

EXERCÍCIOS PRÁTICOS – 4 – Prof.:Salatier Luz Marinho

1. Receber um nome no teclado e imprimir quantas letras "A" tem o nome.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>

int main()
{
    char nome[30];
    int x,t, ca=0;
    printf("\n\t INFORME UM NOME : ");
    gets (nome);
    t=strlen(nome);
    for (x=1; x <= t-1; x++)
    {
        if (nome[x] == 'a' || nome[x] == 'A')
            ca++;
    }
    printf("\n O nome %s ", (nome));
    printf("tem %d letra a.", ca);
    printf("\n\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```

Desafio: Criar uma função para gravar o resultado do exercício.

2. Receber do teclado a sigla do estado de uma pessoa e imprimir uma das seguintes mensagens: Carioca, Paulista, Mineiro, outros estados.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

int main()
{
    char estado[3];
    printf("Informe a sigla de um estado do Brasil: ");
    // gets(sigla);
    scanf("%s", estado);
    if(!strcmp(estado, "MG") || !strcmp(estado, "mg"))
    {
        printf("Mineiro\n");
    }
    else
    {
        if(!strcmp(estado, "RJ") || !strcmp(estado, "rj"))
        {
            printf("Carioca\n");
        }
        else
        {
            if(!strcmp(estado, "SP") || !strcmp(estado, "sp"))
            {
                printf("Paulista\n");
            }
            else
            {
                printf("Outros estados\n");
            }
        }
    }
    printf("\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```

Desafio: Analisar o código proposto e realizar melhorias para mais estados possam ser contemplados – ex: Rio Grande do Norte: Potiguar, Rio Grande do Sul: Gaúcho, etc. Adicionar no mínimo mais 10 Estados.

3. Faça um programa que lê três palavras do teclado e imprime as três palavras na ordem inversa.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int i; char palavras[3][30];
    //captura palavras
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        printf("Informe palavra %d: ",i+1);
        gets(palavras[i]);
    }
    //EXIBE EM ORDEM INVERSA
    printf("\n::: Palavras em ordem inversa :::\n");
    for(i=2;i>=0;i--)
    {
        printf("%s\n",palavras[i]);
    }
    return 0;
}
```

Desafio: Criar uma função para gravar o resultado do exercício.

4. Faça um programa que lê duas palavras do teclado e diz se elas são iguais ou diferentes. O programa deve dizer ainda se alguma das palavras digitadas é igual a “papagaio”.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char p1[30], p2[30];
    //captura palavras
    printf("Informe palavra 1: ");
    gets(p1);
    printf("Informe palavra 2: ");
    gets(p2);
    //verifica se sao iguais
    if(strcmp(p1, p2) == 0)
    {
        printf("\nPalavras sao iguais.");
    }
    if(strcmp(p1, "papagaio") == 0)
    {
        printf("\nPalavra 1 igual papagaio.");
    }
    if(strcmp(p2, "papagaio") == 0)
    {
        printf("\nPalavra 2 igual papagaio.");
    }
    return 0;
}
```

Desafio: Analisar o código e propor melhorias. Caso a palavra não seja igual apresentar uma mensagem com um aviso. Retirar a palavra fixa do código (papagaio) e deixar a possibilidade para que o usuário possa realizar o input da palavra via console.

5. Faça um programa que crie um vetor com 5 elementos inteiros, lê 5 números do teclado, armazena os números no vetor e imprime o vetor na ordem inversa.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int i, v[5];
    //captura os elementos
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("Elemento[%d]= ",i);
        scanf("%d",&v[i]);
    }

    //EXIBIR VALORES ORIGINAIS
    printf("\n::: Valores originais :::\n");
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("%d\n",v[i]);
    }
    //EXIBIR VALORES ORIGINAIS
    printf("\n::: Valores na ordem inversa :::\n");
    for(i=4;i>=0;i--)
    {
        printf("%d\n",v[i]);
    }
    return 0;
}
```

Desafio: Analisar o código e propor melhorias. Gravar o resultado da ordem inversa em um arquivo texto.