

# QuizzMaker

Doc Technique

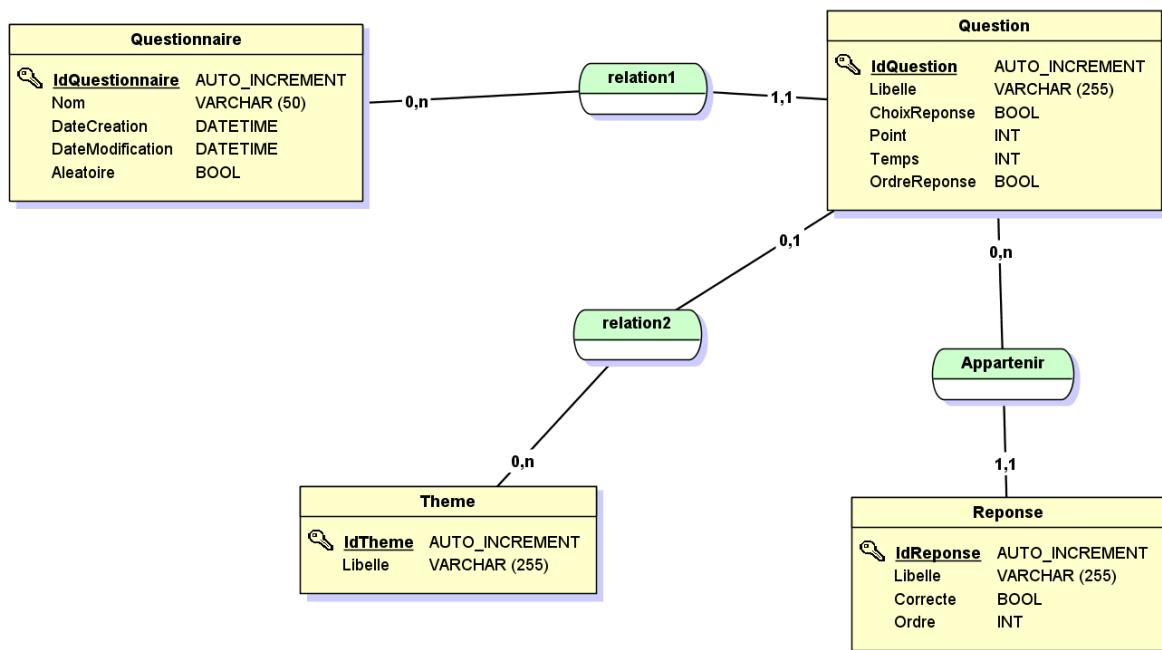
## Rappel du projet :

QuizzMaker est un outil permettant de créer un jeu de questionnaire sous format de jeu télévisé et d'y jouer à 1 ou plusieurs joueurs.

Il peut se jouer classiquement sur un écran avec un défilement automatique des questions ou sur deux écrans. Le deuxième écran sera géré par un « animateur » qui pilotera le jeu.

Les jeux seront jouables avec un buzzer par joueurs concurrents.

## 1) Base de données



## Questionnaire :

ATTRIBUT	DESCRIPTION	TYPE	OBLIGATOIRE
Nom	Nom du questionnaire	50 caractères	OUI
DateCreation	Date de création du questionnaire Généré automatiquement	DateTime	OUI
DateModification	Date à laquelle le questionnaire a été modifié en dernier Modifié automatiquement = Date à la date de création quand l'entité est créée	DateTime	OUI

Aleatoire	Questions données dans le désordre ou non	Boolean	OUI
-----------	---	---------	-----

**Theme :**

ATTRIBUT	DESCRIPTION	TYPE	OBLIGATOIRE
Libelle	Libellé du thème	255 caractères	OUI

**Question :**

ATTRIBUT	DESCRIPTION	TYPE	OBLIGATOIRE
Libelle	Nom du questionnaire	50 caractères	OUI
ChoixReponse			OUI
Point			OUI
Temps			OUI
OrdreReponse			OUI

**Reponse :**