

TP - Client Serveur - Partie 3

Maxime ROBIN

9 décembre 2014

1 La fin !

Il vous est demandé de lier les deux TP précédents. En effet vous avez pu remarquer qu'il était fastidieux d'entrer l'ip manuellement ou le fichier. En utilisant webkit (node-webkit) il vous est demandé de créer l'interface nécessaire au bon fonctionnement de votre application. Le serveur déconnecté est une simplification des adresse ip en effet ce qui était présenté comme status au 1er TP est en fait une adresse IP.

Vous obtiendrez donc une application de ce type :
Un serveur déconnecté qui tourne sur un serveur A. Et une application node-webkit lancée par chaque'un des protagonistes voulant échanger des fichiers. Vous pourrez donc via l'application gérer vos amis. Et leur envoyer des fichiers.

2 Deadline

Bien que vos emplois du temps soient relativement vides, ce qui vous permet d'appréhender node-webkit complètement.

Je souhaite que vous puissiez vraiment faire le tour de toutes les technologies abordées dans ce long TP. Afin de pouvoir le faire entrer dans votre CV comme un projet (si vous le souhaitez).

Vous avez jusqu'au dimanche 21 décembre 2014 minuit pour me rendre l'intégralité de votre application.

Le TP pourrait être intitulé comme tel : Création d'une application d'échange de fichiers, de tailles et natures différentes, entre deux ordinateurs sur un réseau en NodeJS. Abstraction des échanges entre les utilisateurs par un serveur NodeJS et MongoDB.

Je serais présent le 15/12 de 14h à 18h, malgrès ce qui est noté sur vos emplois du temps

3 Informations complémentaires

Le sujet est volontairement large et libre. Ce n'est pas votre capacité à faire marcher qui sera évaluée cette dernière est impérative.

Vous pouvez me joindre à tout moment sur le mail qui vous aura été communiqué et je remplirai au fur et à mesure des questions qui me seront posées sur le site `faq-client-server.waxo.org`

Bon courage !