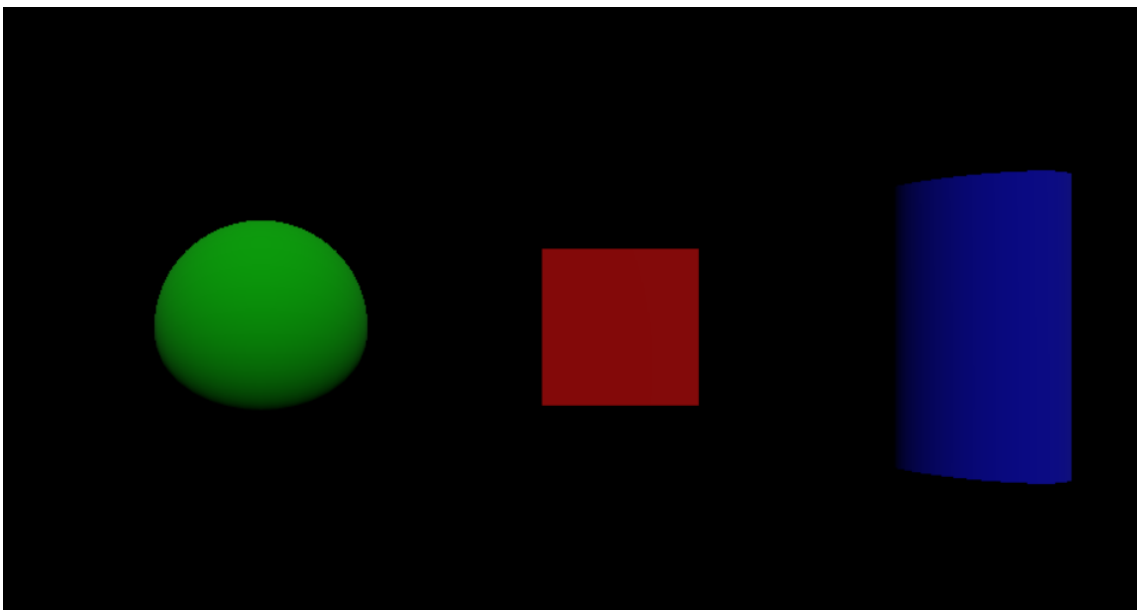
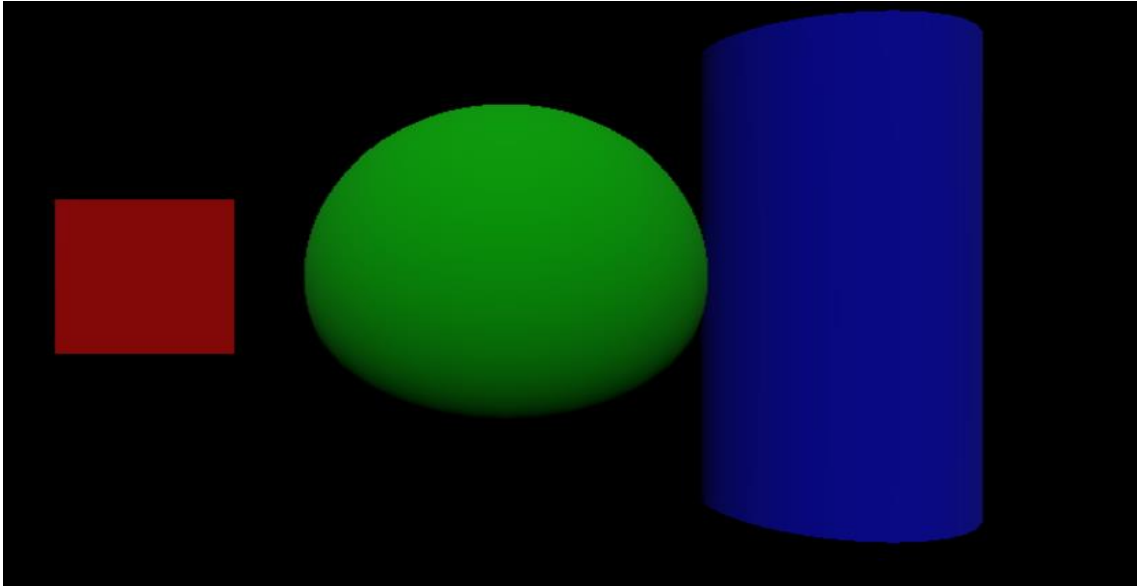


O projeto foi feito utilizando a biblioteca three.js, e possui diversas funcionalidades. É possível utilizar as operações de translação e escalonamento nas três figuras presentes. A aplicação permite realizar a translação do quadrado, círculo e cilindro com as teclas “q”, “w” e “e” respectivamente. Além disso, também é possível realizar o escalonamento das presentes teclas apertando os números “1”, “2” e “3” para aumentar o tamanho das respectivas figuras.



É possível também manipular a câmera, para levantar a câmera no eixo y positivo, aperte a tecla “arrowup”. No caso de movimentação no eixo y negativo, utilize a tecla “arrowdown”. Se desejar movimentar a câmera para frente no eixo z negativo, aperte a tecla “f”. Caso queira para trás, no eixo z positivo, aperte “s”. Caso queira movimentar para a esquerda, eixo x negativo, aperte a tecla “a”. Para a direita, eixo x positivo, aperte “d”.

