer zugeordnet. Da sie Dienstleistungen für viele über ein Netzwerk angekoppelte Desktops oder Notebooks liefern, verfügen sie über eine sehr hohe Rechenleistung (*Compute Server*), große fehlertolerierende und schnell zugreifbare Festplattensysteme¹ (*File Server*, *Video-Stream Server*), einen oder mehrere Hochleistungsdrucker (*Print Server*) oder mehrere schnelle Netzwerkverbindungen (*Firewall*, *Gateway*).

Server-Systeme werden in der Regel nicht als Arbeitsplatzrechner genutzt, d.h. sie verfügen weder über leistungsfähige Graphikadapter noch über Peripheriegeräte zur direkten Nutzung (Monitor, Tastatur oder Maus).

Um sehr rechenintensive Anwendungen zu beschleunigen, kann man mehrere Compute Server zu einem so genannten *Cluster-Computer* zusammenschalten. Im einfachsten Fall, werden die einzelnen Server-Systeme über einen *Switch* mit Fast- oder Gigabit-Ethernet zusammengeschaltet. Über diese Verbindungen können dann die einzelnen Compute Server Daten untereinander austauschen und durch gleichzeitige (parallele) Ausführung von Teilaufgaben die Gesamtaufgabe in kürzerer Zeit lösen. Die maximal erreichbare Beschleunigung hängt dabei von der *Körnigkeit* (*Granularity*) der parallelen Programme ab. Cluster-

¹Meist so genannte RAID (*Redundant Array of Independent Disks*).